

# AUF DIE BIRNE



## Obbiettivo

Conta attentamente (a mente) le mele, le pere e i vermi rappresentati sulle carte. Al momento giusto annuncia il numero esatto prima che lo facciano i tuoi compagni di gioco. Se ci riesci, ricevi delle carte raccolto. Vince chi accumula più carte raccolto.

## Gioco 1 – Mele, pere e i loro abitanti

### Preparazione

- Mescolate tutte e 80 le carte. Distribuitele ai giocatori in maniera più o meno equa. Questi le posano in mazzi coperti davanti a sé.
- Al centro del tavolo, in un luogo ben raggiungibile da tutti, posate i 3 chip con in numeri rivolti verso l'alto (se giocate in due, utilizzate solo i chip 1 e 2).

### Svolgimento del gioco

Comincia il giocatore più vecchio e gli altri seguono in senso orario. Il giocatore che è di turno gira la prima carta del suo mazzo in maniera tale che tutti i giocatori la vedano contemporaneamente. Egli posa la carta al centro del tavolo, dove verrà a crearsi un **mazzo scoperto**.

Un divertente gioco di numeri, per 2–5 giocatori bravi a contare, a partire da 7 anni. Di Manfred Reindl.

### Materiale



Contate a mente le mele, le pere e i vermi che vedete sulle **carte frutta** giocate.

Non appena compare una **carta raccolto**, afferrate in fretta un **chip** che si trova al centro del tavolo. A dipendenza dell'immagine sulla carta raccolto vi verrà chiesto quante mele, pere o vermi si trovano nel mazzo scoperto. Il giocatore che si è accaparrato il chip numero 1 potrà dare **per primo** la sua risposta.

In seguito dà la sua risposta il giocatore che ha preso il chip numero 2. Il giocatore che ha preso il chip numero 3 dà la sua risposta per ultimo. Una determinata risposta può essere data una sola volta. I giocatori senza chip non possono dare risposte.

A questo punto verificate quante mele, pere o vermi si trovano effettivamente al centro del tavolo. Il giocatore che ha dato la risposta giusta riceve la carta raccolto e la posa scoperta davanti a sé.



*Queste sono due mele e un verme.*



*Con questa carta vi viene chiesta la quantità di pere.*



*Con questa carta vi viene chiesta la quantità di vermi.*

### **Attenzione:**

Le mele, le pere ed i vermi **sulle carte raccolto non contano!**

Se non è stata data nessuna risposta corretta, la carta va al giocatore che si avvicina di più alla quantità effettiva. In caso di parità la carta va al giocatore con il chip dal numero più basso.

## Nuovo giro

Le carte frutta che sono già state giocate vanno tolte dal gioco. Il vincitore del giro precedente comincia giocando la sua prima carta.

Se un giocatore finisce le carte frutta prima degli altri, i suoi compagni gliene danno alcune delle loro. In questo modo il gioco potrà continuare.

## Fine del gioco e vincitore

Il gioco finisce non appena è stata giocata l'ultima carta.

A questo punto ogni giocatore conta le carte raccolto che ha accumulato. Vince il giocatore che ne possiede di più. Può esserci più di un vincitore.

## Gioco 2 – Occorrono 11 amici

Questa variante è giocata con le stesse regole di “Mele, pere e i loro abitanti”, ma con i seguenti **cambiamenti**:

### Preparazione

- I giocatori posano scoperte davanti a sé 2 carte raccolto a scelta. Il resto delle carte raccolto va tenuto come scorta.
- Distribuite le 60 carte frutta ai giocatori in maniera più o meno equa. Questi le posano in mazzi coperti davanti a sé.
- I chip numerati restano nella scatola del gioco.

## Svolgimento del gioco

Come già descritto, i giocatori girano le carte e aggiungendo separatamente mele, pere e vermi.

Quando un giocatore pensa che sono stati giocati almeno **11 esemplari** di una varietà (mele, pere o vermi) picchia immediatamente la mano sul mazzo scoperto al centro del tavolo. Il giocatore più veloce dice quale varietà è presente almeno 11 volte nel mazzo. A questo punto guardate le carte e verificate la sua risposta.

## Prendere o dare una carta raccolto?

- Se la risposta del giocatore è giusta, riceve una carta raccolto dal mazzo.
- Se invece ci sono meno di 11 esemplari della varietà menzionata, il giocatore dovrà mettere una delle sue carte raccolto nella scorta (se gliene rimangono).

Il gioco continua come descritto in **nuovo giro**.

## Fine del gioco e vincitore

Corrisponde al gioco 1 ➔ pagina 15.

©2011 Zoch GmbH  
Autore: Manfred Reindl  
Illustrazioni: Gabriela Silveira  
Impaginazione: Oliver Richtberg  
Traduzione: Sara Pirovino

Distribuzione in Svizzera:  
Carletto AG  
Moosacherstraße 14, Postfach  
CH-8820 Wädenswil  
[www.carletto.ch](http://www.carletto.ch)



[www.zoch-verlag.com](http://www.zoch-verlag.com)