

# MERCHANTS & MARAUDERS – CAPITANI

**Frances Wright**: Durante l'azione "Porto" in un porto Inglese può riparare un punto danno gratuitamente.

**Yu Quan**: Può comprare ogni Upgrade (Ship Modifications) per 1 Moneta.

**Thomas Nelson**: Può prendere qualsiasi carta gloria scartata dagli altri giocatori (incluse quelle dei capitani uccisi).

**Percival Whitewood**: Nei porti Inglesi: prima di effettuare l'acquisto può spendere una Moneta per pescare una Carta Merce (Cargo Card) aggiuntiva.

**Pepijn van Avezaath**: Può tenere una Carta Merce (Cargo Card) extra a bordo. Inizia la partita armato di Palle a Catena (Chain) e Palle a Grappolo (Grapeshot).

**Machiel van Riebeeck**: Una volta per combattimento può annullare un colpo di cannone andato a segno da parte di un Pirata (prima di sapere la locazione colpita).

**Sikuma**: Può costringere un pirata a ripetere il tiro di Esplorazione (Scout).

**Meike Beerens**: Un dado aggiuntivo nei tiri di Navigazione (Seamanship) verso i non pirati (incluso i Saccheggi dei Mercanti - Merchant Raids).

**Cinco de Irapuato**: Può immagazzinare e riprendere i soldi dal forziere (salvadanaio) nei seguenti porti: "Curaçao, Caracas, Cartagena and Trinidad".

**Felipe de los Reyes**: Può deviare il colpo subito su un'altra locazione della nave, una volta per battaglia (escluso i "Merchants Raids").

**Gaspar de Rivera**: [Se non ha Bandierine Ricercato (Bounties)] Quando la Nave della Marina Spagnola muove, ne sceglie la direzione (oppure annulla il movimento).

**Frederico de Silva**: Può tenere due Dicerie (Rumors) e può ritirare un Check di Influenza quando le acquisisce.

**Alexandre Villon**: Può entrare in qualsiasi porto. Richiede un check di Influenza per effettuare un'azione porto in un porto illegale.

**Dominique de Richery**: Inizia con due carte Gloria e può averne un qualsiasi numero.

**Nicolas Jaurés**: Pesca una carta merce (Cargo Card) extra nei porti Francesi. Ogni volta che vende Zucchero (Sugar) ottiene una moneta extra.

**Christian Marquis**: Può ignorare l'effetto delle Tempeste (Storms - carte evento).