

	Quando un giocatore decide di puntare sulla stessa provincia di questo giocatore, deve puntare almeno di due posti. Se il giocatore si muove su di un'altra provincia, la carta lo segue. Fase 2 (acquisizione delle province). Carte disponibili: 2.		Un giocatore può costruire un piramide in una delle sue province con solo 2 mattoni invece che con 3. Fase 3 (azione del giocatore). Carte disponibili: 8.		Il giocatore piazza questa carta in una delle sue province e prende 8 ori. Questo rimpiazza il normale meccanismo di produzione di oro di quella provincia. Ovvero quella provincia produce solamente 8 ori . Fase 5 (produzione di oro). Carte disponibili: 3.		Con questa carta il giocatore può alzare o abbassare il totale del sacrificio di 3 ori. Questo non cambia la sua offerta. Fase 4 (il sacrificio ad Amun Re). Carte disponibili: 4.
	Quando un giocatore decide di puntare sulla stessa provincia di questo giocatore, deve puntare almeno di due posti. Se il giocatore si muove su di un'altra provincia, la carta lo segue. Fase 2 (acquisizione delle province). Carte disponibili: 2.		Il giocatore prende un contadino dalla riserva senza costi aggiuntivi e lo piazza su una delle sue province (non sulle caselle fattoria). Fase 3 (azione del giocatore). Carte disponibili: 5.		Il giocatore piazza questa carta su una delle sue province. Qui la produzione di oro dovuta ai contadini aumenta di 1 oro per ciascun contadino. Fase 5 (produzione di oro). Carte disponibili: 5.		<i>Bonus per l'alto e basso Egitto.</i> Se il giocatore ha le sue 3 province tutte nell'alto Egitto oppure tutte nel basso Egitto, guadagna 3 punti bonus. Fase 6 (punteggio). Carte disponibili: 2.
	<i>Bonus sulle carte.</i> Se il giocatore ha almeno 7 simboli delle carte nelle sue 3 province, guadagna 3 punti bonus. Il totale dei simboli delle carte si conta sia tra quelli dentro il box sia quelle fuori). Fase 6 (punteggio). Carte disponibili: 2.		<i>Bonus dei contadini.</i> Se il giocatore ha almeno 9 contadini nelle sue 3 province, guadagna 3 punti bonus. Fase 6 (punteggio). Carte disponibili: 2.		<i>Bonus per le rive del Nilo.</i> Se il giocatore ha le sue 3 province tutte ad sulle rive del Nilo oppure tutte lontane dalle rive del Nilo, guadagna 3 punti bonus. Fase 6 (punteggio). Carte disponibili: 2.		<i>Bonus per l'est e l'ovest del Nilo.</i> Se il giocatore ha le sue 3 province tutte ad est del Nilo oppure tutte ad ovest del Nilo, guadagna 3 punti bonus. Fase 6 (punteggio). Carte disponibili: 2.

Non si può usare più di una carta dello stesso tipo per volta. E' sempre possibile scartare una carta per 1 oro.

	Quando un giocatore decide di puntare sulla stessa provincia di questo giocatore, deve puntare almeno di due posti. Se il giocatore si muove su di un'altra provincia, la carta lo segue. Fase 2 (acquisizione delle province). Carte disponibili: 2.		Un giocatore può costruire un piramide in una delle sue province con solo 2 mattoni invece che con 3. Fase 3 (azione del giocatore). Carte disponibili: 8.		Il giocatore piazza questa carta in una delle sue province e prende 8 ori. Questo rimpiazza il normale meccanismo di produzione di oro di quella provincia. Ovvero quella provincia produce solamente 8 ori . Fase 5 (produzione di oro). Carte disponibili: 3.		Con questa carta il giocatore può alzare o abbassare il totale del sacrificio di 3 ori. Questo non cambia la sua offerta. Fase 4 (il sacrificio ad Amun Re). Carte disponibili: 4.
	Quando un giocatore decide di puntare sulla stessa provincia di questo giocatore, deve puntare almeno di due posti. Se il giocatore si muove su di un'altra provincia, la carta lo segue. Fase 2 (acquisizione delle province). Carte disponibili: 2.		Il giocatore prende un contadino dalla riserva senza costi aggiuntivi e lo piazza su una delle sue province (non sulle caselle fattoria). Fase 3 (azione del giocatore). Carte disponibili: 5.		Il giocatore piazza questa carta su una delle sue province. Qui la produzione di oro dovuta ai contadini aumenta di 1 oro per ciascun contadino. Fase 5 (produzione di oro). Carte disponibili: 5.		<i>Bonus per l'alto e basso Egitto.</i> Se il giocatore ha le sue 3 province tutte nell'alto Egitto oppure tutte nel basso Egitto, guadagna 3 punti bonus. Fase 6 (punteggio). Carte disponibili: 2.
	<i>Bonus sulle carte.</i> Se il giocatore ha almeno 7 simboli delle carte nelle sue 3 province, guadagna 3 punti bonus. Il totale dei simboli delle carte si conta sia tra quelli dentro il box sia quelle fuori). Fase 6 (punteggio). Carte disponibili: 2.		<i>Bonus dei contadini.</i> Se il giocatore ha almeno 9 contadini nelle sue 3 province, guadagna 3 punti bonus. Fase 6 (punteggio). Carte disponibili: 2.		<i>Bonus per le rive del Nilo.</i> Se il giocatore ha le sue 3 province tutte ad sulle rive del Nilo oppure tutte lontane dalle rive del Nilo, guadagna 3 punti bonus. Fase 6 (punteggio). Carte disponibili: 2.		<i>Bonus per l'est e l'ovest del Nilo.</i> Se il giocatore ha le sue 3 province tutte ad est del Nilo oppure tutte ad ovest del Nilo, guadagna 3 punti bonus. Fase 6 (punteggio). Carte disponibili: 2.

Non si può usare più di una carta dello stesso tipo per volta. E' sempre possibile scartare una carta per 1 oro.