

ALIEN CITY
■■■■■



Guadagni 1 PV finché possiedi questa carta

ALIEN MONUMENT
■■■■■



Guadagni 1 PV finché possiedi questa carta

BOOSTER POD
■■■■■



Paga  per aggiungere 1 punto ad una tua nave non ancora piazzata

OR

Scarta questa carta per rimuovere ,  oppure  da un territorio

DATA CRYSTAL
■■■■■



Paga  per  in un territorio per usare il bonus di quel territorio

OR

Scarta per giocare  in un territorio o sposta  in un territorio differente

GRAVITY MANIPULATOR
■■■■■



Paga   per spostare un punto da una delle tue navi non piazzate ad un'altra

OR

Scarta per giocare  in un territorio o sposta  in un territorio differente

HOLOGRAPHIC DECOY
■■■■■



Gli avversari non possono rubare  da te tramite il RAIDERS' OUTPOST

OR

Se decidono di rubare  da te, devono prendere questa carta.

MIND CONTROL HELMET
■■■■■



Paga     per muovere una nave in una struttura orbitale differente ed utilizzala come se fosse tua. Il valore della nave non può cambiare durante il movimento ed essa non può essere spostata dentro o fuori la TERRAFORMING STATION

ORBITAL TELEPORTER
■■■■■



Paga   per ri-utilizzare una delle tue navi in una diversa struttura orbitale

OR

Scarta per muovere una  in un territorio differente

PLASMA CANNON
■■■■■



Paga  per ogni nave avversaria da rimuovere da una struttura verso la 

OR

Scarta per far tornare una singola nave alla RISERVA GENERALE. Il giocatore bersaglio deve avere 4 o più navi in gioco

POLARITY DEVICE



Paga  per girare una delle tue navi da piazzare sulla faccia opposta

OR

Scarta per scambiare le posizioni di due  in territori differenti

RESOURCE CACHE



Dopo ogni lancio, ordina la flotta in navi pari e dispari. Se hai:

- più navi pari, prendi: 
- più navi dispari, prendi: 
- in caso di parità:  & , e quindi scarta questa carta

STASIS BEAM



Paga  per sottrarre un punto ad una nave che devi ancora piazzare

OR

Scarta per piazzare  in un territorio o sposta  in un territorio differente

TEMPORAL WARP



Paga  per ri-lanciare una o più navi non ancora piazzate

OR

Esamina la pila degli scarti, quindi scarta per ottenere una  scartata

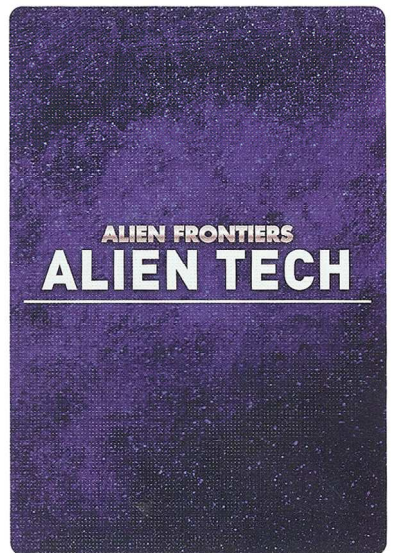
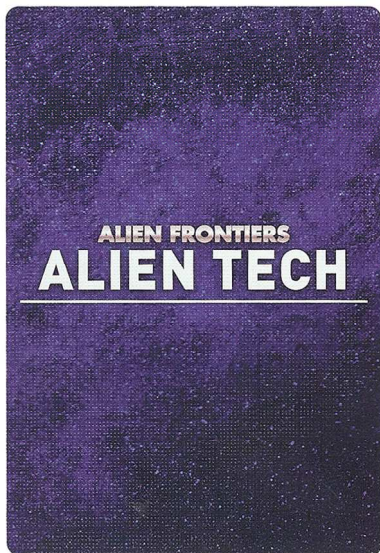
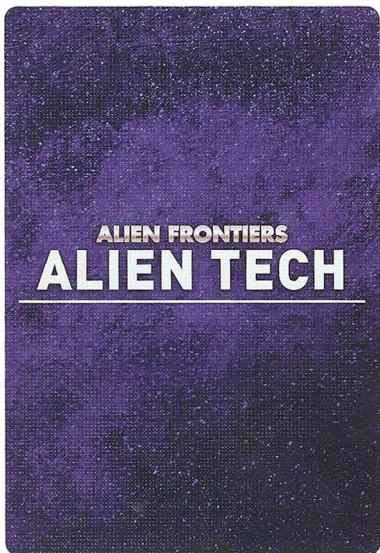
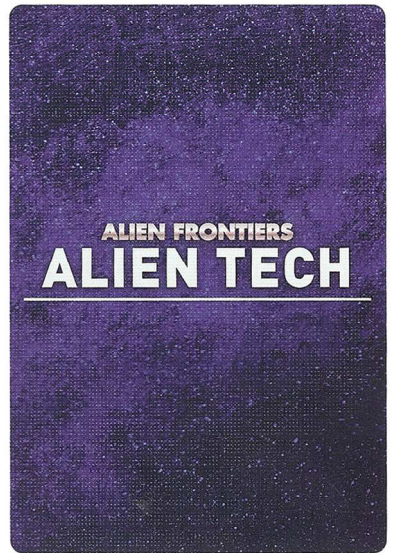
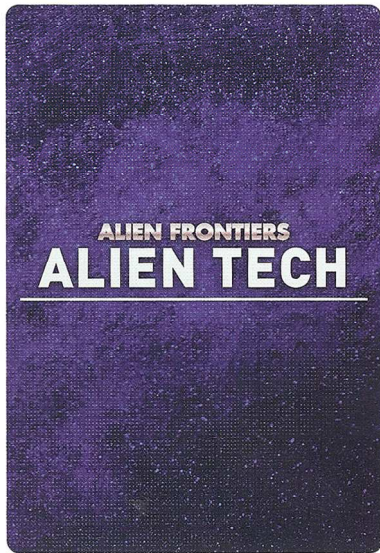
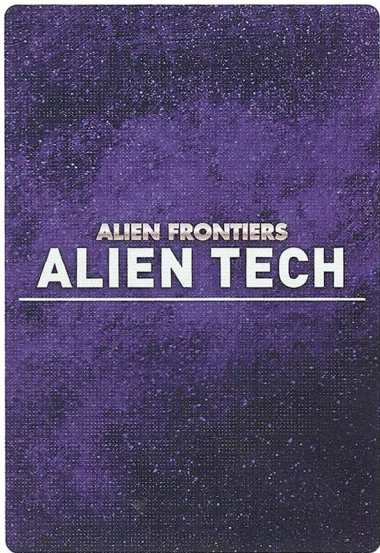
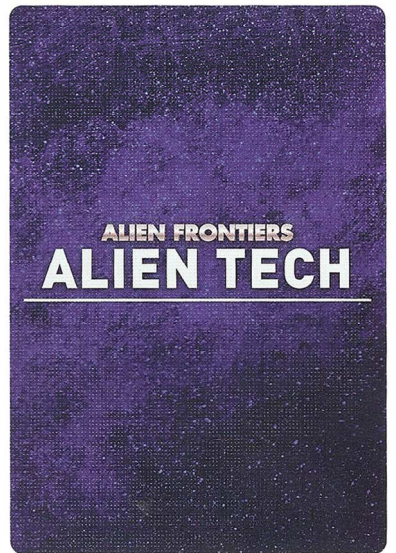
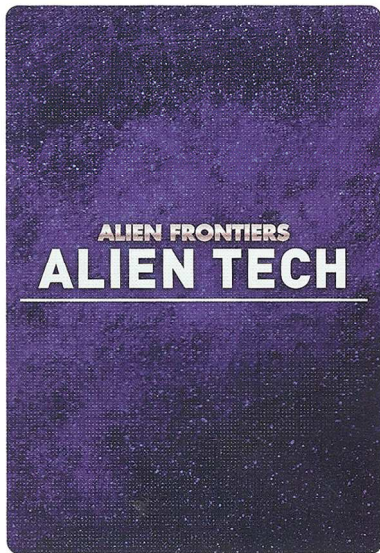
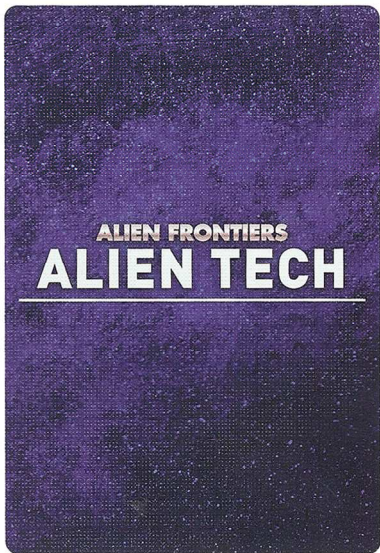
SPACE CRANE



Quando usi il RAIDERS' OUTPOST puoi rubare     dalla riserva oppure prendere  dall'ARTEFATTO ALIENO invece di derubare gli altri giocatori

Exclusive Alien Tech Card for Kickstarter.com Backers

Entlang dieser Linie als zweites abschneiden



Entlang dieser Linie zuerst abschneiden




Asimov Crater

Avanza la tua colonia di un livello extra quando piazzati due o più navi presso il COLONIST HUB.





Bradbury Plateau

Paga  in meno rispetto al normale quando usi il COLONY CONSTRUCTOR





Burroughs Desert

Acquista la RELIC SHIP per  +  durante il tuo turno. Restituiscila immediatamente quando perdi il controllo di questo territorio




Herbert Valley

Paga  &  in meno rispetto al quando usi lo SHIPYARD



Lem Badlands

Prendi  extra per ogni nave che attracchi presso il SOLAR CONVERTER




Van Vogt Mountains

La tua prima nave che attracca presso la LUNAR MINE può essere di qualsiasi valore





Pohl Foothills

Paga  in meno rispetto al normale per ogni CARTA TECNOLOGIA ALIENA che utilizzi



Heinlein Plains

Il tuo tasso di cambio è sempre  :  quando utilizzi l' ORBITAL MARKET

