



# ATTACK! EXPANSION

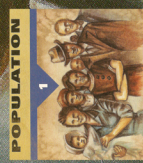
## AZIONI TURNO-GIOCATORE

- Spostamento (1 volta/turno)
- Spostamento Strategico
- Costruzione Nuove Unità
- Blitz Diplomatico (1 volta/turno)
- Giocare Carte Azione Politica
- Asta per Rotta Commerciale
- Ricerca Nuova Tecnologia
- Commercio con i giocatori
- Bombardamento Strategico (1 volta/turno)
- Raid Commerciale (1 volta/turno)

## CONDIZIONI DI VITTORIA

- COMUNISMO**
  - 2 Punti Vittoria per ogni Regione posseduta
  - 1 Punto Vittoria per ogni Neutrale Minore Comunista
  - 2 Punti Vittoria per ogni Regione posseduta
- DEMOCRAZIA**
  - 1 Punto Vittoria per ogni Neutrale Minore posseduta
  - 1 Punto per ogni Neutrale Maggiore invasa
  - 2 Punti Vittoria per ogni Regione posseduta
- MONARCHIA**
  - 1 Punto Vittoria Extra per ogni Regione posseduta in Continenti diversi dalla propria Capitale
  - 2 Punti Vittoria per ogni Regione posseduta
- FASCISMO**
  - 1 Punto Vittoria Extra per ogni Regione ottenuta con una Battaglia in cui il nemico ha perso 3 o più unità

## PUNTI PRODUZIONE - CARTE ECONOMICHE - PRODUZIONE PETROLIFERA



Valore Nominale (non combinabile)



Valore Nominale  
Carta Jolly

Set completo : Raddoppio Valore Nominale

Produce Punti Produzione e Petrolio

Se in possesso della Tecnologia Olio Sintetico può produrre Petrolio