

# ATTACK! EXPANSION

EAGLE GAMES

## AZIONI TURNO-GIOCATORE

- Spostamento (1 Volta/Turno)
- Spostamento Strategico
- Costruzione Nuove Unità
- Blitz Diplomatico (1 Volta/Turno)
- Giocare Carte Azione Politica
- Asta per Rotta Commerciale
- Ricerca Nuova Tecnologia
- Commercio con i Giocatori
- Bomb.to Strat.co (1 Volta/Turno)
- Raid Commerciale (1 Volta/Turno)

## CONDIZIONI DI VITTORIA

### COMUNISMO

- 2 Punti Vittoria per ogni Regione posseduta.
- 1 Punto Vittoria per ogni Neutrale Minore Comunista.

### DEMOCRAZIA

- 2 Punti Vittoria per ogni Regione posseduta.
- 1 Punto Vittoria per ogni Neutrale Minore posseduta.
- 1 Punto Vittoria per ogni Neutrale Minore invasa.

### MONARCHIA

- 2 Punti Vittoria per ogni Regione posseduta.
- 1 Punto Vittoria Extra per ogni Regione posseduta in Continenti diversi dalla propria Capitale.

### FASCISMO

- 2 Punti Vittoria per ogni Regione posseduta.
- 1 Punto Vittoria Extra per ogni Regione conquistata in una Battaglia dove il Nemico ha perso 3 o più unità.

## PUNTI PRODUZIONE - CARTE ECONOMICHE - PRODUZIONE PETROLIFERA



POPULATION  
1  
Valore Nominale  
Carta Jolly



OIL  
1  
PP - Petrolio



FACTORIES  
1  
Olio Statistica  
Carta Oil / Petrolio



MINERALS  
1  
Olio



RAIL TRANSPORT  
1  
Olio



TRADE ROUTE  
3  
Valore Nominale  
Carta Jolly

Set Completo : Raddoppio Valore Nominale

Realizzazione a cura di :

Picchio772 [picchio772@aliceposta.it](mailto:picchio772@aliceposta.it)

