

	<p>Lampada di Aladino Il giocatore può giocare, in questo round, le sue carte Incantesimo. Il giocatore può giocare, in questo round, un numero qualsiasi di carte Incantesimo.</p>
	<p>Sosia Il giocatore sceglie uno dei suoi Personaggi a faccia in su da copiare. In questa casella, il giocatore possiede ora 2 Personaggi con il valore del Personaggio copiato.</p>
	<p>Tappeto Volante Il giocatore piazza il Tappeto Volante in qualsiasi casella sulla mappa quando la casella viene totalizzata (invece di piazzarlo davanti al proprio schermo). Il Tappeto Volante conta come un Personaggio di valore 3 per il giocatore in quella casella.</p>
	<p>Contro-incantesimo Quando un giocatore gioca una carta Incantesimo, un altro giocatore può giocare il Contro-incantesimo per annullare gli effetti della carta. La carta Incantesimo non ha effetto e viene scartata.</p>
	<p>Chiave Questo Artefatto permette al giocatore di entrare nel Palazzo del Sultano senza giocare Personaggi nella casella della Guardia del Palazzo, sebbene lo possa fare.</p>
	<p>Manoscritto Il Manoscritto viene usato alla fine della partita per risolvere le parità tra i giocatori con il maggior numero di Artefatti. Il giocatore che possiede più Manoscritti tra quelli in parità per il maggior numero di Artefatti, vince la partita.</p>

Tutti i diritti sono di proprietà esclusiva dell'autore e degli editori. Il presente documento è stato ideato e creato dall'associazione Terre Selvagge ed è liberamente distribuibile, mantenendo il layout originale e citando Terre Selvagge come fonte. Il documento potrebbe subire variazioni nel tempo. Per scaricare la versione aggiornata, consultate il nostro sito:

www.terreselvagge.com