

NOTA. La presente traduzione non sostituisce in alcun modo il regolamento originale del gioco.
Il presente documento è da intendersi come un aiuto per i giocatori di lingua italiana per comprendere le regole di gioco.
Tutti i diritti sul gioco e sulle immagini sono detenuti dal legittimo proprietario.

Traduzione a cura di S.Giuliani & Aringarosa

Grafica a cura di Rolli

N.B.

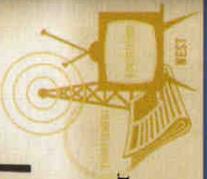
Per una corretta stampa delle carte ricordarsi di togliere tra le opzioni di stampa qualsiasi tipo di ridimensionamento.



**APPROVAZIONE
NEL WEST**

**ENDORSEMENT
IN THE WEST!**

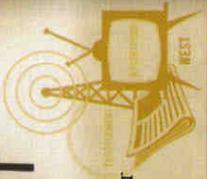
Piazza 1 dei tuoi Endorsement Marker nel West. Se il tuo avversario ha già uno o più Endorsement Marker in quella regione, rimuovi un Marker.



**APPROVAZIONE
NEL WEST**

**ENDORSEMENT
IN THE WEST!**

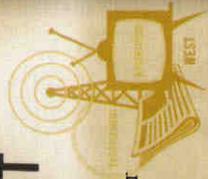
Piazza 1 dei tuoi Endorsement Marker nel West. Se il tuo avversario ha già uno o più Endorsement Marker in quella regione, rimuovi un Marker.



**APPROVAZIONE
NEL WEST**

**ENDORSEMENT
IN THE WEST!**

Piazza 1 dei tuoi Endorsement Marker nel West. Se il tuo avversario ha già uno o più Endorsement Marker in quella regione, rimuovi un Marker.



**APPROVAZIONE
NEL MIDWEST**

**ENDORSEMENT
IN THE MIDWEST!**

Piazza 1 dei tuoi Endorsement Marker nel Midwest. Se il tuo avversario ha già uno o più Endorsement Marker in quella regione, rimuovi un Marker.



**APPROVAZIONE
NEL MIDWEST**

**ENDORSEMENT
IN THE MIDWEST!**

Piazza 1 dei tuoi Endorsement Marker nel Midwest. Se il tuo avversario ha già uno o più Endorsement Marker in quella regione, rimuovi un Marker.



**APPROVAZIONE
NEL MIDWEST**

**ENDORSEMENT
IN THE MIDWEST!**

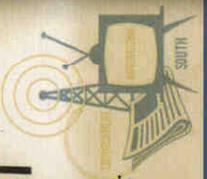
Piazza 1 dei tuoi Endorsement Marker nel Midwest. Se il tuo avversario ha già uno o più Endorsement Marker in quella regione, rimuovi un Marker.



**APPROVAZIONE
NEL SOUTH**

**ENDORSEMENT
IN THE SOUTH!**

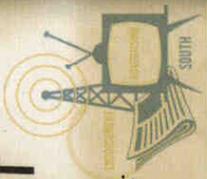
Piazza 1 dei tuoi Endorsement Marker nel South. Se il tuo avversario ha già uno o più Endorsement Marker in quella regione, rimuovi un Marker.



**APPROVAZIONE
NEL SOUTH**

**ENDORSEMENT
IN THE SOUTH!**

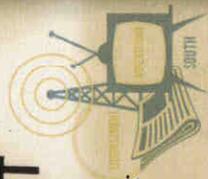
Piazza 1 dei tuoi Endorsement Marker nel South. Se il tuo avversario ha già uno o più Endorsement Marker in quella regione, rimuovi un Marker.



**APPROVAZIONE
NEL SOUTH**

**ENDORSEMENT
IN THE SOUTH!**

Piazza 1 dei tuoi Endorsement Marker nel South. Se il tuo avversario ha già uno o più Endorsement Marker in quella regione, rimuovi un Marker.



**APPROVAZIONE
MAGGIORE**

**MAJOR
ENDORSEMENT!**

Scegli un regione e metti uno dei tuoi
Endorsement Marker.
Se il tuo avversario ha già uno o più
Endorsement Marker in quella regione,
rimuovi uno di quei Marker.

**APPROVAZIONE
MAGGIORE**

**MAJOR
ENDORSEMENT!**

Scegli un regione e metti uno dei tuoi
Endorsement Marker.
Se il tuo avversario ha già uno o più
Endorsement Marker in quella regione,
rimuovi uno di quei Marker.

**APPROVAZIONE
MAGGIORE**

**MAJOR
ENDORSEMENT!**

Scegli un regione e metti uno dei tuoi
Endorsement Marker.
Se il tuo avversario ha già uno o più
Endorsement Marker in quella regione,
rimuovi uno di quei Marker.

JOHN F. KENNEDY

Può essere giocata per 5CP, al
posto di una carta tenuta, durante
qualsiasi fase attiva. Una volta
giocata, capovolgere questa carta
dalla parte esausta (*Exhausted*).

5CP **MA**

**APPROVAZIONE
MAGGIORE**

**MAJOR
ENDORSEMENT!**

Scegli un regione e metti uno dei tuoi
Endorsement Marker.
Se il tuo avversario ha già uno o più
Endorsement Marker in quella regione,
rimuovi uno di quei Marker.

RICHARD M. NIXON

Può essere giocata per 5CP, al
posto di una carta tenuta, durante
qualsiasi fase attiva. Una volta
giocata, capovolgere questa carta
dalla parte esausta (*Exhausted*).

5CP **CA**

**APPROVAZIONE
NELL' EST**

**ENDORSEMENT
IN THE EAST!**

Piazza 1 dei tuoi Endorsement Marker
nell' Est. Se il tuo avversario ha
già uno o più Endorsement Marker
in quella regione, rimuovi un Marker.

**APPROVAZIONE
NELL' EST**

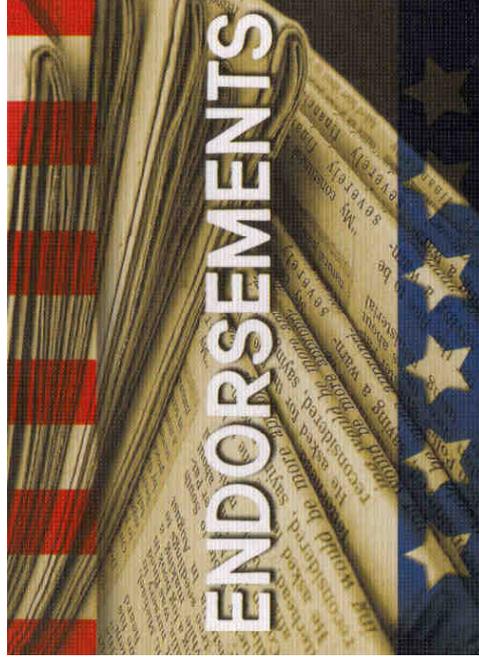
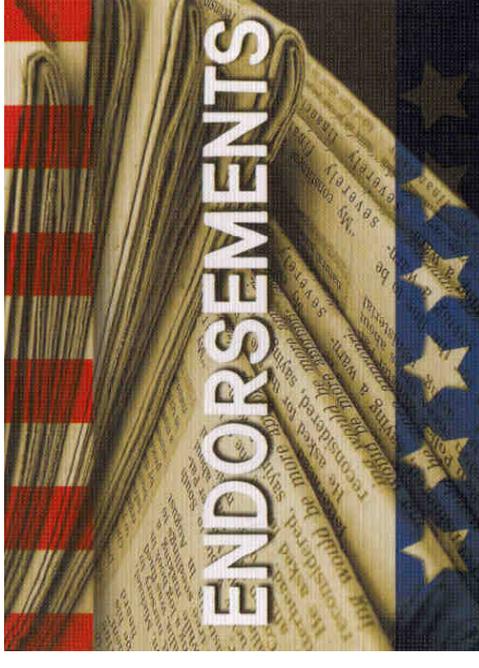
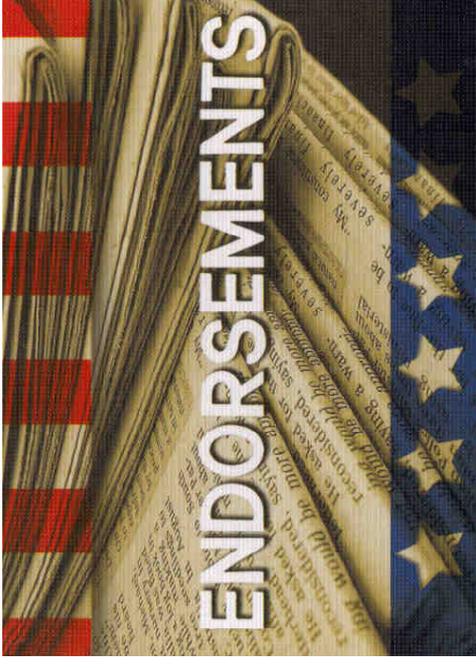
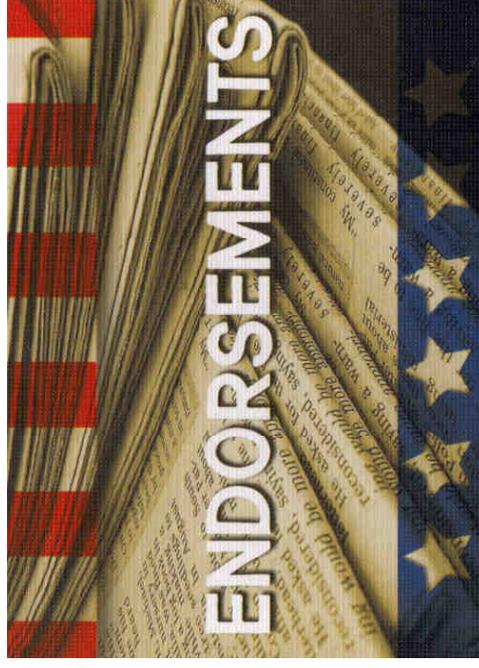
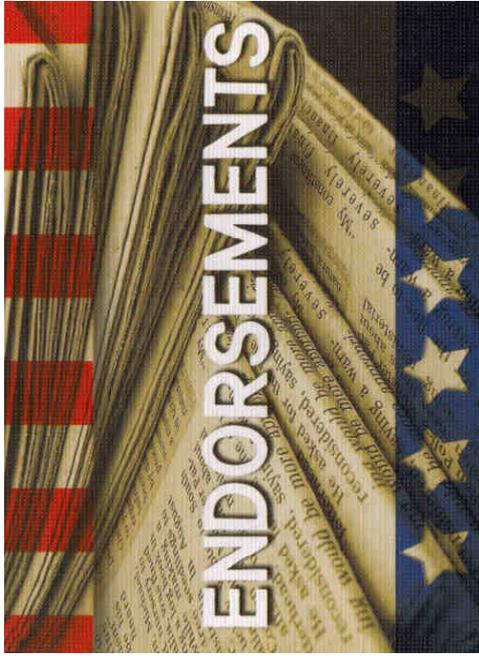
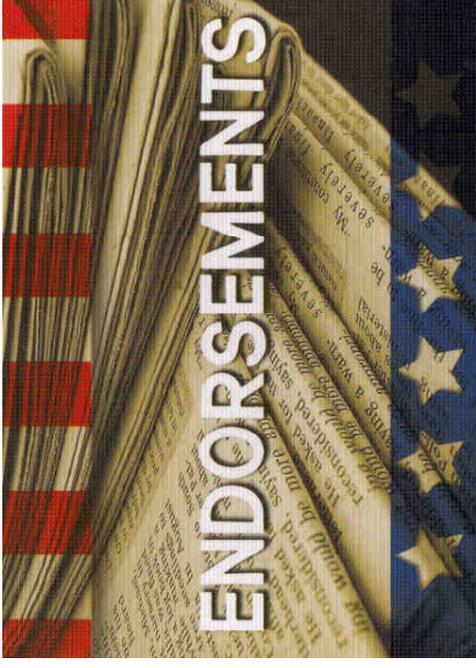
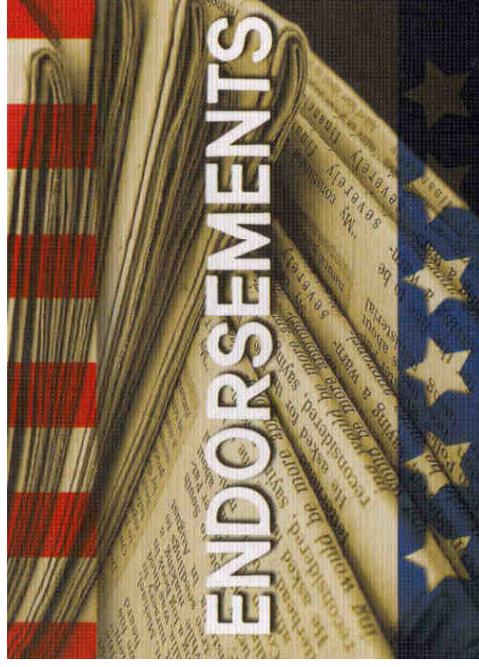
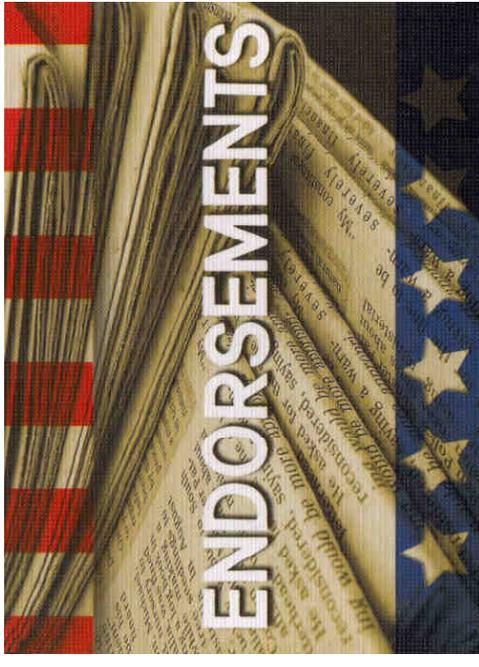
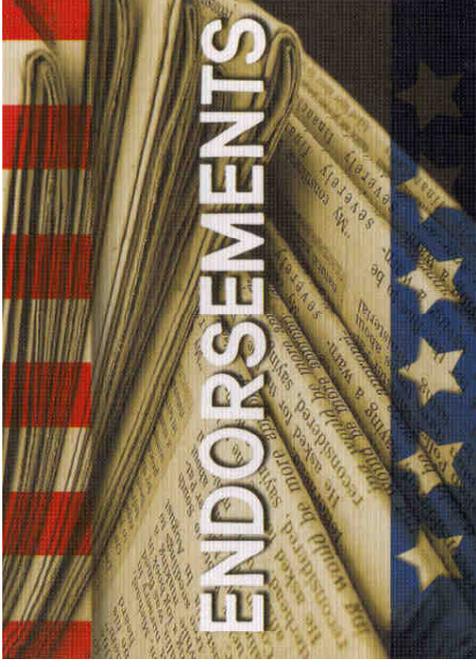
**ENDORSEMENT
IN THE EAST!**

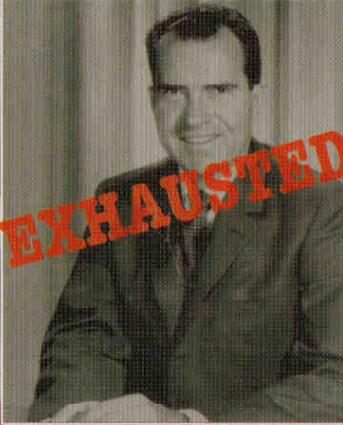
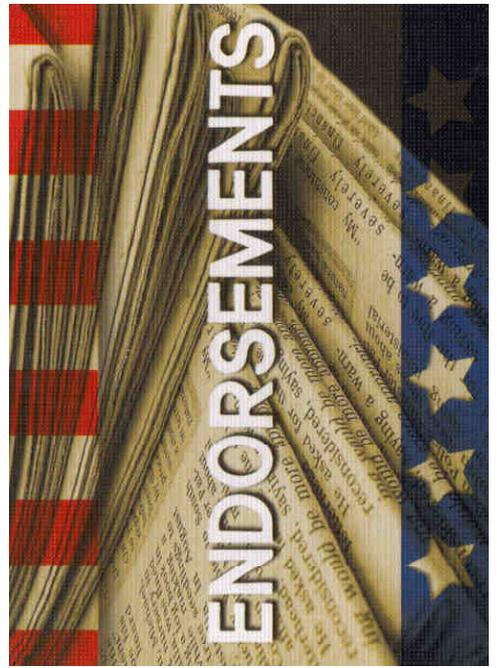
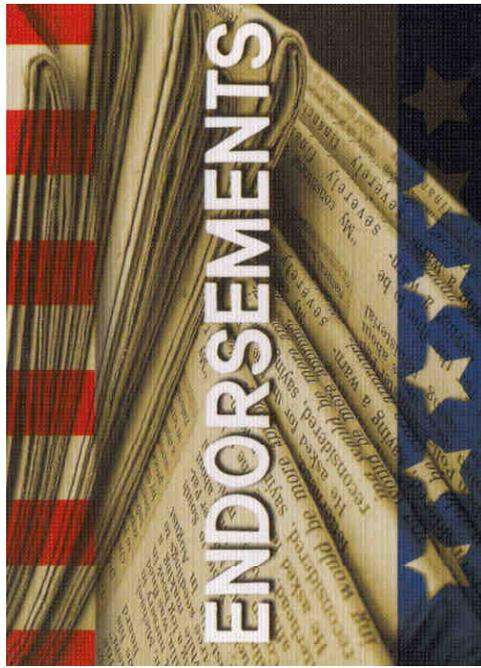
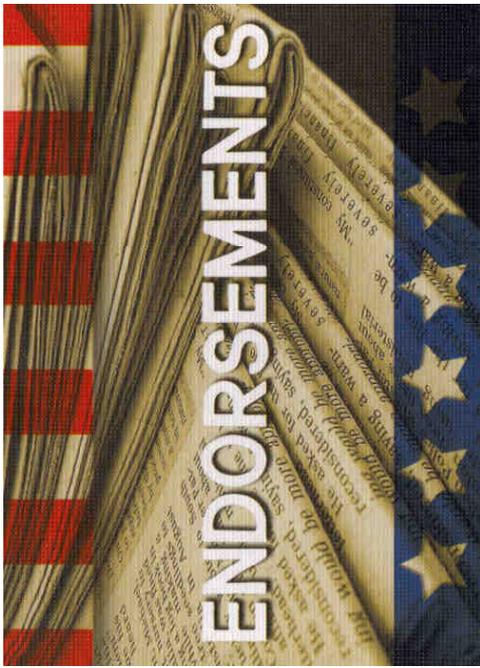
Piazza 1 dei tuoi Endorsement Marker
nell' Est. Se il tuo avversario ha
già uno o più Endorsement Marker
in quella regione, rimuovi un Marker.

**APPROVAZIONE
NELL' EST**

**ENDORSEMENT
IN THE EAST!**

Piazza 1 dei tuoi Endorsement Marker
nell' Est. Se il tuo avversario ha
già uno o più Endorsement Marker
in quella regione, rimuovi un Marker.



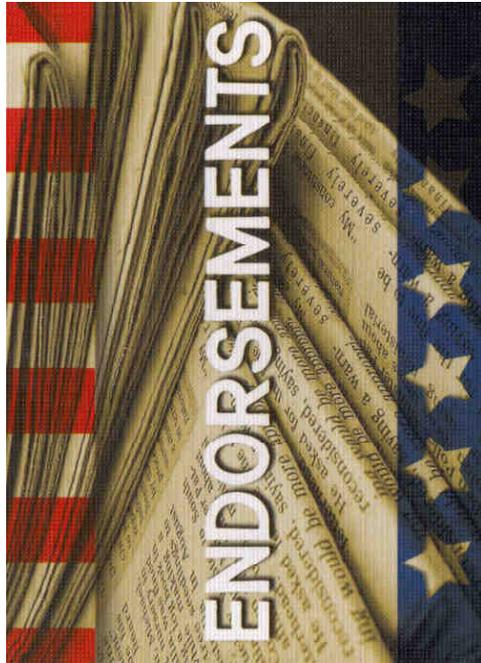


RICHARD M. NIXON

EXHAUSTED

Questa carta candidato è esausta (*Exhausted*) e resta fuori gioco a meno che un evento specifico dispone di riattivarla, riportandola nel lato attiva.

 **EXHAUSTED** 



JOHN F. KENNEDY

EXHAUSTED

Questa carta candidato è esausta (*Exhausted*) e resta fuori gioco a meno che un evento specifico dispone di riattivarla, riportandola nel lato attiva.

 **EXHAUSTED** 

