



Il Risveglio del Dormiente

Scenario

Richiede:

Arkham Horror, Il Re in Giallo, La Maledizione del Faraone Nero,
L'Orrore di Dunwich, L'Orrore di Kingsport

Setup:

Grande Antico: Cthulhu

Preparazione iniziale standard. Aggiungere i componenti delle espansioni necessarie. Considerare le espansioni de Il Re in Giallo e La Maledizione del Faraone Nero da giocare nella modalità "Spettacolo Permanente".

Mettere in gioco l'Araldo de Il Re in Giallo. Utilizzare le carte "Battaglia Epica".

Rimuovere le seguenti carte dai mazzi:

Oggetti Unici

Spada della Gloria (x1), Flauto degli Dei Esterni (x1),

Rubino di R'lyeh (x1)

Oggetti Comuni

Doppietta (x2)

Abilità

Volontà (x2)

Incantesimi

Visione Arcana (x2)

Regole Speciali:

Per ogni turno di gioco è necessario risolvere 2 Carte Miti. Si apriranno solo i nuovi Portali della prima Carta Miti. Ogni volta che un Investigatore può pescare una carta Oggetto Unico, può scegliere di prendere in alternativa una carta Oggetto della Mostra.

Ogni volta che si apre una "Spaccatura" è necessario alzare di 2 punti il Livello di Terrore. Quando Cthulhu si risveglia è necessario alzare di 1 punto la sua "Capacità di Combattimento" per ogni mostro "Prole Stellare" e "Ctoniano" che è posseduto come trofeo dagli Investigatori in gioco.