

**Addestramento**



+1 Soldato ogni turno

**Rotte commerciali**



+1 Mercante ogni turno

**Coloni**



+1 Colonizzatore ogni turno

**Navigatore**



1 Capitano gratis  
nel box Scoperta  
ad ogni turno

**Coloni**



+1 Colonizzatore ogni turno

**Conquista dell'impero Inca**



Ricevi immediatamente 20 \$  
(una volta soltanto)

**Moneta**



per ogni merce d'oro e argento  
ricevi 2 \$ a turno  
(in fase di reddito)

**Monastero**



+1 Missionario ogni turno

**Servitori assunti**



1 Colonizzatore gratis  
nello spazio X della banchina  
dei colonizzatori ad ogni turno

**Conquistatore**



1 Soldato gratis  
nel box Scoperta ad ogni turno

**Stazione Commerciale**



+5 \$ ogni turno

**Cartografia  
del Nuovo Mondo**



1 Scoperta gratis  
**4 SP**

<p><b>Tassazione</b></p>  <p>+10 \$ (+2 SP) ad ogni turno <i>2 SP</i></p>	<p><b>Cattedrale</b></p>  <p>I missionari aggiungono 2 colonizzatori quando arrivano nel nuovo mondo. (anziché 1)</p>	<p><b>Distilleria di Rum</b></p>  <p>+3 \$ per ogni merce di zucchero posseduta dal proprietario di questo edificio (in fase di reddito)</p>	<p><b>Diritti di colonizzazione</b></p>  <p>1 Colonizzatore gratis nello spazio Y sulla banchina dei colonizzatori ad ogni turno</p>
<p><b>Accademia Militare</b></p>  <p>+1 Soldato ogni turno</p>	<p><b>Mercato</b></p>  <p>+1 Mercante ogni turno</p>	<p><b>Fortezza</b></p>  <p>+1 Soldato ogni turno</p>	<p><b>Scuderia</b></p>  <p>Puoi muovere 1 soldato da una colonia ad una colonia adiacente</p>
<p><b>Corsari</b></p>  <p>Ricevi 1 \$ da ogni giocatore, per ciascuna nave mercantile che possiedi ogni turno (dopo la fase delle entrate)</p>	<p><b>Cantieri Navali</b></p>  <p>+1 Capitano ogni turno</p>	<p><b>Università</b></p>  <p>Avanzare di una posizione nel box evento Banchina (una volta a partita) <i>5 SP</i></p>	<p><b>Colonia Penale</b></p>  <p>Piazza subito 3 tuoi coloni in una delle 3 regioni già scoperte (una volta a partita)</p>
<p><b>Alleati Indiani</b></p>  <p>Metti immediatamente 2 soldati gratis in una delle tue colonie</p>	<p><b>Compagnia Indie Orientali</b></p>  <p>1 merce gratis alla fine di ogni turno (a caso)</p>		

### Mercantilismo



1 SP per ogni Merce

### Popolazione



1 SP per ogni 2 colonizzatori  
(e specialisti) nel Nuovo Mondo

### Marina



4 SP per ogni nave mercantile

### Potenza



2 SP per ogni soldato nel  
Nuovo Mondo

### Prosperità



2 SP per ogni edificio capitale

### Gloria



2 SP per regione  
colonizzata

### Ricchezza



1 SP ogni 5 \$

### Migrazione



Puoi muovere fino a  
2 coloni da una  
singola regione ad un'altra

### Fabbrica



+ 25 \$ ogni turno  
*5 SP*

### Milizia



+1 soldato in ogni battaglia  
nella quale il proprietario  
è il difensore