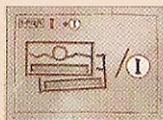


Sommario Carte Senato "S.P.Q.R."

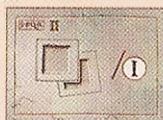
Alla fine del gioco, quando vengono calcolati i Punti Fama (PF), ogni giocatore svela tutte le Carte Senato in suo possesso. I giocatori riceveranno per 18 delle 19 carte ulteriori punti e solo il possessore della carta XI avrà punti in un modo particolare (vedi sotto).



Carta I (Molte Province - 1 carta)

Il possessore di questa carta riceve 1PF per la carta e 1PF addizionale per ogni 2 Province (occupate o non occupate) incluse le Province di periferia e le Provincia Jolly (vedi sotto).

Nell'esempio questa carta farà 4PF (1 per la carta stessa + 3 per le 6 Province)



Carta II (Molti Patrizi - 1 carta)

Il possessore di questa carta riceve 1 PF per ogni 2 Patrizi abbinati alle carte Provincia.

Nell'esempio questa carta farà 4PF (8:2 la donna viola non conta)



Carta III (Molte Carte Senato - 1 carta)

Il possessore di questa carta riceve 1PF per la carta e 1PF addizionale per ogni carta S.P.Q.R. (tra le quali anche questa carta).

Nell'esempio questa carta farà 5PF (3 per le due province di confine e la provincia Jolly + 2 per la carta stessa)



Carta IV (Molte Tessere Fortuna - 1 carta)

Il possessore di questa carta riceve 1PF per la carta e 2 PF addizionali ogni 3 Tessere Fortuna (qualsiasi sia il loro valore)

Nell'esempio questa carta farà 2PF (1 per la carta stessa + 1 per 5:3 tessere)

NOTE: Questa carta deve essere rimossa con 2-3 giocatori



Carta V (Molte Coppie - 1 carta)

Il possessore di questa carta riceve 1PF per la carta e 1PF addizionale per ogni coppia di Patrizi (un uomo e una donna) che occupa una Provincia (incluse le Province di Periferia e le Provincia Jolly).

Nell'esempio questa carta farà 3 PF (1 per la carta stessa + 2 per le due coppie)



Carta VI (Molti Patrizi Diversi - 1 carta)

Il possessore di questa carta riceve 1PF per ogni Patrizio di colore diverso che occupa una Provincia (incluse le Province di Periferia e le Provincia Jolly)

Nell'esempio questa carta farà 4PF (la donna viola non conta)



Carta VII (Molte Province Diverse - 1 carta)

Il possessore di questa carta riceve 1PF per ogni Provincia di colore diverso (occupate o non occupate), incluse le Province di confine e le Province Jolly. Le Province di Periferia vengono calcolate in base ai colori che le compongono (occupate o non occupate). Le Province Jolly vengono calcolate in base al colore dei Patrizi che la occupano oppure in base al proprio colore (grigio).

Nell'esempio questa carta farà 5PF (la Provincia Jolly conta come rosso)



Carta VIII (Molte Province occupate - 1 carta)

Il possessore di questa carta riceve 1PF per ogni carta Provincia occupata da almeno un Patrizio (**escludendo** le Province di confine e le Province Jolly)

Nell'esempio questa carta farà 3PF



Carta IX (Molte Donne - 1 carta)

Il possessore di questa carta riceve 1PF per ogni donna Patrizia che occupa una Provincia (incluse le Province di confine e le Province Jolly).

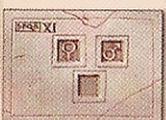
Nell'esempio questa carta farà 5PF (la donna viola non conta)



Carta X (Molti Uomini - 1 carta)

Il possessore di questa carta riceve 1PF per ogni uomo Patrizio che occupa una Provincia (incluse le Province di confine e le Province Jolly).

Nell'esempio questa carta farà 3PF

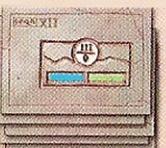


Carta XI ("Offspring" - 1 carta)

Il possessore di questa carta può, alla fine del gioco, aggiungere un'altra tessera Patrizia per ogni coppia (uomo e donna) che occupano una Provincia (incluse le Province di confine e le Province Jolly).

Nell'esempio questa carta può essere usata per spostare un Patrizio rosso o verde nella Provincia di periferia e un Patrizio verde nella Provincia verde.

Questa carta farà punti in base al balore della tessera Patrizi aggiunta.



Carta XII (Provincia di Periferia - 6 carte)

Il possessore di queste carte può, alla fine del gioco, popolare queste Province con i Patrizi del colore richiesto (un uomo e una donna).

Se occupata correttamente farà 3PF. Se invece si occupa la Provincia con un solo Patrizio del colore richiesto la carta farà 0PF e anche nel caso non si possa occupare. Le tessere usate per occupare queste carte non potranno essere usate per le altre carte.



Corretto!

Totale 7PF
(3 per la provincia
e 4 per le due
tessere
Patrizie)



Corretto!

Totale 2PF
(0 per la provincia
e 2 per la tessera
Patrizia)



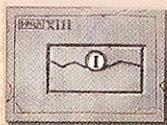
Quasi giusto!

Totale 3PF
(0 per la provincia
e una tessera Patrizia
verrà rimossa)



Sbagliato!

Totale 0PF
(0 per la provincia
e la tessera verrà
rimossa)



Carta XIII (Provincia Jolly - 2 carte)

Il possessore di queste carte, alla fine del gioco, potrà popolare queste Province con una coppia di Patrizi (un uomo e una donna) dello stesso colore oppure con un solo Patrizio di qualsiasi sesso e colore. Queste carte se occupate correttamente faranno 1PF se vacanti faranno 0PF



Corretto!

Totale 5PF
(1 per la provincia
e 4 per le due
tessere Patrizie)



Corretto!

Totale 4PF
(1 per la
provincia e 3
per la tessera
Patrizia)



Quasi giusto!

Totale 4PF
(1 per la
provincia e 3
per la tessera
Patrizia)