

ALEA IACTA EST

*Ma Cesare non giocava a dadi?
O lo faceva?!*

SINTESI DEL GIOCO

Ogni giocatore a turno prende il ruolo di Cesare e prova a collezionare il maggior numero di Punti Fama (PF). Questo obiettivo potrà essere raggiunto attraverso l'uso strategico dei suoi otto dadi, che plazierà gradualmente sui vari edifici. In questo modo il giocatore potrà creare nuove Province che popolerà con i Patrizi richiesti. Anche il Tempio della Fortuna potrà contribuire al suo successo. Dal momento che ogni tiro di dadi si traduce spesso in diverse possibilità, il risultato del gioco non dipende solo dalla fortuna (o sfortuna) dei giocatori, ma anche dalle loro decisioni giuste al momento giusto. Dopo che tutti i giocatori avranno piazzato tutti i dadi verranno valutati. Chi avrà le migliori combinazioni acquisterà Punti Fama e quindi aumenterà la sua gloria!

Il giocatore che collezionerà più Punti Fama a fine partita sarà il vincitore.

COMPONENTI

- 5 Edifici Templum, Senatus, Castrum, Forum Romanum, Latrina
- 19 Carte Senato con la scritta sul retro S.P.Q.R.
- 25 Carte Provincia 20 in 6 differenti colori con valuta I-IV e 1 di colore grigio con valuta 0
- 36 Tessere Patrizi 3 uomini e 3 donne in 6 differenti colori con valuta I-II e III
- 30 Tessere Fortuna 8 con valuta I, 14 con valuta II e 8 con valuta III
- 30 Tessere Ripeti (Rilancia di dadi) esagoni arancioni
- 1 Tessera giocatore di partenza (marcatore) un ottagono rosso raffigurante "Cesare"

Chi utilizza questo regolamento per la prima volta, può ignorare le scritte nella colonna a destra.

Queste serviranno come riepilogo per le partite successive perchè riassumono i punti principali del regolamento.



SINTESI DI GIOCO

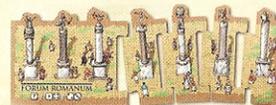
I giocatori tirano i loro dadi e li piazzano nei cinque edifici (come il Templum o il Forum Romanum) sperando di raccogliere il maggior numero di Punti Fama.

Il giocatore che ha più Punti Fama a fine gioco vince.

PREPARAZIONE

I cinque edifici sono da disporre come riportati nel disegno in basso a destra.
NOTE: con 2-3 giocatori, il "Templum" non viene usato.

Il Forum Romanum viene costruito a seconda del numero di giocatori. Per 2 giocatori si usano solo la parte sinistra (grande) e l'ultima colonna a destra per formare un piccolo Forum di 4 colonne. Per ogni giocatore addizionale si inserisce in mezzo un ulteriore pezzo così che... per 3 giocatori avremo 5 colonne, per 4 giocatori 6 colonne e per 5 giocatori tutte le 7 colonne.



Le 30 Tessere Fortuna sono mescolate e piazzate con la loro valuta a faccia in giù vicino al "Templum"
NOTE: con 2-3 giocatori non vengono usate.

Le 19 Carte Senato "S.P.Q.R." sono mescolate e piazzate a faccia in giù vicino al senato.
NOTE: con 2-3 giocatori la Carta Senato "IV" ("Molte Tessere Fortuna") deve essere rimossa.

Dalle **25 Carte Provincia** verranno mescolate ed estratte carte in base al numero di giocatori e posizionate vicino al "Castrum" a faccia in giù. La rimanenza verrà impilata a faccia in giù sempre vicino all'edificio.

Dalle **36 Tessere Patrizi** verranno mescolate ed estratte tante tessere quante sono le colonne presenti nel "Forum Romanum" dovrebbero essere da 4 a 7 tessere. Queste verranno posizionate alla base del "Forum Romanum" a faccia in giù, la rimanenza verrà impilata a faccia in giù sempre vicino all'edificio.

Le 30 Tessere Ripeti verranno piazzate vicino alla "Latrina"

Ogni giocatore riceve **8 dadi** del colore scelto e li pone davanti a sé.

Il giocatore più giovane inizia prendendo la tessera raffigurante "Cesare"



PREPARAZIONE

Gli edifici e il resto dei pezzi del gioco sono posizionati come nella figura d'esempio (vedi sotto).

Nota: per 2-3 giocatori rimuovere il Templum, le Tessere Fortuna e la Carta Senato numero IV.

Il Forum Romanum viene composto in base al numero dei giocatori (da 4 a 7 colonne).

Ogni giocatore riceve 8 dadi del colore scelto.



Piazzamento per 4 giocatori

