

# ANNO DOMINI

## Tabella degli eventi casuali

2	<b>La Peste:</b> un territorio scelto a caso viene colpito dall'epidemia. Eliminate tutti i castelli che lo occupano.
3	<b>I Barbari:</b> sorteggiate 3 territori diversi ed eliminate un castello da ciascuno.
4	<b>Crisi Imperiale:</b> chi ha lanciato i dadi deve scartare una delle carte in suo possesso, ad eccezione di quella del "Papa" che non può essere mai eliminata.
5	<b>La Decima:</b> pagate al giocatore che possiede la carta del Papa 10 fiorini per ogni cattedrale in vostro possesso.
6	<b>La Tassazione:</b> incassate 20 fiorini per ogni territorio in vostro possesso.
7	<b>La Tassazione:</b> incassate 30 fiorini per ogni territorio in vostro possesso.
8	<b>La Tassazione:</b> incassate 20 fiorini per ogni territorio in vostro possesso.
9	<b>La Crociata:</b> chi ha lanciato i dadi paga 50 fiorini al giocatore che possiede il la carta del Papa.
10	<b>Il Concilio:</b> chi ha lanciato i dadi ha diritto a ricevere la carta del Papa.
11	<b>Lo Scisma:</b> chi possiede la carta del Papa paga 10 fiorini per ogni sua cattedrale ad ogni giocatore.
12	<b>Il Giacimento:</b> viene scoperto un nuovo giacimento d'oro. Incassate 500 fiorini.