





## Abracadabra



Quando acquisti un Artefatto in una stanza, puoi sceglierne uno dalla relativa pila, invece di quello offerto nella stanza.



## Elemosina



Prendi 3 Tesori piccoli qualsiasi o un Tesoro grande (valore 3) dalla Riserva e nascondili dietro il tuo schermo.



## Occhio per Occhio



Rimuovi un Personaggio qualsiasi di un altro giocatore. Questi può rimuovere uno dei tuoi Personaggi.



## Tassa Cittadina



Tutti gli altri giocatori pagano 2 Tesori per ogni loro Personaggio in città. Se un giocatore non paga, deve rimuovere il personaggio dalla casella.



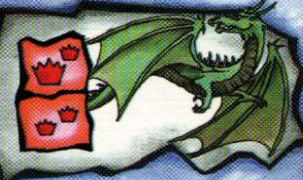
## Gli Ultimi Saranno i Primi



In questo round i Personaggi con valore 9 valgono 1 ed i Personaggi con valore 1 valgono 9.



## Il Drago vola Via



Scegli una Grotta dei Draghi vuota. Il Drago vola via. Egli lascia 4 Tesori nella prima nicchia e 2 nella seconda.



## Contrabbando



Vieni considerato il più forte nelle caselle vuote della Città.



## Fata Morgana



Scegli un Artefatto qualsiasi nella pila degli Artefatti di una Stanza del Palazzo. Piazzalo scoperto nella stanza, rimettendo quello che già si trovava qui, a faccia in giù sotto la pila.



## Eclisse Lunare



Rimuovi tutti i Personaggi scoperti con numero dispari da una casella qualsiasi.





## Ritardatario



Sposta un tuo Personaggio in una casella qualsiasi.



## Segreto Svelato



Dal momento in cui si gioca la carta, tutti gli altri giocatori devono piazzare i propri Personaggi a faccia in su, invece che a faccia in giù.



## Sacrificio



Tutti i giocatori devono rimettere nella Riserva 7 Tesori.



## Il Ritorno del Drago



Scegli una Grotta da totalizzare. In questa Grotta nessuno ottiene Tesori. Sposta nella riserva tutti i Tesori contenuti in quella Grotta.



## Offerta



Tutti i giocatori devono rimettere nella Riserva 5 Tesori.



## Chiuditi, Sesamo



Piazza questa carta su qualsiasi casella. Da questo momento in poi questa casella non può più essere visitata da nessuno.



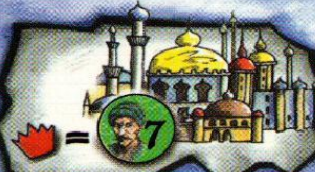
## Eclisse Solare



Rimuovi tutti i Personaggi scoperti con numero pari da una casella qualsiasi.



## Tassa del Sultano



Tutti gli altri giocatori pagano 1 Tesoro per ogni Personaggio da loro piazzato nelle Stanze del Palazzo (la Guardia del Palazzo non si considera) o devono rimuoverli tutti dalle Stanze.



## Baratto



Scambia un numero qualsiasi di Tesori in tuo possesso con altrettanti Tesori, prendendoli dalla Riserva.





## Teletrasporto



**Sposta il Personaggio di un avversario in una casella qualsiasi. Pagalo con 3 Tesori.**



## Approfittatore



**Scegli un Artefatto già utilizzato da un avversario in questo round. Usa i poteri magici di questo Artefatto, come se lo avessi giocato tu.**



## Apprendista Mago



**Prendi un Artefatto scoperto in una stanza del Palazzo. Rimpiazzalo con un altro tuo Artefatto preso da dietro il tuo schermo (non ancora usato in questo turno).**



Tutti i diritti sono di proprietà esclusiva dell'autore e degli editori. Il presente documento tradotto è da considerarsi come un supporto non ufficiale per i giocatori italiani. La traduzione non è "letterale" ma utilizza delle frasi che, seppur non cambiando il senso alle frasi, ne migliorano la leggibilità e la comprensibilità. L'autore e gli editori non hanno alcuna responsabilità per eventuali errori o imprecisioni nel presente documento.

Traduzione a cura di [www.terreselvagge.com](http://www.terreselvagge.com)