

Turno di un giocatore

una volta

Spostare l'esploratore di una casella a scelta

oppure

due volte

Muovere l'esploratore fino a due caselle e fare una delle seguenti azioni:

1. Scoprire una tessera e agire di conseguenza

oppure

2. Spostare un animale e realizzare punti:

Il numero di animali uguali adiacenti dopo lo spostamento meno il numero di animali uguali adiacenti prima dello spostamento .

oppure

3. Spostare una popolazione nomade e realizzare punti :

Il numero di caselle libere adiacenti dopo lo spostamento meno il numero di caselle libere adiacenti prima dello spostamento .

oppure

4. Costruire un campo base per studiare la zona :

Un punto per ogni popolazione nomade, animale o monumento che si trovano scoperti nelle caselle adiacenti .

oppure

5. Costruire un campo base e prendere tutte le tessere con oro e pietre preziose che si trovano nelle caselle adiacenti .