

Age of Industry: variante 2 giocatori

- Ogni giocatore inizia con 5 carte.
- Quando peschi carte, prendi entrambe le carte prima di riaggiornare le due carte scoperte (se necessario).
- Puoi pescare la tua prima carta dal mazzo e poi decidere dove prendere la seconda.
- Puoi spedire via mare cotone o beni da un luogo che contiene già un segnalino porto di un giocatore.
- I beni non devono prima essere trasportati tramite ferrovia.
- Il gioco termina quando il mazzo dove pescare è terminato e un giocatore non ha più carte; non conta se è ancora disponibile una delle due carte scoperte.

Traduzione: **dmc977**