

Traduzione carte Armi - DRACULA e AGENTI

<p>2</p>  <p>Claws</p> <p>Tentate di massacrare l'avversario, utilizzando i vostri Artigli!</p>	<p>1</p> <p>Crucifix - Dodge Knife - Punch</p> <p>2</p> <p>Escape Holy Water Sacred Bullets Stake</p> <p>1</p> <p>Heavenly Host - Pistol Rifle</p>	<p>4</p>  <p>Dodge</p> <p>Non può essere giocata durante il primo round. Qualora vinciate il lancio sul combattimento otterrete un +1 al prossimo lancio.</p>	<p>1</p> <p>Crucifix - Dodge Heavenly Host Holy Water - Knife Pistol - Punch - Rifle Sacred Bullets - Stake</p> <p>X</p> <p>Escape</p>
<p>6</p>  <p>Escape (Bat)</p> <p>Se vincete il lancio di combattimento, potrete muovere di 1 o 2 città. Non potrete attraversare città con Ostia o Consacrate né finire in una città occupata da un Cacciatore.</p>	<p>X</p> <p>Crucifix - Dodge - Escape Heavenly Host - Holy Water Knife - Pistol - Punch Rifle - Sacred Bullets Stake</p> <p>Quando vi muovete in questa forma, rimpiazzate la carta Location della città, nella quale vi trovate, con quella nella quale vi state spostando. Su questa, però, non piazzate alcun incontro.</p>	<p>4</p>  <p>Escape (Man)</p> <p>Voltate le spalle ed iniziate a fuggire con il vostro aspetto umano!</p>	<p>X</p> <p>Crucifix - Dodge - Escape Heavenly Host - Holy Water Knife - Pistol - Punch Rifle - Sacred Bullets Stake</p>
<p>6</p>  <p>Escape (Mist)</p> <p>Vi trasformate in nebbia e fuggite nella notte!</p>	<p>X</p> <p>Crucifix - Dodge - Escape Heavenly Host - Holy Water Knife - Pistol - Punch Rifle - Sacred Bullets Stake</p>	<p>4</p>  <p>Fangs</p> <p>Non potete giocare questa carta se avete subito dei danni durante il round precedente. Se riuscite a mordere l'avversario, il combattimento termina e Dracula fugge sotto forma di pipistrello (Bat).</p>	<p>1</p> <p>Escape - Pistol - Punch Sacred Bullets</p> <p>1</p> <p>Knife - Holy Water</p> <p>3</p> <p>Stake</p> <p>1</p> <p>Crucifix - Dodge Heavenly Host - Rifle</p>
<p>2</p>  <p>Mesmerize</p> <p>Non potete giocare questa carta se avete subito dei danni durante il round precedente. Se riuscite a mordere l'avversario, questi scarterà tutte le sue armi. Il combattimento termina.</p>	<p>1</p> <p>Escape - Knife - Pistol Sacred Bullets Stake</p> <p>1</p> <p>Crucifix - Dodge Heavenly Host - Holy Water Punch - Rifle</p>	<p>2</p>  <p>Strength</p> <p>Non potete giocare questa carta se avete subito dei danni durante il round precedente. Usate la vostra forza soprannaturale contro un Cacciatore!</p>	<p>1</p> <p>Pistol</p> <p>2</p> <p>Escape</p> <p>3</p> <p>Punch</p> <p>1</p> <p>Crucifix - Dodge - Heavenly Host Holy Water - Knife - Rifle Sacred Bullets - Stake</p>

Traduzione carte Armi - DRACULA e AGENTI

