



cards reference italiano

45 CARTE TRIBÙ

9 carte Dromedario

	1 PV	Alla fine della partita, se hai messo in gioco più carte Tribù del tuo avversario, ottieni 1 PV.
	1 PV	Quando metti in gioco una carta Dromedario, risparmi una Merce a tua scelta.
	1 PV	Alla fine della partita ottieni 1 PV aggiuntiva per ogni due carte Tenda che hai messo in gioco.
	2 PV	In ogni turno in cui ottieni almeno un Pepe con una carta Merce, ottieni un Pepe aggiuntiva.
	3 PV	
	1 PV	Quando metti in gioco questa carta, ottieni una sola volta una Merce a tua scelta per ogni due spazi liberi davanti a te (dei 12 possibili).
	2 PV	
	2 PV	Alla fine della partita, se questa carta si trova all'estremità destra di una fila completa, ottieni 2 PV.
	3 PV	

9 carte Pozzo

	1 PV	Alla fine della partita ottieni 1 PV aggiuntiva per ogni due carte Donna che hai messo in gioco.
	1 PV	Puoi piazzare un tuo Targi sulla carta occupata dal predone.
	1 PV	Prendi una Moneta dalla riserva e sistemala su questa carta. Se in seguito acquisti una carta che ha una Moneta nel costo, usa questa Moneta.
	2 PV	Puoi giocare una carta dalla mano pagando una Merce in più rispetto al suo costo senza utilizzare l'azione Nobile.
	3 PV	
	1 PV	Quando metti in gioco una carta Pozzo, risparmi una Merce a tua scelta.
	2 PV	Quando metti in gioco questa carta, ottieni una Merce a tua scelta per ogni due carte Tribù che hai messo in gioco.
	2 PV	
	3 PV	

9 carte Donna

	1 PV	Dopo aver restituito quando richiesto a causa di una Scorreria, ottieni 1 PV.
	1 PV	Alla fine della partita ottieni 1 PV aggiuntiva per ogni due carte Dromedario che hai messo on gioco.
	1 PV	Alla fine della partita ottieni 4 PV (invece di 2) per una o due tue file complete contenenti quattro simboli diversi.
	2 PV	In ogni turno in cui ottieni almeno un Dattero con una carta Merce, ottieni un Dattero aggiuntiva.
	3 PV	
	1 PV	Quando metti in gioco una carta Donna, risparmi una Merce a tua scelta.
	2 PV	Quando metti in gioco questa carta, ottieni una sola volta: tre Merci a scelta o una Moneta o un PV.
	2 PV	
	3 PV	

9 carte Tenda

	1 PV	Se utilizzi l'azione della carta Mercante, puoi scambiare le Merci tra loro con rapporto 1:1.
	1 PV	Alla fine della partita ottieni 1 PV aggiuntiva per ogni due carte Oasi che hai messo in gioco.
	2 PV	Se utilizzi l'azione della carta Nobile, paghi una Merce in meno per mettere in gioco una carta dalla tua mano.
	2 PV	
	3 PV	
	1 PV	Quando metti in gioco un carta Tenda, risparmi una merce a tua scelta.
	1 PV	Alla fine della partita, se hai messo in gioco dieci o più carte Tribù, ottieni 1 PV.
	2 PV	Nel turno successivo a quello in cui hai messo in gioco questa carta il tuo avversario può piazzare solo due Targi.
	3 PV	

9 carte Oasi

	1 PV	Alla fine della partita ottieni 1 PV aggiuntiva per ogni due carte Pozzo che hai messo in gioco.
	2 PV	
	1 PV	Durante una Scorreria non devi restituire nulla.
	2 PV	Immediatamente dopo aver messo in gioco questa carta, puoi scambiare di posto due carte Tribù che hai già messo in gioco.
	2 PV	In ogni turno in cui non ottieni alcuna Merce con le carte Merce, ottieni una Merce a tua scelta.
	3 PV	
	1 PV	In ogni turno in cui ottieni almeno un Sale con una carta Merce, ottieni un Sale aggiuntiva.
	1 PV	Quando metti in gioco una carta Oasi, risparmi una Merce a tua scelta.
	3 PV	

19 CARTE MERCE

6 carte con doppia Merce	(1x  + 1x  + 1x  + 1x  + 1x  + 1x )
6 carte con singola Merce	(2x  + 2x  + 2x 
3 carte con una Merce a scelta	  
3 carte con una Moneta	  
1 carta con 1 PV	

