

## Traduzione armi - CACCIATORI



## Traduzione armi - CACCIATORI

<p>3</p>  <p><b>Crucifix</b></p> <p>Potete giocare questa carta solo contro Dracula.</p> <p><i>Vi difendete mostrando questo simbolo sacro in argento!</i></p>	<p>1 Dodge - Escape (Bat)</p> <p>2 Escape (Man) Fangs - Strength</p> <p>3 Claws</p> <p>Mesmerize</p> <p>Escape (Mist)</p>	 <p><b>Dogs</b></p> <p>+4 all'Iniziativa. Sarete immuni ai Topi, al Sabotaggio e al Ladro.</p>	<p>Voltate a faccia in sù questa carta quando la pescate o quando iniziate la vostra Fase Movimento. Continuerà comunque a contare come oggetto posseduto. Mentre questa carta è a faccia in sù, riceverete +4 all'iniziativa e sarete immuni da Topi, Sabotaggio e Ladro.</p>
 <p><b>Garlic</b></p> <p>Dracula non potrà fuggire durante i primi 3 round di combattimento.</p>	<p>Scartate questa carta all'inizio di un qualunque combattimento contro Dracula. Non potrà fuggire, in nessuna sua forma fisica, per 3 round.</p> <p>1 2 3</p>	 <p><b>Fast Horse</b></p> <p>Scartate questa carta per effettuare un movimento extra su Strada.</p>	<p>Scartate questa carta per effettuare un movimento extra su Strada. Non potrete fare alcun incontro nella prima città che attraversate.</p>
<p>5</p>  <p><b>Heavenly Host</b></p> <p>Potete giocare questa carta solo contro Dracula.</p> <p><i>Queste ostie consacrate possono respingere un Non-Morto o rendere una città immune dal loro malvagio potere</i></p>	<p>Claws - Dodge Escape (Bat) - Escape (Man) Escape (Mist) - Fangs Mesmerize - Strength</p> <p>Se scartate questa carta, in una città, all'inizio della Fase di Movimento, ponete un segnalino Ostia sopra la vostra attuale posizione. Non è possibile fare questo a Castle Dracula, Galatz o Klausenburg.</p>	<p>1</p>  <p><b>Holy Water</b></p> <p>Potete giocare questa carta solo contro Dracula. Oppure scartare questa carta all'inizio del vostro turno per tentare di curare voi stessi da un Morso. Lanciate un dado. 1: Perdete due Salute. 2-4: Niente. 5-6 Il morso è curato.</p>	<p>1 Escape (Bat) Escape (Mist)</p> <p>2 Dodge - Escape (Man)</p> <p>3 Claws - Strength</p> <p>4 Fangs - Mesmerize</p>

## Traduzione armi - CACCIATORI

<p>5</p>  <p><b>Knife</b></p> <p>Utilizzate il vostro Coltello contro un avversario!</p>	<p>Escape (Man) - Knife Pistol - Punch</p> <p>1 Strength</p> <p>2 Claws - Escape (Bat) Mesmerize</p> <p>3 Fangs</p> <p>Dodge - Rifle</p> <p>Escape (Mist)</p>	 <p><b>Local Rumors</b></p> <p>Scartatela per rivelare 1 Incontro, ma non la sua posizione.</p>	<p>Scartate questa carta all'inizio della vostra Fase di Movimento per rivelare 1 Incontro di vostra scelta lungo il Percorso di Dracula o nelle Catacombe.</p> <p>La reale posizione dell'Incontro non dovrà essere rivelata.</p>
<p>3</p>  <p><b>Pistol</b></p> <p>Ottenete un bonus di +1 per questo lancio di combattimento.</p> <p>Utilizzate la vostra Pistola contro un avversario!</p>	<p>Knife - Pistol Punch - Rifle</p> <p>Fangs - Mesmerize</p> <p>Claws - Dodge - Escape (Bat) Escape (Man) - Strength</p> <p>Escape (Mist)</p>	<p>1</p>  <p><b>Rifle</b></p> <p>Utilizzate il vostro Fucile contro un avversario!</p>	<p>Knife - Pistol Punch - Rifle</p> <p>Claws - Escape (Bat) Escape (Man) - Fangs Mesmerize - Strength</p> <p>Dodge</p> <p>Escape (Mist)</p>
<p>3</p>  <p><b>Sacred Bullets</b></p> <p>Non è necessario possedere una Pistola o un Fucile per utilizzare quest'arma. Queste pallottole benedette possono ferire un Non-Morto e vengono sparate da una Pistola speciale.</p>	<p>Dodge - Knife - Pistol Punch - Rifle</p> <p>1 Claws - Escape (Bat) Strength</p> <p>2 Escape (Man) - Fangs</p> <p>3 Mesmerize</p> <p>Escape (Mist)</p>	<p>3</p>  <p><b>Stake</b></p> <p>Tentate di far passare un paletto di legno attraverso il cuore del vostro avversario.</p>	<p>Claws - Dodge - Escape (Bat) Escape (Man) - Fangs Knife - Mesmerize Pistol - Punch</p> <p>Rifle</p> <p>Escape (Mist) - Strength</p>