
















OGGETTO	REQUISITI DI COSTRUZIONE	COSTI DI COSTRUZIONE	PUNTI COSTRUZIONE	PRODUZIONE	COSTI DI MOVIMENTO
 Colonia	 (1 sola colonia per pianeta)		 quando viene costruita su pianeta alieno	produce 1 risorsa (0 su pianeta alieno)	-
 Fabbrica	 (la colonia torna al giocatore) (1 sola fabbrica per pianeta)		 quando viene costruita su pianeta alieno	produce 2 risorse (0 su pianeta alieno)	-
 Terraform	 (solo su pianeti con vegetazione o acqua) (1 solo terraform per pianeta)		 quando viene costruito	non produce risorse	-
 Astronave	- (si piazza nello spazio profondo)		-	produce 1 risorsa (0 su pianeta alieno)	spazio → pianeta - pianeta → spazio ⚡ pianeta → pianeta ⚡ pianeta → sistema ⚡+

CARTA PUNTEGGIO

(bonus +  al giocatore con il punteggio più alto. Nessun bonus in caso di pareggio)


 Colonia = 

 Fabbrica = 

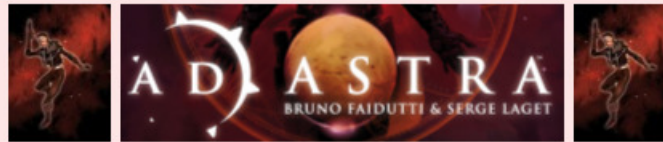

 Astronave = 


 Terraform = 


 Sistema = 


 Risorse Identiche = 


 Risorse Differenti = 



ARTEFATTI ALIENI



Consilium Alienum
(Progetto Alieno)

Gioca quando una carta azione **costruzione** è rivelata. Puoi costruire una nuova astronave spendendo soltanto due carte minerale differenti. Pesca una carta di rimpiazzo se hai già quattro astronavi in gioco.



Frusta Cerealium Alienorum
(Barrette di Cereali Aliene)

Gioca questa carta in ogni momento.
Riprendi in mano tutte le tue carte punteggio.



Repositorium Alienum
(Deposito Alieno)

Rivela questa carta immediatamente.
Prendi due risorse a tua scelta dalla riserva.



Magnum et Antiquum Arcanum
(Grande e Antico Segreto)

Tieni questa carta segreta. Alla fine della partita, mostrala per guadagnare 10 punti vittoria.



Materiae Mutator
(Trasmutatore di Materia)

Gioca quando viene rivelata una carta **produzione**. Puoi rimettere immediatamente nella riserva le risorse che ricevi, scambiandole con un pari numero di carte risorsa di un altro tipo.



Imperium Mentis
(Controllo della Mente)

Gioca questa carta quando una qualunque delle tue carte azione viene rivelata, prima di applicare il suo effetto. Rimpiazza la carta con un'altra carta azione dalla tua mano, poi applica l'azione della nuova carta.



Stellarum Ianua
(Portale Stellare)

Gioca quando una carta **movimento** viene rivelata. Puoi ignorare i sistemi elencati sulla carta e muovere una delle tue astronavi verso un sistema a tua scelta, senza spendere alcun ⚡.



Omnibus Rebus Responsum
(La Risposta a Tutto)

Tieni questa carta segreta. Alla fine della partita, mostrala. Se hai esattamente 42 punti, hai vinto la partita.



Perturbatio Temporis
(Dilatatore Temporale)

Gioca questa carta alla fine della fase di pianificazione. Puoi piazzare un'azione addizionale sulla tabella, prima della prima carta o dopo l'ultima carta. Questa azione sarà rivelata e applicata normalmente al momento opportuno.



OGGETTO	REQUISITI DI COSTRUZIONE	COSTI DI COSTRUZIONE	PUNTI COSTRUZIONE	PRODUZIONE	COSTI DI MOVIMENTO
 Colonia	 (1 sola colonia per pianeta)	 1 pianta, 1 acqua, 1 oro	☆☆☆ quando viene costruita su pianeta alieno	produce 1 risorsa (0 su pianeta alieno)	-
 Fabbrica	 (la colonia torna al giocatore) (1 sola fabbrica per pianeta)	 1 pianta, 1 oro, 1 oro	☆☆☆☆☆☆ quando viene costruita su pianeta alieno	produce 2 risorse (0 su pianeta alieno)	-
 Terraform	 (solo su pianeti con acqua o terra) (1 solo terraform per pianeta)	 1 pianta, 1 pianta, 1 acqua, 1 acqua	☆☆☆☆ quando viene costruito	non produce risorse	-
 Astronave	- (si piazza nello spazio profondo)	 1 pianta, 1 oro, 1 oro, 1 oro	-	produce 1 risorsa (0 su pianeta alieno)	spazio → pianeta - pianeta → spazio ⚡ pianeta → pianeta ⚡ pianeta → sistema ⚡+

CARTA PUNTEGGIO

(bonus +☆☆☆☆ al giocatore con il punteggio più alto. Nessun bonus in caso di pareggio)

Colonia = ☆

Fabbrica = ☆☆☆

Astronave = ☆☆☆

Terraform = ☆☆☆

Sistema = ☆

Risorse Identiche = ☆

Risorse Differenti = ☆



ARTEFATTI ALIENI



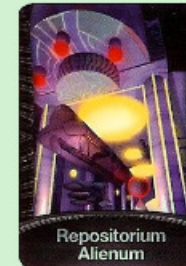
Consilium Alienum
(Progetto Alieno)

Gioca quando una carta azione **costruzione** è rivelata. Puoi costruire una nuova astronave spendendo soltanto due carte minerale differenti. Pesca una carta di rimpiazzo se hai già quattro astronavi in gioco.



Frusta Cerealium Alienorum
(Barrette di Cereali Aliene)

Gioca questa carta in ogni momento.
Riprendi in mano tutte le tue carte punteggio.



Repositorium Alienum
(Deposito Alieno)

Rivela questa carta immediatamente.
Prendi due risorse a tua scelta dalla riserva.



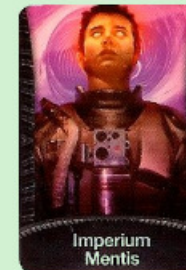
Magnum et Antiquum Arcanum
(Grande e Antico Segreto)

Tieni questa carta segreta. Alla fine della partita, mostrala per guadagnare 10 punti vittoria.



Materiae Mutator
(Trasmutatore di Materia)

Gioca quando viene rivelata una carta **produzione**. Puoi rimettere immediatamente nella riserva le risorse che ricevi, scambiandole con un pari numero di carte risorsa di un altro tipo.



Imperium Mentis
(Controllo della Mente)

Gioca questa carta quando una qualunque delle tue carte azione viene rivelata, prima di applicare il suo effetto. Rimpiazza la carta con un'altra carta azione dalla tua mano, poi applica l'azione della nuova carta.



Stellarum Ianua
(Portale Stellare)

Gioca quando una carta **movimento** viene rivelata. Puoi ignorare i sistemi elencati sulla carta e muovere una delle tue astronavi verso un sistema a tua scelta, senza spendere alcun ⚡.



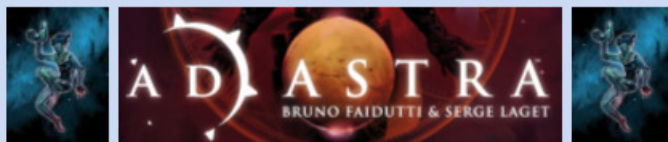
Omnibus Rebus Responsum
(La Risposta a Tutto)


Tieni questa carta segreta. Alla fine della partita, mostrala. Se hai esattamente 42 punti, hai vinto la partita.



Perturbatio Temporis
(Dilatatore Temporale)

Gioca questa carta alla fine della fase di pianificazione. Puoi piazzare un'azione addizionale sulla tabella, prima della prima carta o dopo l'ultima carta. Questa azione sarà rivelata e applicata normalmente al momento opportuno.



OGGETTO	REQUISITI DI COSTRUZIONE	COSTI DI COSTRUZIONE	PUNTI COSTRUZIONE	PRODUZIONE	COSTI DI MOVIMENTO
 Colonia	 (1 sola colonia per pianeta)		☆☆☆ quando viene costruita su pianeta alieno	produce 1 risorsa (0 su pianeta alieno)	-
 Fabbrica	 (la colonia torna al giocatore) (1 sola fabbrica per pianeta)		☆☆☆☆☆☆ quando viene costruita su pianeta alieno	produce 2 risorse (0 su pianeta alieno)	-
 Terraform	 (solo su pianeti con risorse) (1 solo terraform per pianeta)		☆☆☆☆ quando viene costruito	non produce risorse	-
 Astronave	- (si piazza nello spazio profondo)		-	produce 1 risorsa (0 su pianeta alieno)	spazio → pianeta - pianeta → spazio ⚡ pianeta → pianeta ⚡ pianeta → sistema ⚡+

CARTA PUNTEGGIO

(bonus +☆☆☆ al giocatore con il punteggio più alto. Nessun bonus in caso di pareggio)

 Colonia = ☆
 Fabbrica = ☆☆

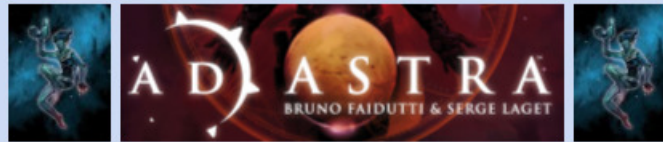
 Astronave = ☆☆

 Terraform = ☆☆☆

 Sistema = ☆

 Risorse Identiche = ☆

 Risorse Differenti = ☆

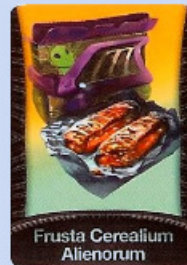


ARTEFATTI ALIENI



Consilium Alienum (Progetto Alieno)

Gioca quando una carta azione **costruzione** è rivelata. Puoi costruire una nuova astronave spendendo soltanto due carte minerale differenti. Pesca una carta di rimpiazzo se hai già quattro astronavi in gioco.



Frusta Cerealium Alienorum (Barrette di Cereali Alieni)

Gioca questa carta in ogni momento.
Riprendi in mano tutte le tue carte punteggio.



Repositorium Alienum (Deposito Alieno)

Rivela questa carta immediatamente.
Prendi due risorse a tua scelta dalla riserva.



Magnum et Antiquum Arcanum (Grande e Antico Segreto)

Tieni questa carta segreta. Alla fine della partita, mostrala per guadagnare 10 punti vittoria.



Materiae Mutator (Trasmutatore di Materia)

Gioca quando viene rivelata una carta **produzione**. Puoi rimettere immediatamente nella riserva le risorse che ricevi, scambiandole con un pari numero di carte risorsa di un altro tipo.



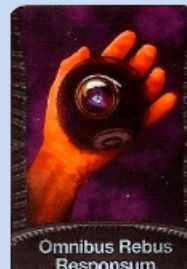
Imperium Mentis (Controllo della Mente)

Gioca questa carta quando una qualunque delle tue carte azione viene rivelata, prima di applicare il suo effetto. Rimpiazza la carta con un'altra carta azione dalla tua mano, poi applica l'azione della nuova carta.



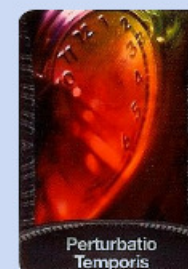
Stellarum Ianua (Portale Stellare)

Gioca quando una carta **movimento** viene rivelata. Puoi ignorare i sistemi elencati sulla carta e muovere una delle tue astronavi verso un sistema a tua scelta, senza spendere alcun ⚡.



Omnibus Rebus Responsum (La Risposta a Tutto)

Tieni questa carta segreta. Alla fine della partita, mostrala. Se hai esattamente 42 punti, hai vinto la partita.




Perturbatio Temporis (Dilatatore Temporale)

Gioca questa carta alla fine della fase di pianificazione. Puoi piazzare un'azione addizionale sulla tabella, prima della prima carta o dopo l'ultima carta. Questa azione sarà rivelata e applicata normalmente al momento opportuno.



OGGETTO	REQUISITI DI COSTRUZIONE	COSTI DI COSTRUZIONE	PUNTI COSTRUZIONE	PRODUZIONE	COSTI DI MOVIMENTO
 Colonia	 (1 sola colonia per pianeta)		 quando viene costruita su pianeta alieno	produce 1 risorsa (0 su pianeta alieno)	-
 Fabbrica	 (la colonia torna al giocatore) (1 sola fabbrica per pianeta)		 quando viene costruita su pianeta alieno	produce 2 risorse (0 su pianeta alieno)	-
 Terraform	 (solo su pianeti con risorse) (1 solo terraform per pianeta)		 quando viene costruito	non produce risorse	-
 Astronave	- (si piazza nello spazio profondo)		-	produce 1 risorsa (0 su pianeta alieno)	spazio → pianeta - pianeta → spazio ⚡ pianeta → pianeta ⚡ pianeta → sistema ⚡+

CARTA PUNTEGGIO

(bonus +  al giocatore con il punteggio più alto. Nessun bonus in caso di pareggio)


Colonia = 


Fabbrica = 

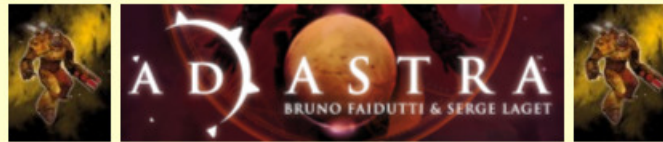

Astronave = 


Terraform = 


Sistema = 


Risorse Identiche = 


Risorse Differenti = 



ARTEFATTI ALIENI



Consilium Alienum
(Progetto Alieno)

Gioca quando una carta azione **costruzione** è rivelata. Puoi costruire una nuova astronave spendendo soltanto due carte minerale differenti. Pesca una carta di rimpiazzo se hai già quattro astronavi in gioco.



Frusta Cerealium Alienorum
(Barrette di Cereali Aliene)

Gioca questa carta in ogni momento.
Riprendi in mano tutte le tue carte punteggio.



Repositorium Alienum
(Deposito Alieno)

Rivela questa carta immediatamente.
Prendi due risorse a tua scelta dalla riserva.



Magnum et Antiquum Arcanum
(Grande e Antico Segreto)

Tieni questa carta segreta. Alla fine della partita, mostrala per guadagnare 10 punti vittoria.



Materiae Mutator
(Trasmutatore di Materia)

Gioca quando viene rivelata una carta **produzione**. Puoi rimettere immediatamente nella riserva le risorse che ricevi, scambiandole con un pari numero di carte risorsa di un altro tipo.



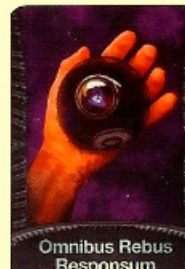
Imperium Mentis
(Controllo della Mente)

Gioca questa carta quando una qualunque delle tue carte azione viene rivelata, prima di applicare il suo effetto. Rimpiazza la carta con un'altra carta azione dalla tua mano, poi applica l'azione della nuova carta.



Stellarum Ianua
(Portale Stellare)

Gioca quando una carta **movimento** viene rivelata. Puoi ignorare i sistemi elencati sulla carta e muovere una delle tue astronavi verso un sistema a tua scelta, senza spendere alcun ⚡.



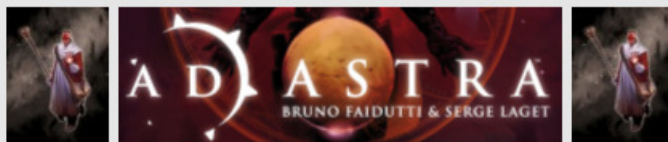
Omnibus Rebus Responsum
(La Risposta a Tutto)











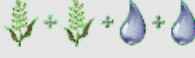
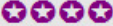


Tieni questa carta segreta. Alla fine della partita, mostrala. Se hai esattamente 42 punti, hai vinto la partita.



Perturbatio Temporis
(Dilatatore Temporale)

Gioca questa carta alla fine della fase di pianificazione. Puoi piazzare un'azione addizionale sulla tabella, prima della prima carta o dopo l'ultima carta. Questa azione sarà rivelata e applicata normalmente al momento opportuno.

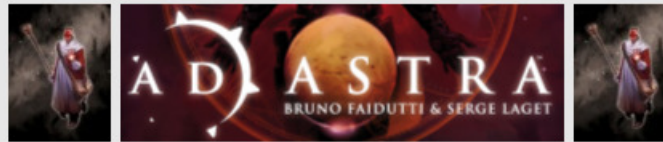


OGGETTO	REQUISITI DI COSTRUZIONE	COSTI DI COSTRUZIONE	PUNTI COSTRUZIONE	PRODUZIONE	COSTI DI MOVIMENTO
 Colonia	 (1 sola colonia per pianeta)		 quando viene costruita su pianeta alieno	produce 1 risorsa (0 su pianeta alieno)	-
 Fabbrica	 (la colonia torna al giocatore) (1 sola fabbrica per pianeta)		 quando viene costruita su pianeta alieno	produce 2 risorse (0 su pianeta alieno)	-
 Terraform	 (solo su pianeti con acqua o terra) (1 solo terraform per pianeta)		 quando viene costruito	non produce risorse	-
 Astronave	- (si piazza nello spazio profondo)		-	produce 1 risorsa (0 su pianeta alieno)	spazio → pianeta - pianeta → spazio ⚡ pianeta → pianeta ⚡ pianeta → sistema ⚡+

CARTA PUNTEGGIO

(bonus +  al giocatore con il punteggio più alto. Nessun bonus in caso di pareggio)

 Colonia = 	 Astronave = 	 Terraform = 	 Sistema = 	 Risorse Identiche = 	 Risorse Differenti = 
 Fabbrica = 					



ARTEFATTI ALIENI



Consilium Alienum
(Progetto Alieno)

Gioca quando una carta azione **costruzione** è rivelata. Puoi costruire una nuova astronave spendendo soltanto due carte minerale differenti. Pesca una carta di rimpiazzo se hai già quattro astronavi in gioco.



Frusta Cerealium Alienorum
(Barrette di Cereali Aliene)

Gioca questa carta in ogni momento.
Riprendi in mano tutte le tue carte punteggio.



Repositorium Alienum
(Deposito Alieno)

Rivela questa carta immediatamente.
Prendi due risorse a tua scelta dalla riserva.



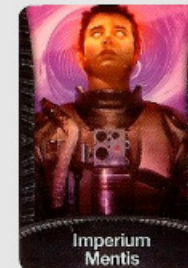
Magnum et Antiquum Arcanum
(Grande e Antico Segreto)

Tieni questa carta segreta. Alla fine della partita, mostrala per guadagnare 10 punti vittoria.



Materiae Mutator
(Trasmutatore di Materia)

Gioca quando viene rivelata una carta **produzione**. Puoi rimettere immediatamente nella riserva le risorse che ricevi, scambiandole con un pari numero di carte risorsa di un altro tipo.



Imperium Mentis
(Controllo della Mente)

Gioca questa carta quando una qualunque delle tue carte azione viene rivelata, prima di applicare il suo effetto. Rimpiazza la carta con un'altra carta azione dalla tua mano, poi applica l'azione della nuova carta.



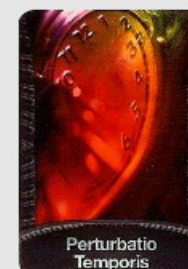
Stellarum Ianua
(Portale Stellare)

Gioca quando una carta **movimento** viene rivelata. Puoi ignorare i sistemi elencati sulla carta e muovere una delle tue astronavi verso un sistema a tua scelta, senza spendere alcun ⚡.



Omnibus Rebus Responsum
(La Risposta a Tutto)

Tieni questa carta segreta. Alla fine della partita, mostrala. Se hai esattamente 42 punti, hai vinto la partita.



Perturbatio Temporis
(Dilatatore Temporale)

Gioca questa carta alla fine della fase di pianificazione. Puoi piazzare un'azione addizionale sulla tabella, prima della prima carta o dopo l'ultima carta. Questa azione sarà rivelata e applicata normalmente al momento opportuno.