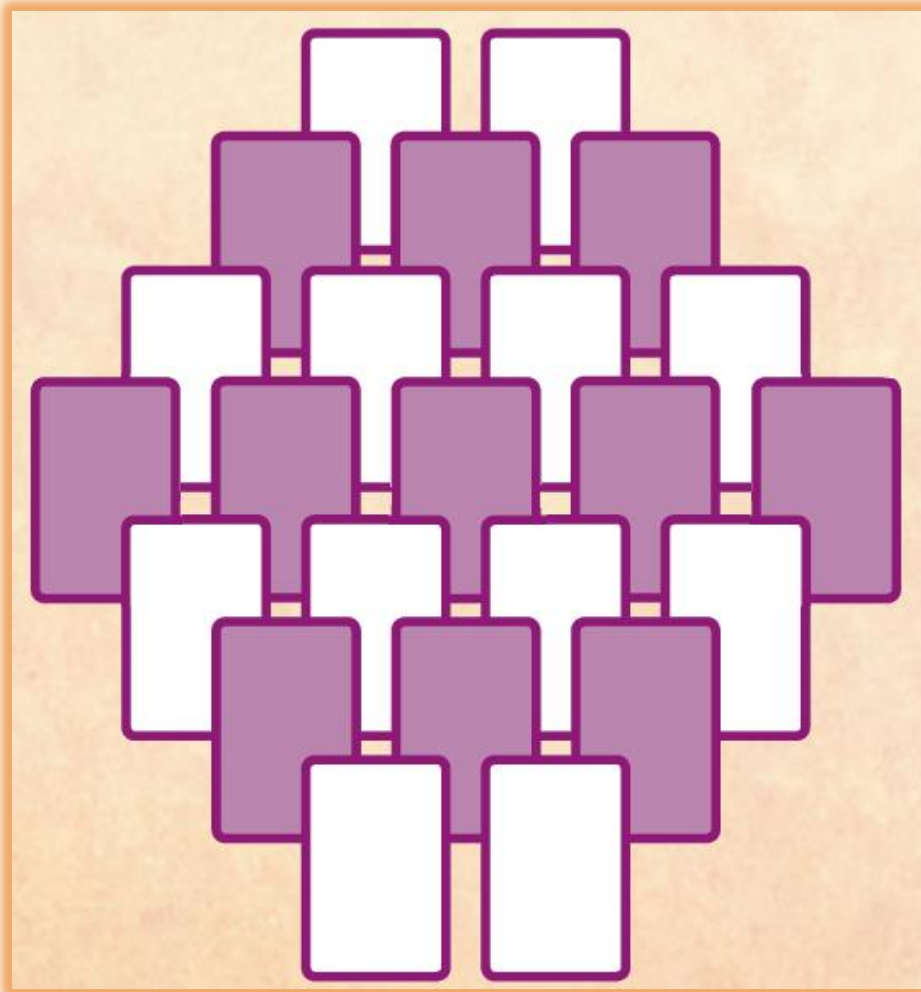


# 7 WONDERS DUEL

## VARIANTE “GILDE & TEMPLI”

### 1.1

Questa variante nasce per permettere ai giocatori di utilizzare sia le carte Gilde che quelle Grande Tempio , modificando lievemente il setup della terza Epoca. Nel particolare , il mazzo della terza Epoca sarà costituito da 23 carte di cui 3 saranno carte Gilde e 3 saranno carte Grande Tempio (sia le carte Gilde che le carte Grande Tempio vengono pescate precedentemente dai rispettivi mazzi). Una volta mescolato il mazzo , si andrà a creare il setup della terza epoca secondo quanto descritto nella figura sotto riportata.



## VARIANTE “GILDE & TEMPLI” in SOLO Mode

La variante “Gilde & Templi” può essere utilizzata anche nelle partite in solitaria (SOLO Mode), seguendo quanto riportato nella pagina precedente. L'unica cosa che il giocatore dovrà fare in aggiunta , sarà stampare la nuova scala operativa in cui carte Gilde e carte Grande Tempio verranno trattate come carte simili (ovvero allo stesso modo in cui vengono trattate le carte Manufatto e le carte Materie prime). Di seguito si riporta la nuova scala operativa.

SCALA OPERATIVA						
INDIRIZZO STRATEGICO	MS	MC	SM	SC	CM	CS
1	Blue	Blue	Blue	Blue	Blue	Blue
2	Brown	Brown	Brown	Brown	Brown	Brown
3	Yellow	Yellow	Yellow	Yellow	Yellow	Yellow
4	Red	Red	Green	Green	Blue	Blue
5	Green	Blue	Red	Blue	Red	Green
6	Blue	Green	Blue	Red	Green	Red

Nel caso in cui vi fossero due o più carte tra carte Gilde e Tempio , la scelta di SOLO si baserà sulla seguente scala prioritaria (definita “scala Gilde & Templi”):

1. La carta che vale più punti vittoria
2. La carta meno costosa per SOLO
3. La prima carta , partendo dal lato di SOLO

## **INDICE DELLE REVISIONI**

**1.0**

**Emissione regolamento**

**1.1**

**Inserita la "scala Gilde & Templi"**

**Nota sui Diritti : "Gilde & Templi" non è una variante ufficiale bensì la variante di un appassionato del gioco 7 Wonders Duel . In ogni caso il presente documento è da intendersi come una regola casalinga. Tutti i diritti sul gioco e sulle immagini sono detenuti dal legittimo proprietario.**