



Tessera 1: Potete prendere questa tessera cliente gratis (dovrete pagare comunque un cubo influenza verde ed una unità di tempo). Alla fine del gioco, vale 1 punto prestigio.

Tessera 2: Spendi una pergamena. Alla fine del gioco, vale 1 punto prestigio per ogni 2 tessere clienti possedute (compresa questa).

Tessera 3: Quando servite questo cliente, è necessario possedere l'anello giocatore iniziale successivo e restituirlo alla sala del consiglio. Alla fine del gioco, vale 3 punti prestigio.

Tessera 4: Spendi un cavallo e un bue per ottenere 7 punti prestigio alla fine del gioco.