

Alea lacta Est

Riassunto carte Senato "S.P.Q.R."

Traduzione ed adattamento in italiano
di Bruno "Tetsuo" Boasio (www.ludusinfabula.com)
dalla versione inglese di Kasey Relford, con l'assistenza di Jeffrey Allers e Jeff Stevens

La presente traduzione non sostituisce in alcun modo il regolamento originale del gioco. Il presente documento è da intendersi come un aiuto per i giocatori di lingua italiana per comprendere le regole di gioco. Tutti i diritti sul gioco e sulle immagini sono detenuti dal legittimo proprietario.

Le carte Senato "S.P.Q.R."

Alla fine del gioco, quando i **punti Fama (PF)** sono calcolati, ogni giocatore rileva tutte le carte Senato "S.P.Q.R." acquisite. Per 18 delle 19 carte, i giocatori riceveranno PF addizionali; la singola carta "Discendenza" premia il suo possessore in un modo specifico (*vedere sotto*).

Carta I ("Molte Province", 1 carta disponibile nel gioco)

Il possessore di questa carta riceve un **PF** per la carta stessa e un **PF** addizionale ogni due Province (occupate o non occupate) (incluse le Province di Confine [*vedere sotto*] o "Provincia jolly").

Nell'esempio sopra, questa carta vale 4 PF (1 per la carta stessa + 3 per le 6 province).

Carta II ("Molti Patrizi", 1 carta disponibile nel gioco)

Il possessore di questa carta riceve un **PF** per ogni coppia di tessere Patrizi che occupa una qualsiasi carta Provincia.

Nell'esempio sopra, questa carta vale 4 PF (8 ÷ 2; la donna viola non conta!).

Carta III ("Molte carte Senato", 1 carta disponibile nel gioco)

Il possessore di questa carta riceve un **PF** per la carta stessa e un **addizionale PF** per ognuna delle sue carte Senato "S.P.Q.R." acquisite (*includendo anche questa carta*).

Nell'esempio sopra, questa carta vale 5 PF (3 PF per le due Province di Confine e "Provincia jolly" + 2 PF per la carta "Molte carte Senato" [la stessa non mostrata nell'esempio]).

Carta IV ("Molte tessere Fortuna", 1 carta disponibile nel gioco)

Il possessore di questa carta riceve un **PF** per la carta stessa e due PF addizionali ogni tre tessere Fortuna che ha ottenuto (indipendentemente dal loro valore)

NOTA: questa carta deve essere rimossa in una partita in 2-3 giocatori.

Nell'esempio sopra, questa carta vale 2 PF (1 PF per la carta + 1 PF per 5 ÷ 3 tessere).

Carta V ("Molte coppie", 1 carta disponibile nel gioco)

Il possessore di questa carta riceve un **PF** per la carta stessa e un PF addizionale per ogni set di Patrizi propriamente "accoppiati" (una tessera Patrizi uomo e una tessera Patrizi donna piazzate in una provincia [comprese le Province di Confine e la "Provincia jolly"]).

Nell'esempio sopra, questa carta vale 3 PF (1 per la carta + 2 per le due coppie).

Carta VI ("Molti Patrizi diversi", 1 carta disponibile nel gioco)

Il possessore di questa carta riceve un **PF** per ogni diverso colore delle sue tessere Patrizi che occupano una Provincia, comprese le Province di Confine e la "Provincia jolly".

Nell'esempio sopra, questa carta vale 4 PF (la donna viola non conta!).

<p>Carta VII ("Molte differenti Province", 1 carta disponibile nel gioco) Il possessore di questa carta riceve un PF per ogni differente colore di Provincia che ha collezionato (occupata o non occupata), comprese le Province di Confine e la "Provincia jolly". Le Province di Confine contano (che siano occupate o no) per entrambi i colori. Le "Province jolly" sono conteggiate secondo il colore del Patrizio usato per occuparle. Una "Provincia jolly" non riempita è considerata complessivamente come un altro colore (grigio). <i>Nell'esempio sopra, questa carta vale 5 PF (la "Provincia jolly" conta come rossa).</i></p>			
<p>Carta VIII ("Molte carte Provincia occupate", 1 carta disponibile nel gioco) Il possessore di questa carta riceve un PF per ogni sua carta Provincia occupata da almeno un Patrizio (escludendo sia le Province di Confine e che la "Provincia jolly"). <i>Nell'esempio sopra, questa carta vale 3 PF.</i></p>			
<p>Carta IX ("Molte donne", 1 carta disponibile nel gioco) Il possessore di questa carta riceve un PF per ogni Patrizio donna che occupa una Provincia. <i>Nell'esempio sopra, questa carta vale 5 PF (la donna viola non conta!).</i></p>			
<p>Carta X ("Molti uomini", 1 carta disponibile nel gioco) Il possessore di questa carta riceve un PF per ogni Patrizio uomo che occupa una Provincia. <i>Nell'esempio sopra, questa carta vale 3 PF.</i></p>			
<p>Carta XI ("Discendenza", 1 carta disponibile nel gioco) Il possessore di questa carta può, alla fine della partita, aggiungere un'altra tessera Patrizi dello stesso colore per unirsi ad una coppia completa uomo/donna assegnata ad una Provincia (comprese le Province di Confine e la "Provincia jolly"). I singoli non possono avere discendenza, e non più di una discendenza per coppia è permessa. <i>Nell'esempio sopra, questa carta potrebbe essere utilizzata per portare un'altra tessera Patrizi rossa o verde alla prima Provincia di Confine o un'altra tessera Patrizi verde potrebbe unirsi alla prima delle due Province verdi popolate.</i></p>			
<p>Carte XII ("Province di Confine", 6 carte disponibili nel gioco) Il possessore di una carta Provincia di Confine può, alla fine del gioco, popolare questa Provincia con fino a due Patrizi di colore/i corrispondenti a quelli sulla carta. La Provincia di Confine stessa vale 3 PF se correttamente popolata con tessere di entrambi i colori. Se la Provincia di Confine è popolata solo "a metà" (una donna o un uomo, corrispondente solo ad uno dei colori), allora vale 0 PF. Le tessere Patrizi che non corrispondono a uno dei due colori sulla Provincia di Confine non possono essere usate per popolare la carta.</p>			
<p>Corretto! Punteggio totale: 7 (3 per la Provincia e 4 per le due tessere Patrizi)</p>	<p>Corretto! Punteggio totale: 2 (0 per la Provincia, 2 per i Patrizi)</p>	<p>Parzialmente corretto! Punteggio totale: 3 (la tessera Patrizi più bassa come punteggio deve essere rimossa)</p>	<p>Scorretto! Punteggio totale: 0 (la tessera Patrizi deve essere rimossa)</p>
<p>Carte XIII ("Provincia jolly", 2 carte disponibili nel gioco) Il possessore di una carta "Provincia jolly" può, alla fine della partita, popolare questa Provincia con fino a due Patrizi di un qualsiasi colore corrispondente (e di differente sesso, ovviamente). La "Provincia jolly" vale 1 PF se popolata da almeno un Patrizio, 0 PF se vuota.</p>			
<p>Corretto! Punteggio totale: 5 (1 per la Provincia e 4 per le due tessere Patrizi)</p>	<p>Corretto! Punteggio totale: 4 (1 per la Provincia e 3 per le tessere Patrizi)</p>	<p>Parzialmente corretto! Punteggio totale: 4 (1 per la Provincia e 3 per la tessera Patrizi blu. La tessera Patrizi verde deve essere rimossa)</p>	