

Manneken Pis (e la sua città, Bruxelles) è una nuova plancia per 7 Wonder.

RISORSE INIZIALI

Qualsiasi lato della plancia venga utilizzato (A o B), Manneken Pis non produce risorse. Tuttavia, il suo proprietario inizia il gioco con 4 monete in più (per un totale di 7 monete iniziali).

MANNAKEN PIS - BRUXELLES (A)

Questa versione della Meraviglia copia gli effetti delle Meraviglie delle Città vicine.

- Fase 1: il giocatore può utilizzare l'effetto della Fase 1 della Meraviglia alla sua sinistra.
- Fase 2: il giocatore può utilizzare l'effetto della Fase 2 della Meraviglia alla sua destra.
- Fase 3: il giocatore può utilizzare l'effetto della Fase 3 della Meraviglia alla sua sinistra OPPURE alla sua destra (a scelta del giocatore).

PRECISAZIONI

- Solo l'effetto della Meraviglia è copiato, il costo di costruzione rimane quello indicato sulla plancia della Manneken Pis.
- Non è necessario che le fasi delle Meraviglie siano state effettivamente completate dai rispettivi proprietari perchè il Manneken Pis possa copiarli. La costruzione delle fasi del Manneken Pis non ha alcun effetto sui proprietari delle Meraviglie i cui effetti sono stati copiati.
- Se la Manneken Pis copia l'effetto del Mausoleo di Alicarnasso ed entrambi i giocatori costruiscono la corrispondente fase nello stesso turno, il proprietario del Mausoleo sceglie per primo tra gli scarti. A seguire sceglierà il proprietario di Manneken Pis.

MANNAKEN PIS - BRUXELLES (B)

Questa versione della Meraviglia contiene solo una Fase. La costruzione di questa Fase richiede ognuna delle sette risorse esistenti.

- Fase 1: il giocatore guadagna 7 monete, 7 punti vittoria, 1 Scudo e ha diritto di ottenere una birra ben fresca da chiunque vinca la partita!

Traduzione: Faustoxx

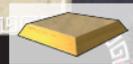
Revisione: dmc977



+ 4

MANNEKEN PIS · BRUXELLES

(A)



+ 4

MANNEKEN PIS · BRUXELLES

(B)



7

7

