

Mendicare

-3 punti per Cibo Mancante

Durante la fase Nutrire la Famiglia di ogni Raccolto, ogniqualvolta non puoi o non vuoi produrre Cibo sufficiente per nutrire la tua Famiglia, devi prendere 1 Mendicare per ogni Cibo mancante.

Mendicare

-3 punti per Cibo Mancante

Durante la fase Nutrire la Famiglia di ogni Raccolto, ogniqualvolta non puoi o non vuoi produrre Cibo sufficiente per nutrire la tua Famiglia, devi prendere 1 Mendicare per ogni Cibo mancante.

Mendicare

-3 punti per Cibo Mancante

Durante la fase Nutrire la Famiglia di ogni Raccolto, ogniqualvolta non puoi o non vuoi produrre Cibo sufficiente per nutrire la tua Famiglia, devi prendere 1 Mendicare per ogni Cibo mancante.

Mendicare

-3 punti per Cibo Mancante

Durante la fase Nutrire la Famiglia di ogni Raccolto, ogniqualvolta non puoi o non vuoi produrre Cibo sufficiente per nutrire la tua Famiglia, devi prendere 1 Mendicare per ogni Cibo mancante.

Mendicare

-3 punti per Cibo Mancante

Durante la fase Nutrire la Famiglia di ogni Raccolto, ogniqualvolta non puoi o non vuoi produrre Cibo sufficiente per nutrire la tua Famiglia, devi prendere 1 Mendicare per ogni Cibo mancante.

Mendicare

-3 punti per Cibo Mancante

Durante la fase Nutrire la Famiglia di ogni Raccolto, ogniqualvolta non puoi o non vuoi produrre Cibo sufficiente per nutrire la tua Famiglia, devi prendere 1 Mendicare per ogni Cibo mancante.

Mendicare

-3 punti per Cibo Mancante

Durante la fase Nutrire la Famiglia di ogni Raccolto, ogniqualvolta non puoi o non vuoi produrre Cibo sufficiente per nutrire la tua Famiglia, devi prendere 1 Mendicare per ogni Cibo mancante.

Mendicare

-3 punti per Cibo Mancante

Durante la fase Nutrire la Famiglia di ogni Raccolto, ogniqualvolta non puoi o non vuoi produrre Cibo sufficiente per nutrire la tua Famiglia, devi prendere 1 Mendicare per ogni Cibo mancante.

Prima:

Ristrutturazione

- 1 Giunchi e aggiungi:
- per la Capanna di Mattoni:
 - 1 Argilla per Stanza;
- per la Casa di Pietra:
 - 1 Pietra per Stanza.

Poi:

1 Miglioramento

Minore o Maggiore

Semina

e/o:

Cuocere il Pane

Recinto

1 Legno per Recinto

1 Pecora

1 Bovino

1 Cinghiale

Prendi

1 Verdura

e aggiungila alla tua
riserva personale

1 Pietra

Prima:
Ristrutturazione

- 1 Giunchi e aggiungi:
- per la Capanna di Mattoni:
- 1 Argilla per Stanza;
- per la Casa di Pietra:
- 1 Pietra per Stanza.

Poi:

Recinto

1 Legno per Recinto

Crescita della Famiglia

anche senza lo spazio neces-
sario nella capanna/casa

1 Pietra

1 Miglioramento

Minore o Maggiore

Prima:

Crescita della Famiglia

poi:

**1 Miglioramento
Minore**

**Aratura di 1
Campo**

e/o

Semina

1 Occupazione

(Costa 2 Cibo)

Prendi 1 Pietra

e aggiungila alla tua
riserva personale

2 Legno

Scegli:
**Prendi 1 Pecora
& 1 Cibo**

Oppure:
**Prendi 1
Cinghiale**

Oppure:
**Paga 1 Cibo
per 1 Bovino**

1 Occupazione

(La prima e la seconda
Occupazione di ogni
giocatore costano 1 Cibo,
le altre costano 2 Cibo)

1 Argilla

**Prendi
1 Giunchi,
1 Pietra, &
1 Cibo**

e aggiungili alla tua
riserva personale

1 Legno

4 Legno

3 Argilla

Scegli:

1 Occupazione

(La prima e la seconda
Occupazione di ogni
giocatore costano 1 Cibo,
le altre costano 2 Cibo)

Oppure, dal 5 in poi,

**Crescita della
Famiglia**

1 Giunchi

In aggiunta, prendi 1 Pietra e
1 Legno e aggiungili alla tua
riserva personale

1 Costruzione

Capanna di Legno: 5 Legno, 2 Giunchi
Capanna di Mattoni: 5 Argilla, 2 Giunchi
Casa di Pietra: 5 Pietra, 2 Giunchi

Compagnia Itinerante

1 Cibo

2 Argilla

2 Legno

Oppure:

Compagnia Itinerante

1 Cibo

Focolare

Focolare

Fornello

Scarta
Focolare
oppure:

Fornello

Scarta
Focolare
oppure:

Puoi scambiare merci per Cibo in qualunque momento, alle seguenti condizioni:

Verdure :

Pecore :

Cinghiali :

Bovino :

Ogniqualevolta usi l'azione "Sfornare il pane"
ricevi:

Grano:

Puoi scambiare merci per Cibo in qualunque momento, alle seguenti condizioni:

Verdure :

Pecore :

Cinghiali :

Bovino :

Ogniqualevolta usi l'azione "Sfornare il pane"
ricevi:

Grano:

Puoi scambiare merci per Cibo in qualunque momento, alle seguenti condizioni:

Verdure :

Pecore :

Cinghiali :

Bovino :

Ogniqualevolta usi l'azione "Sfornare il pane"
ricevi:

Grano:

Puoi scambiare merci per Cibo in qualunque momento, alle seguenti condizioni:

Verdure :

Pecore :

Cinghiali :

Bovino :

Ogniqualevolta usi l'azione "Sfornare il pane"
ricevi:

Grano:

Forno di argilla

Cuocere il pane: 5 Cibo per al massimo 1 Grano

Ogniquale volta usi l'Azione "Cuocere il Pane", puoi trasformare fino a 1 Grano in 5 Cibo. Quando giochi questa carta puoi immediatamente "Cuocere il pane" come azione bonus.

Vasellame

Raccolto: 2 Cibo per 1 Argilla
Fine del gioco: Punti per Argilla

In ogni raccolto, puoi usare il Vasellame per trasformare fino a 1 Argilla in 2 Cibo. Alla fine del gioco ricevi $1/2/3$ punti bonus per avere $3/5/7$ Argilla.

Bottega del Cestaio

Raccolto: 3 Cibo per 1 Giunchi
Fine del gioco: Punti per Giunchi

In ogni raccolto, puoi usare la Bottega del Cestaio per trasformare fino a 1 Giunchi in 3 Cibo. Alla fine del gioco ricevi $1/2/3$ punti bonus per avere $2/4/5$ Giunchi.

Bottega del Falegname

Raccolto: 2 Cibo per 1 Legno
Fine del gioco: Punti per Legno

In ogni raccolto, puoi usare la Bottega del Falegname per trasformare fino a 1 Legno in 2 Cibo. Alla fine del gioco ricevi $1/2/3$ punti bonus per avere $3/5/7$ Legno.

Forno di Pietra

Cuocere il pane: 4 Cibo per al massimo 2 Grano

Ogniquale volta usi l'Azione "Cuocere il Pane", puoi trasformare fino a 2 Grano in 4 Cibo ciascuno. Quando giochi questa carta puoi immediatamente "Cuocere il pane" come azione bonus.

Pozzo

1 Cibo per 5 Round

Piazza 1 Cibo nei successivi 5 Spazi dei Round rimanenti. All'inizio di quei round, prendi quel Cibo.