

## Attack! Expansion Technology Cards

Trad.ne a cura di : Paolo "Picchio772" Di Leo [picchio772@aliceposta.it](mailto:picchio772@aliceposta.it)

- FOREIGN SERVICE** (Servizio Esteri) : Bonus +1 a tutti i Blitz Diplomatici.
- COMBINED ARMS** (Armi Combinate) : Lancia 1 Dado Extra in ogni Round in tutte le Battaglie Terrestri.
- STRATEGIC BOMBING TECH.ES** (Tecnologie Bomb.to Strategico) : (Bombardieri Plurimotori) +1 ai colpi subiti nella Battaglia Aerea per i Bombardieri (vedi Raid Strategico).
- SONAR** (Sonar) : I Cacciatorpediniere hanno +1 contro i Sottomarini nelle Battaglie Navali e nei Raid Commerciali.
- WOLF PACK** (Branco di Lupi) : +1 ai Sommergibili nei Raid Commerciali.
- MOBILE DEFENSIVE DOCTRINE** (Dottrina Difesa Mobile) : Lancia 1 Dado Extra per ogni Round in Battaglie Terrestri (solo in Difesa).Nessun Blitzkrieg può essere sferrato contro di te.
- DIVE BOMBING** (Bombardamento in Picchiata) : Le Unità Aeree lanciano 2 Dadi e le Portaerei hanno un Bonus +1 contro Portaerei,Corazzate e Cacciatorpediniere in Battaglie Navali.
- RADIO/COMMAND CONTROL** (Comando Radio) : Lancia 1 Dado Extra in ogni Round in tutte le Battaglie Terrestri.
- HEAVY TANK CHASSIS,ARMOR...** (Potenziamento Carri Armati) : Le Unità Corazzate devono subire 2 Colpi per essere distrutte.
- AIRCRAFT DEFENSIVE TECH.ES** (Tecnologia Difesa Aerea) : (Potenziamento Corazza Aerea;Taniche Rifornimento in Volo).Le Unità Aeree devono essere colpite 2 volte per essere distrutte.
- AIRCRAFT OFFENSIVE TECH.ES** (Tecnologia Attacco Aereo) : (Motori migliorati;Taniche Sganciabili;Cannoni).Le Unità Aeree lanciano 2 Dadi nelle Battaglie Terrestri ed i Caccia hanno +1 nel Raid Strategico.
- SYNTHETIC OIL** (Olio Sintetico) : Le Carte Industria (Factories) possono produrre Petrolio invece di PP o essere usate come Carte Petrolio (Oil) nella Fase Produzione
- SUPERIOR ANTI-TANK WEAPONS...** (Armi Anticarro Evolute e Mitragliatrici Pesanti) : Le Fanterie devono subire 2 Colpi per essere eliminate in battaglia.
- ADVANCED ARTILLERY TECH.ES** (Tecnologia Artiglieria Avanzata) : L' Artiglieria lancia 2 Dadi nelle Battaglie Terrestri.
- SUPERIOR TORPEDOES** (Siluri Avanzati) : i Sottomarini hanno +1 contro Corazzate e Portaerei nelle Battaglie Navali e +1 nei Raid Commerciali.
- HEAVY TANK GUNS and AMMO** (Cannoni e Munizioni Pesanti sui Corazzati) : Lancia 3 Dadi per ogni Carro Armato nelle Battaglie Terrestri.
- BLITZKRIEG** (Guerra-Lampo) : Dopo aver risolto tutte le Battaglie nel proprio Turno,i Carri e le Unità Aeree possono muovere in un' ulteriore regione adiacente e combattere le Battaglie che ne conseguono.
- SCIENCE and RESEARCH COMPLEX** (Ricerca Scientifica Complessa) : +1 per tutte le Ricerche Tecnologiche.

- SUPERIOR CODEBREAKING**  
(Decodifica Avanzata) : Dispiega le Forze sempre dopo il tuo avversario nelle Battaglie Terrestri e puoi sempre attaccare i Sottomarini (che non possono Fuggire).
- SUP.TACT.TRAIN. and COMBAT EXP.** : Il tuo avversario lancia sempre 1 Dado in meno nelle Battaglie Terrestri.  
(Add.to Tattico ed Esp.Comb.to)
- SECRET SERVICE**  
(Servizio Segreto) : Tutte le Carte Azione Politica Spia,Spia Esperta,Rete Spie e Rete Spie Esperte sono bloccate quando giocate contro di te.
- ADVANCED MASS PRODUCTION**  
(Catena di Montaggio) : Tutte le Unità Terrestri e Navali costano 1 PP in meno.
- HEAVY WEAPONS**  
(Armi Pesanti) : (Mitragliatrici,Bazooka,ecc.) Le Fanterie lanciano 2 Dadi nelle Battaglie Terrestri.
- PARACHUTE INFANTRY**  
(Paracadutisti) : Le Fanterie possono "saltare" una regione ed atterrare a 2 Regioni di distanza,oppure fare un Assalto Anfibio non bloccabile.Per ogni Fanteria trasformata in Paracadutista,ci dev' essere una Unità Aerea nella regione dalla quale provengono e che non muove nel Turno Corrente

**NOTA. La presente traduzione non sostituisce in alcun modo il regolamento originale del gioco.**

**Il presente documento è da intendersi come un aiuto per i giocatori di lingua italiana per comprendere le regole di gioco.**

**Tutti i diritti sul gioco e sulle immagini sono detenuti dal legittimo proprietario.**

