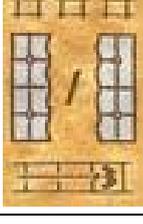
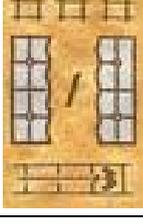


	Blocco dell'Offerta (2): Quando un altro giocatore decide di rilanciare in questa provincia, egli deve superarti di almeno due caselle. Se ti sposti su un'altra provincia, il Blocco dell'Offerta si muove con te. (Asta delle Province)		8 Monete d'Oro (3): Piazza questa carta in una delle tue province e ricevi 8 Monete d'Oro. Questa rendita sostituisce tutte le altre rendite della provincia. (Raccolto)		Costruttore (8): Puoi costruire una piramide in una delle tue province con 2 blocchi di costruzione, invece di 3. (Azioni dei Giocatori)
	Rilancio nella stessa provincia (2): Puoi rilanciare su una provincia in cui hai già fatto un'offerta. Questa carta non ha più effetto se si cambia provincia. (Asta delle Province)		Aumento del Raccolto (5): Piazza questa carta in una delle tue province. La rendita da raccolto di questa provincia aumenta di 1 per agricoltore. (Raccolto)		Agricoltore gratuito (5): Piazza gratuitamente un agricoltore prendendolo dalla riserva, e mettilo sul terreno desertico di una delle tue province. (Azioni dei Giocatori)
	Modifica del Sacrificio (4): Con questa carta, puoi aumentare o diminuire il Sacrificio totale di 3 Monete d'Oro. Ciò non influenza la tua offerta. (Sacrificio ad Amun Re)		Bonus alto/basso Egitto (2): Se le tue 3 province sono tutte nell'alto Egitto o nel basso Egitto, guadagni 3 punti. (Punteggio)		Bonus carte Potere (2): Se le tue 3 province mostrano almeno 7 carte Potere (indicate sia nella parte superiore che nel riquadro), guadagni 3 punti. (Punteggio)
	Bonus Agricoltori (2): Se possiedi almeno 9 agricoltori nelle tue 3 province, guadagni 3 punti. (Punteggio)		Bonus Rive del Nilo (2): Se le tue 3 province si trovano tutte sulle rive del Nilo, o tutte lontane dalle rive del Nilo, guadagni 3 punti. (Punteggio)		Bonus lato Ovest/Est del Nilo (2): Se le tue 3 province sono tutte sul lato Ovest del Nilo, o tutte sul lato Est del Nilo, guadagni 3 punti. (Punteggio)

	Blocco dell'Offerta (2): Quando un altro giocatore decide di rilanciare in questa provincia, egli deve superarti di almeno due caselle. Se ti sposti su un'altra provincia, il Blocco dell'Offerta si muove con te. (Asta delle Province)		8 Monete d'Oro (3): Piazza questa carta in una delle tue province e ricevi 8 Monete d'Oro. Questa rendita sostituisce tutte le altre rendite della provincia. (Raccolto)		Costruttore (8): Puoi costruire una piramide in una delle tue province con 2 blocchi di costruzione, invece di 3. (Azioni dei Giocatori)
	Rilancio nella stessa provincia (2): Puoi rilanciare su una provincia in cui hai già fatto un'offerta. Questa carta non ha più effetto se si cambia provincia. (Asta delle Province)		Aumento del Raccolto (5): Piazza questa carta in una delle tue province. La rendita da raccolto di questa provincia aumenta di 1 per agricoltore. (Raccolto)		Agricoltore gratuito (5): Piazza gratuitamente un agricoltore prendendolo dalla riserva, e mettilo sul terreno desertico di una delle tue province. (Azioni dei Giocatori)
	Modifica del Sacrificio (4): Con questa carta, puoi aumentare o diminuire il Sacrificio totale di 3 Monete d'Oro. Ciò non influenza la tua offerta. (Sacrificio ad Amun Re)		Bonus alto/basso Egitto (2): Se le tue 3 province sono tutte nell'alto Egitto o nel basso Egitto, guadagni 3 punti. (Punteggio)		Bonus carte Potere (2): Se le tue 3 province mostrano almeno 7 carte Potere (indicate sia nella parte superiore che nel riquadro), guadagni 3 punti. (Punteggio)
	Bonus Agricoltori (2): Se possiedi almeno 9 agricoltori nelle tue 3 province, guadagni 3 punti. (Punteggio)		Bonus Rive del Nilo (2): Se le tue 3 province si trovano tutte sulle rive del Nilo, o tutte lontane dalle rive del Nilo, guadagni 3 punti. (Punteggio)		Bonus lato Ovest/Est del Nilo (2): Se le tue 3 province sono tutte sul lato Ovest del Nilo, o tutte sul lato Est del Nilo, guadagni 3 punti. (Punteggio)