

SCHEDA AZIONI

6 gettoni base + 4 speciali

RIDURRE
ANDATURA
SINGOLO

1

-1 fatica
per settore

BERE

1

-1 fatica

ALIMENTARSI

2

-4 fatica

ENERGIA
(dopo carta R)
(gioco avanzato)

3

-9 fatica

AFFATICA
AVVERSARIO

2

+3 fatica

AFFATICA
SQUADRA

3

+5 fatica
(1 per ciclista)

Controllo
TESTA DEL GRUPPO
<5

no

1 fatica (-1 da fuga)

Controllo
TESTA DEL GRUPPO
>15

no

-1 fatica

PRIMO GIOCATORE
TURNO SUCCESSIVO

2

NO FATICA

AMMIRAGLIA
(gioco avanzato)

1

speciale

AUMENTARE
ANDATURA
SINGOLO
Fuga/Ritardo

3 (2)

+3 fatica (2 speciale)

Sfide

OSTACOLARE
AIUTARE

1

(2 AL 4° aggiunto)

fatica solo scheda

AUMENTARE
L'ANDATURA
GRUPPO
(2 max in montagna)

1

(max 3 per squadra)
fatica solo scheda

ANDARE IN
TESTA AL GRUPPO

1

(max 3 per squadra)
fatica scheda +1

ANDARE IN
FUGA

2

(max 3 per squadra)
fatica scheda + 2
+2 per settore