

5  
5

**MERCENNARIUS**

Attacca la carta di fronte.  
Per ogni 3 Sesterzi che paghi puoi incrementare il tiro del dado di 1.

3  
4

**SPECULATOR**

Puoi guardare la mano del tuo avversario e prendere una carta da essa.

5  
3

**MAGISTER**

Puoi eseguire la stessa azione della carta opposta.

5  
5

**MERCENNARIUS**

Attacca la carta di fronte.  
Per ogni 3 Sesterzi che paghi puoi incrementare il tiro del dado di 1.

3  
4

**SPECULATOR**

Puoi guardare la mano del tuo avversario e prendere una carta da essa.

5  
3

**MAGISTER**

Puoi eseguire la stessa azione della carta opposta.

3  
3

**BESTIA**

Attacca la carta dell'avversario con il valore di difesa più basso. Se più carte hanno lo stesso valore scegline una a piacere.

3  
3

**BESTIA**

Attacca la carta dell'avversario con il valore di difesa più basso. Se più carte hanno lo stesso valore scegline una a piacere.

5  
3

**TUBA**

Puoi ripetere ognuno dei tuoi lanci con il dado della battaglia.



6  
3



### MAECENAS

Riattiva una delle tue altre carte a faccia in su, pagandone di nuovo il costo.



4  
4



### ELEPHANTUS MILITARIS

La carta opposta viene distrutta se il suo valore di difesa è uguale a 4 o inferiore.



5  
5



### DECURIO

Attacca una carta personaggio direttamente o diagonalmente opposta. Il tuo lancio di battaglia è aumentato di 1.



6  
3



### MAECENAS

Riattiva una delle tue altre carte a faccia in su, pagandone di nuovo il costo.



4  
4



### ELEPHANTUS MILITARIS

La carta opposta viene distrutta se il suo valore di difesa è uguale a 4 o inferiore.



5  
5



### DECURIO

Attacca una carta personaggio direttamente o diagonalmente opposta. Il tuo lancio di battaglia è aumentato di 1.



2  
2



### PRAEDATOR

Posiziona una delle tue carte edificio a faccia in su nella pila degli scarti. Guadagni l'equivalente della sua difesa in punti vittoria.



2  
2



### PRAEDATOR

Posiziona una delle tue carte edificio a faccia in su nella pila degli scarti. Guadagni l'equivalente della sua difesa in punti vittoria.



8  
4



### EQUITATUS


Tutti i fori a faccia in su del tuo avversario sono distrutti. Posiziona le carte nel mazzo degli scarti



**I**  
**4**

**TEMPLARIUS**


Tira il dado della battaglia.  
Guadagni punti vittoria dalla riserva generale, pari alla metà del suo risultato (arrotondato per eccesso).



**5**  
**3**

**PHILOSOPHUS**

Nel suo prossimo turno il tuo avversario ha un dado in meno da poter tirare.



**3**  
**4**

**PICTOR**


Ogni giocatore riceve 1 punto vittoria dalla riserva generale per ogni carta edificio a faccia in su.



**I**  
**4**

**TEMPLARIUS**


Tira il dado della battaglia.  
Guadagni punti vittoria dalla riserva generale, pari alla metà del suo risultato (arrotondato per eccesso).



**5**  
**3**

**PHILOSOPHUS**

Nel suo prossimo turno il tuo avversario ha un dado in meno da poter tirare.



**3**  
**4**

**PICTOR**


Ogni giocatore riceve 1 punto vittoria dalla riserva generale per ogni carta edificio a faccia in su.



**4**  
**3**

**RESTAURATOR**

Puoi cercare nella pila degli scarti una carta edificio a tua scelta e aggiungerla alla tua mano.



**5**  
**3**

**VENEFICUS**

La carta personaggio opposta viene messa nella pila degli scarti.

4  
4

**TELONIUM**

Ogni volta che si esegue l'azione "prendere soldi" si ricevono 2 Sesterzi in più.

4  
4

**TELONIUM**

Ogni volta che si esegue l'azione "prendere soldi" si ricevono 2 Sesterzi in più.

6  
4

**BALLISTA**

Attaca una carta edificio opposta direttamente o diagonalmente. Il tuo lancio della battaglia è incrementato di 1.

6  
4

**CASTRA**

Gioca la carta in cima al mazzo di pesca in uno dei tuoi spazi dado liberi senza pagarne il costo in sesterzi.

6  
4

**CASTRA**

Gioca la carta in cima al mazzo di pesca in uno dei tuoi spazi dado liberi senza pagarne il costo in sesterzi.

6  
4

**BALLISTA**

Attaca una carta edificio opposta direttamente o diagonalmente. Il tuo lancio della battaglia è incrementato di 1.

3  
2

**OFFERTORIUM**

Posiziona una delle tue carte personaggio a faccia in su nella pila degli scarti. Guadagni l'equivalente della sua difesa in punti vittoria.

3  
2

**OFFERTORIUM**

Posiziona una delle tue carte personaggio a faccia in su nella pila degli scarti. Guadagni l'equivalente della sua difesa in punti vittoria.

5  
4

**CARRUS BOVIS**

La tua riserva personale di punti vittoria viene riempita fino ad arrivare a 5 (se inferiore).



5  
5

**FORUM**

Guadagni tanti punti vittoria dalla riserva generale, quanto il risultato di uno dei tuoi dadi azione inutilizzati.



5  
5

**FORUM**

Guadagni tanti punti vittoria dalla riserva generale, quanto il risultato di uno dei tuoi dadi azione inutilizzati.



5  
5

**FORUM**

Guadagni tanti punti vittoria dalla riserva generale, quanto il risultato di uno dei tuoi dadi azione inutilizzati.



5  
5

**FORUM**

Guadagni tanti punti vittoria dalla riserva generale, quanto il risultato di uno dei tuoi dadi azione inutilizzati.



0  
2

**FORTUNA**


Posizionate tutte le carte dalla vostra mano nella pila degli scarti. Pescate un egual numero di carte dal mazzo di pesca.



0  
2

**FORTUNA**

Posizionate tutte le carte dalla vostra mano nella pila degli scarti. Pescate un egual numero di carte dal mazzo di pesca.



5  
5

**VIA CASSIA**

Puoi eseguire l'azione della carta alla sua destra o alla sua sinistra.



5  
5

**VIA CASSIA**

Puoi eseguire l'azione della carta alla sua destra o alla sua sinistra.



4  
4

**FONS BACCHI**

All'inizio del tuo turno puoi ritirare, solo una volta, tutti i dadi azione che vuoi.



6  
3

**ARENA**

Una dopo l'altra (da 1 a 6), attacchi tutte le carte personaggio del tuo avversario. Dopo che la prima è stata sconfitta, il tuo attacco ha termine.



7  
3

**TABERNA**

Guadagni 1 punto vittoria dalla riserva generale, per ogni carta personaggio a faccia in su del tuo avversario.



3  
5

**TRIREMIS**

Guadagni 3 punti vittoria dalla riserva generale se hai più carte personaggio a faccia in su rispetto al tuo avversario.



6  
3

**ARENA**

Una dopo l'altra (da 1 a 6), attacchi tutte le carte personaggio del tuo avversario. Dopo che la prima è stata sconfitta, il tuo attacco ha termine.



7  
3

**TABERNA**


Guadagni 1 punto vittoria dalla riserva generale, per ogni carta personaggio a faccia in su del tuo avversario.



3  
5

**TRIREMIS**


Guadagni 3 punti vittoria dalla riserva generale se hai più carte personaggio a faccia in su rispetto al tuo avversario.



7  
4

**ARIES**

La carta edificio opposta viene messa nella pila degli scarti.



1  
5

**AQUAEDUCTUS**

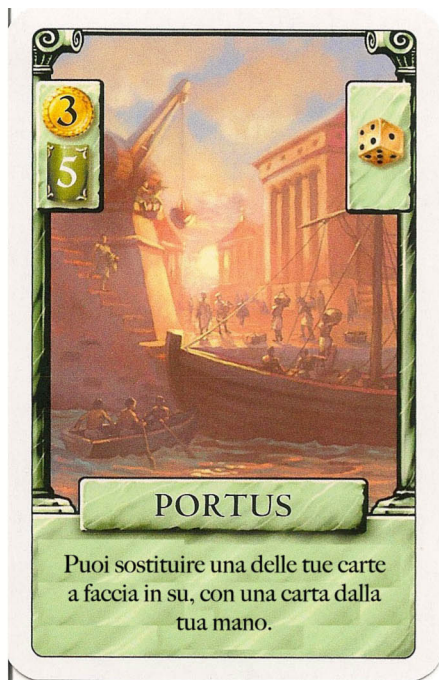
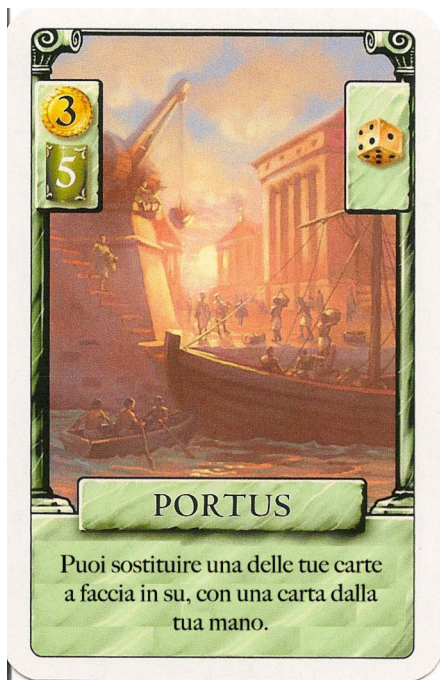
Rimuovi 3 punti vittoria della riserva generale dalla partita.



9  
6

**STATUA JOVIS**

Puoi distruggere una qualsiasi delle carte a faccia in su dell'avversario pagando 10 Sesterzi.



Nota: la presente traduzione serve solo ad aiutare i giocatori di lingua italiana, nel comprendere e poter giocare al meglio il gioco Arena Roma II.

Tutti i diritti sul gioco e sulle immagini sono della Queen Games



[bglatina.blogspot.it](http://bglatina.blogspot.it)

Traduzione: *musashi2*

Revisione e Editing: *musashi2*

Versione del Documento: 1.0



[www.goblins.net](http://www.goblins.net)