

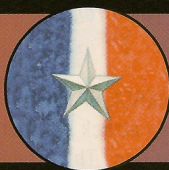
TABELLA DI RIFERIMENTO

COSTO DELLE UNITA' (ed altre informazioni)

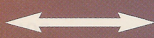
	COSTO	MOVIMENTO	CARATTERISTICHE
UNITA' TERRESTRI			
FANTERIA	5 PP	1	* Nessuna
CARRI ARMATI	10 PP	2	* Lanciano 2 Dadi * Possono ignorare la Fanteria quando colpiscono
ARTIGLIERIA	8 PP	1	* Possono eliminare 2 Fanterie quando colpiscono
AEREI	15 PP	2	* Possono muovere attraverso Regioni Nemiche o Neutrali * Non possono essere bloccati in un Movimento Anfibio * Quando colpiscono possono eliminare qualsiasi unità * Bombardamento Strategico
UNITA' NAVALI			
CACCIATORPEDINIERE	5 PP	2	* Possono attaccare Sottomarini che eseguono Raid Comm.li
SOMMERGIBILI	5 PP	2	* Possono stare in Zone Marine insieme alle unità nemiche * Possono effettuare speciali attacchi detti Raid Commerciali * Non possono subire attacchi durante i Raid Commerciali
CORAZZATE	10 PP	2	* Devono subire 2 colpi per essere affondate
PORTAEREI	20 PP	2	* +1 alle unità vicine in battaglia * Possono attaccare i Sommergibili in Raid Commerciali



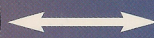
Comunismo



Democrazia



Monarchia



Fascismo

