



**La Tana
dei Goblin**
<http://www.goblins.net>



LEGO.it/LEGOGames

www.facebook.com/LEGOGamesItalia

www.facebook.com/LEGOGROUP

ADVANCED BATTLE HEROICA

HEROICA™

Variante per **LEGO HEROICA** proposta da **Zenmaster**
Regole più complesse rispetto al gioco base

Gioco cooperativo nel quale uno o due giocatori controllano tutti i mostri, mentre gli altri giocatori controllano gli Eroi. E' previsto l'utilizzo di tutti e quattro i set HEROICA

Scopo del gioco

VINCONO i giocatori Eroi che portano almeno due delle quattro reliquie nello "spazio rosso" presente nel trono del Castello Fortaan

VINCONO i giocatori MOSTRO che impediscono la riuscita della missione

Per la riuscita della missione chi conquista una Reliquia (per es. il Cristallo Deformante) dovrà conservarlo fino alla fine del gioco

Regole del gioco

Per le cose non espressamente modificate in questo regolamento valgono le regole di HEROICA. Si gioca, ovviamente, nella modalità Battle HEROICA.

Gli eroi hanno una vitalità iniziale diversa e possono iniziare il gioco con una o più monete d'oro. L'oro può essere utilizzato solo nei Mercati (vedi paragrafo relativo). Ogni due mostri uccisi un eroe aumenta di un punto vitalità. Quando un eroe raggiunge 7 punti di vitalità acquisisce una nuova arma.

I poteri iniziali degli eroi sono diversi da quelli del regolamento di HEROICA ma corrispondono al potere dell'arma indicato nella colonna "Valore HEROICA"

Variante LEGO Games concorso La Tana dei Goblin
Se vuoi partecipare al concorso leggi come fare nella sezione "Community" del sito
LEGO.it/LEGOGames



**La Tana
dei Goblin**
<http://www.goblins.net>



LEGO.it/LEGOGames

www.facebook.com/LEGOGamesItalia

www.facebook.com/LEGOGROUP

Forza / Bagaglio Eroi:

Eroe	Vitalità	Oro	Valore HEROICA
Barbaro *	5	0	Ascia
Cavaliere #	5	2	Spada
Ranger *	4	2	Arco
Ladro **	4	3	Pugnale
Mago **	4	1	Bacchetta
Druido ##	3	3	Bastone

* avanzamento aggiuntivo nella Foresta.

avanzamento aggiuntivo nel Castello.

** avanzamento aggiuntivo nelle Caverne (il Ladro ignora le rocce).

guarisce un eroe adiacente con il lancio del Dado.

Forza Mostri:

Mostro	Forza	Valore HEROICA	Abilità speciale
Re Goblin	4	Spada	Immune alle pozioni di forza e Invisibilità
Druido Oscuro	3	Bacchetta	Immune alle pozioni di forza e Invisibilità
Signore Golem	3	Evocazione di un mostro sconfitto	Immune alle pozioni di forza e Invisibilità
Generale Goblin	3	Spada	Immune alle pozioni di forza e Invisibilità
Guardia Goblin	2	Spada	
Lupo	2	Ascia (ma solo se l'eroe NON possiede una torcia)	
Soldato Goblin	1	Spada	
Ragno	1	Avanza 3 spazi	
Pipistrello	1	Avanza 3 spazi (solo se l'eroe più vicino NON possiede una torcia)	

Variante LEGO Games concorso La Tana dei Goblin

Se vuoi partecipare al concorso leggi come fare nella sezione “Community” del sito

LEGO.it/LEGOGames



**La Tana
dei Goblin**
<http://www.goblins.net>



LEGO.it/LEGOGames

www.facebook.com/LEGOGamesItalia

www.facebook.com/LEGOGROUP

Gestione della vitalità e delle risorse personali:

Se l'eroe dopo una serie di azioni perde tutta la vitalità è sconfitto e deve essere rimosso dalla mappa. Un eroe non completamente sconfitto può recuperare vitalità nei seguenti modi:

- 1 - Riottenendo DUE punti di vita bevendo la pozione di vitalità
- 2 - Lanciando il dado per recuperare punti e quindi guarire ogni volta che l'eroe ferito si trova in uno spazio adiacente al Druido.
- 3 - Usufruento di una sola volta di una delle reliquie riottenendo TRE punti di vita. Una reliquia usata per guarire sparirà magicamente e non potrà essere portata fino al Castello.

Crescita della forza e dell'esperienza:

Quando un Eroe arriva ad ottenere SETTE punti vita conquista un'arma a sua scelta

Combattimento

Il combattimento avviene con le stesse modalità del gioco base ma:

Scudo HEROICA: l'Eroe conquista anche 1 vitalità

Spada e Teschio: L'eroe perde punti vitalità pari alla forza del mostro e arretra di una casella.

Un mostro Forza 1 è sconfitto. Un mostro con Forza 2 o più è ferito. (posizionare un cono rosso sulla testa del mostro)

Un mostro ferito può essere ignorato dagli Eroi (non sono obbligati a combatterlo se terminano la loro mossa adiacente) e viene ucciso anche da un altro risultato Spada e Teschio.

Quando è il mostro ad attaccare si usano le regole di Battle HEROICA. Cambia solo il risultato Spada e Teschio.

Spada e Teschio:

Un mostro Forza 1 è sconfitto. L'eroe perde un punto di vitalità e muove indietro di uno spazio

Un mostro Forza 2 è ferito. L'eroe perde due punti di vitalità e muove indietro di uno spazio

Un mostro Forza 3 o 4 è illeso. L'eroe perde tre (o 4) punti di vitalità e muove indietro di uno spazio

Mostri Feriti

Un mostro ferito può essere ignorato dagli Eroi (non sono obbligati a combatterlo se terminano la loro mossa adiacente) e viene ucciso anche da un altro risultato Spada e Teschio.

Se nel proprio turno di gioco il giocatore mostro ottiene col dado il risultato spada può guarire un mostro ferito (rimuovere il cono rosso dalla testa del mostro)

Variante LEGO Games concorso La Tana dei Goblin

Se vuoi partecipare al concorso leggi come fare nella sezione "Community" del sito

LEGO.it/LEGOGames



**La Tana
dei Goblin**
<http://www.goblins.net>



LEGO.it/LEGOGames

www.facebook.com/LEGOGamesItalia

www.facebook.com/LEGOGROUP

Passaggi segreti del Castello Fortaan

Tutti i mostri non hanno bisogno di chiavi per superare le porte nel Castello Fortaan.

Porte magiche di Waldurk

Nella foresta di Waldurk soltanto l'eroe Druido e il Druido Oscuro hanno il potere di spostare le porte magiche fuori dalla foresta. Inoltre il Druido Oscuro può muoversi attraverso le Porte Magiche.

Gli eroi magici Mago e Druido possono spostare nella foresta gli spazi magici una volta superati. I Lupi, Golem, Goblins e i Ragni attraversano le Porte Magiche solo con lo Scudo Eroica ma le spostano fermandosi sugli spazi magici.

Passaggi segreti di Nathuz

Nelle caverne di Nathuz se il vostro eroe ha una torcia accesa trova un passaggio segreto attraverso le rocce. Golem e Pipistrelli possono passare sopra le rocce

Pozione dell'invisibilità (usare il supporto trasparente del Druido Oscuro)

Questa pozione permette di superare i nemici (tranne quelli immuni) senza essere visti. Come tutte le pozioni si può usare solo una volta.

Bauli (adattamento per questa versione del gioco)

Un baule può essere esplorato lanciando il dado.

Teschio: L'eroe trova una trappola e perde due vitalità
Scudo HEROICA: L'eroe trova due punti vitalità e un pezzo d'oro
Spada: L'eroe trova un punto vitalità e un pezzo d'oro
Spada e Teschio: L'eroe trova un pezzo d'oro

Mercati

Per rendere più verosimile l'avventura sono previsti tre MERCATI vicino alle piazze marroni che collegano i quattro paesaggi.

I giocatori possono comprare / vendere armi soltanto in questi punti speciali:

MERCATO DELL'OVEST [Tra la Baia di Draida e la Foresta di Waldurk]:

MERCATO DEL NORD [Tra la Foresta di Waldurk e il Castello Fortaan]:

MERCATO DELL'EST [Tra la Baia di Draida e le Caverne di Nathuz]:

Variante LEGO Games concorso La Tana dei Goblin

Se vuoi partecipare al concorso leggi come fare nella sezione "Community" del sito

LEGO.it/LEGOGames