

	Eeguire subito	Conteggio punti a fine partita
 5 x tipo	Lasciare la tessera dove si trova oppure spostarla subito. Realizzare subito : 1 punto per l'animale e per ogni animale uguale adiacente .	
 x 10	Lasciare la tessera dove si trova oppure spostarla subito. Realizzare subito : 1 punto per ogni casella libera adiacente .	
 x 11	Lasciare la tessera dove si trova e prendere un campo base .	3 punti per chi scopre l'ultimo monumento
 5 x tipo	Lasciare la tessera dove si trova. Realizzare subito 1 o 2 punti .	10 punti per chi ne ha di più 6 punti per il secondo
 5 x tipo	Prendere la tessera ed eventualmente scambiarla subito .	Punti per numero di merci uguali: 5 merci : 12 punti 4 merci : 8 punti 3 merci : 5 punti 2 merci : 3 punti 1 merce : 1 punto