



REGOLAMENTO

Utilizza le stesse regole di 18Chesapeake ma con i seguenti cambiamenti:

MERCATO AZIONARIO E GIACENZA IN BANCA

- Posiziona la nuova plancia Mercato Azionario "Off The Rails" in modo da coprire il vecchio Mercato Azionario.
- Viene coperta quindi la giacenza della banca e viene fornita una nuova (più grande!) plancia da apporre.
- Le compagnie che si trovano nella zona gialla non contano ai fini del limite di certificati del possessore. Anche quelle che si trovano nella zona arancio e marrone non contano.
- Le compagnie nella zona arancione permettono al presidente di quella compagnia di possedere più del 60% della compagnia.
- Le compagnie nella zona marrone permettono al presidente sia di possedere più del 60% che di comprare con un solo acquisto più certificati assieme, siano essi nelle IPO o nella giacenza della banca.

BANCA

- Forma la banca con \$12,000 invece dei normali \$8,000.

ROUND AZIONARI

- I giocatori adesso possono anche vendere dopo l'azione Comprare nel round azionario (vendere-comprare-vendere).

LANCIARE LE COMPAGNIE

- Le compagnie vengono lanciate quando dalle IPO viene venduto il 50% dei suoi certificati.

TRENI

- Rimuovi due di ogni Treno-2, Treno-3, Treno-4 ed un Treno-5, prima dell'inizio della partita. Non Esportare alcun treno.
- Rimpiazza i Treno-D con quelli di questa espansione da \$1100, i quali hanno uno sconto di \$300 per la permuta.

FINE DELLA PARTITA

- Quando una compagnia raggiunge il valore 300 nel mercato azionario, termina la partita, al termine di quel round. Se questo avviene perchè una compagnia è "tutta in mano ai giocatori", al termine del round azionario, la partita termina immediatamente.

Questa variante deve essere giocata solo come ultima partita della serata. Almeno dovrebbe essere breve!