

→ Riepilogo Fasi - FabrikManager



- 1) Asta per il nuovo Ordine-Turno dei giocatori.
 - inizia il giocatore con la tessera Ord.Turno di valore più alto
- 2) Rifornimento del Mercato Corrente
 - inizia il giocatore con la tessera Ord.Turno di valore più basso
 - piazzare un'Attrezzatura per ogni Operaio Disponibile
 - l'ultimo giocatore piazza eventuali Attrezzature Bonus
- 3) Acquisto o Demolizione di Attrezzature
 - inizia il giocatore con la tessera Ord.Turno di valore più basso
 - l'Azione (Acquisto o Demolizione) per Operaio Disponibile
 - Eventuale assunzione di Operai Stagionali (7 € cad.)
- 4) Contabilità
 - gli Operai offerti all'Asta delle tessere D.T. tornano disponibili
 - posizionare in Mensa gli operai necessari alle Attrezzature
 - aggiornare le scale Produzione, Stoccaggio e Consumo Energia
 - Rivelare l'aumento del Costo dell'Energia
- 5) Calcolo dei Profitti

Amig78

→ Riepilogo Fasi - FabrikManager



- 1) Asta per il nuovo Ordine-Turno dei giocatori.
 - inizia il giocatore con la tessera Ord.Turno di valore più alto
- 2) Rifornimento del Mercato Corrente
 - inizia il giocatore con la tessera Ord.Turno di valore più basso
 - piazzare un'Attrezzatura per ogni Operaio Disponibile
 - l'ultimo giocatore piazza eventuali Attrezzature Bonus
- 3) Acquisto o Demolizione di Attrezzature
 - inizia il giocatore con la tessera Ord.Turno di valore più basso
 - l'Azione (Acquisto o Demolizione) per Operaio Disponibile
 - Eventuale assunzione di Operai Stagionali (7 € cad.)
- 4) Contabilità
 - gli Operai offerti all'Asta delle tessere D.T. tornano disponibili
 - posizionare in Mensa gli operai necessari alle Attrezzature
 - aggiornare le scale Produzione, Stoccaggio e Consumo Energia
 - Rivelare l'aumento del Costo dell'Energia
- 5) Calcolo dei Profitti

Amig78

→ Riepilogo Fasi - FabrikManager



- 1) Asta per il nuovo Ordine-Turno dei giocatori.
 - inizia il giocatore con la tessera Ord.Turno di valore più alto
- 2) Rifornimento del Mercato Corrente
 - inizia il giocatore con la tessera Ord.Turno di valore più basso
 - piazzare un'Attrezzatura per ogni Operaio Disponibile
 - l'ultimo giocatore piazza eventuali Attrezzature Bonus
- 3) Acquisto o Demolizione di Attrezzature
 - inizia il giocatore con la tessera Ord.Turno di valore più basso
 - l'Azione (Acquisto o Demolizione) per Operaio Disponibile
 - Eventuale assunzione di Operai Stagionali (7 € cad.)
- 4) Contabilità
 - gli Operai offerti all'Asta delle tessere D.T. tornano disponibili
 - posizionare in Mensa gli operai necessari alle Attrezzature
 - aggiornare le scale Produzione, Stoccaggio e Consumo Energia
 - Rivelare l'aumento del Costo dell'Energia
- 5) Calcolo dei Profitti

Amig78

→ Riepilogo Fasi - FabrikManager



- 1) Asta per il nuovo Ordine-Turno dei giocatori.
 - inizia il giocatore con la tessera Ord.Turno di valore più alto
- 2) Rifornimento del Mercato Corrente
 - inizia il giocatore con la tessera Ord.Turno di valore più basso
 - piazzare un'Attrezzatura per ogni Operaio Disponibile
 - l'ultimo giocatore piazza eventuali Attrezzature Bonus
- 3) Acquisto o Demolizione di Attrezzature
 - inizia il giocatore con la tessera Ord.Turno di valore più basso
 - l'Azione (Acquisto o Demolizione) per Operaio Disponibile
 - Eventuale assunzione di Operai Stagionali (7 € cad.)
- 4) Contabilità
 - gli Operai offerti all'Asta delle tessere D.T. tornano disponibili
 - posizionare in Mensa gli operai necessari alle Attrezzature
 - aggiornare le scale Produzione, Stoccaggio e Consumo Energia
 - Rivelare l'aumento del Costo dell'Energia
- 5) Calcolo dei Profitti

Amig78

→ Riepilogo Fasi - FabrikManager



- 1) Asta per il nuovo Ordine-Turno dei giocatori.
 - inizia il giocatore con la tessera Ord.Turno di valore più alto
- 2) Rifornimento del Mercato Corrente
 - inizia il giocatore con la tessera Ord.Turno di valore più basso
 - piazzare un'Attrezzatura per ogni Operaio Disponibile
 - l'ultimo giocatore piazza eventuali Attrezzature Bonus
- 3) Acquisto o Demolizione di Attrezzature
 - inizia il giocatore con la tessera Ord.Turno di valore più basso
 - l'Azione (Acquisto o Demolizione) per Operaio Disponibile
 - Eventuale assunzione di Operai Stagionali (7 € cad.)
- 4) Contabilità
 - gli Operai offerti all'Asta delle tessere D.T. tornano disponibili
 - posizionare in Mensa gli operai necessari alle Attrezzature
 - aggiornare le scale Produzione, Stoccaggio e Consumo Energia
 - Rivelare l'aumento del Costo dell'Energia
- 5) Calcolo dei Profitti

Amig78