

BattleLore



Lancia un dado per ogni carta comando che possiedi, inclusa questa.
Per ogni colore uscito, 1 unità di quel colore riceve ordini.
Per ogni simbolo Lore uscito, dai ordini ad un'unità a tua scelta.
Le unità comandate combattono con +1d per l'intero turno.
Rimescola i mazzi delle Carte Comando e delle Carte Lore includendo i rispettivi scarti

Vessilli Blu



Per ogni carta comando che possiedi, inclusa questa, dai ordini a 1 unità con **vessillo blu**.
Se non possiedi nessuna unità con vessillo blu, dai un ordine a 1 unità a tua scelta.

Vessilli Blu



Per ogni carta comando che possiedi, inclusa questa, dai ordini a 1 unità con **vessillo blu**.
Se non possiedi nessuna unità con vessillo blu, dai un ordine a 1 unità a tua scelta.

Contrattacco



Dai lo stesso ordine che ha appena dato il tuo avversario. Quando ti opponi a una Carta Sezione, una carta sezione destra diventa l'equivalente carta sezione sinistra e viceversa.

Contrattacco



Dai lo stesso ordine che ha appena dato il tuo avversario. Quando ti opponi a una Carta Sezione, una carta sezione destra diventa l'equivalente carta sezione sinistra e viceversa.

Oscurate il Cielo



Dai ordini a tutte le unità equipaggiate con armi da lancio. Queste unità combattono due volte, ma non possono tirare a unità adiacenti o muovere.
Se non possiedi unità equipaggiate con armi da lancio, dai un ordine a 1 unità a tua scelta.

Oscurate il Cielo



Dai ordini a tutte le unità equipaggiate con armi da lancio. Queste unità combattono due volte, ma non possono tirare a unità adiacenti o muovere.
Se non possiedi unità equipaggiate con armi da lancio, dai un ordine a 1 unità a tua scelta.

Assalto di Fanteria



Per ogni carta comando che possiedi, inclusa questa, dai un ordine a una unità appiedata. Tutte le unità ordinate devono essere adiacenti, in un singolo gruppo. Le unità che ricevono l'ordine possono muovere 2 esagoni e combattere, ma le unità con armi da lancio non possono combattere, neppure contro unità adiacenti.
Le restrizioni del terreno a combattimenti e movimenti si applicano normalmente.
Se non possiedi unità a piedi, dai un ordine a 1 unità a tua scelta.

Assalto di Fanteria



Per ogni carta comando che possiedi, inclusa questa, dai un ordine a una unità appiedata. Tutte le unità ordinate devono essere adiacenti, in un singolo gruppo. Le unità che ricevono l'ordine possono muovere 2 esagoni e combattere, ma le unità con armi da lancio non possono combattere, neppure contro unità adiacenti.
Le restrizioni del terreno a combattimenti e movimenti si applicano normalmente.
Se non possiedi unità a piedi, dai un ordine a 1 unità a tua scelta.

Vessilli Verdi



Per ogni carta comando che possiedi, inclusa questa, dai ordini a 1 unità con **vessillo verde**.
Se non possiedi nessuna unità con vessillo verde, dai un ordine a 1 unità a tua scelta.

Vessilli Verdi



Per ogni carta comando che possiedi, inclusa questa, dai ordini a 1 unità con **vessillo verde**.
Se non possiedi nessuna unità con vessillo verde, dai un ordine a 1 unità a tua scelta.

Leadership



Dai un ordine a 1 unità di tua scelta.
Questa unità combatte con +1d per l'intero turno.

Leadership



Dai un ordine a 1 unità di tua scelta.
Questa unità combatte con +1d per l'intero turno.

Carica di Cavalleria



Per ogni carta comando che possiedi, inclusa questa, dai un ordine a una unità su cavalcatura. Le unità con il vessillo rosso che ricevono l'ordine possono muovere 3 esagoni e combattere.
Le unità comandate combattono in mischia con +1d per l'intero turno. Non possono effettuare attacchi a distanza. Se non possiedi unità su cavalcatura, dai un ordine a 1 unità a tua scelta.

Carica di Cavalleria



Per ogni carta comando che possiedi, inclusa questa, dai un ordine a una unità su cavalcatura. Le unità con il vessillo rosso che ricevono l'ordine possono muovere 3 esagoni e combattere.
Le unità comandate combattono in mischia con +1d per l'intero turno. Non possono effettuare attacchi a distanza. Se non possiedi unità su cavalcatura, dai un ordine a 1 unità a tua scelta.

Carica di Cavalleria



Per ogni carta comando che possiedi, inclusa questa, dai un ordine a una unità su cavalcatura. Le unità con il vessillo rosso che ricevono l'ordine possono muovere 3 esagoni e combattere.
Le unità comandate combattono in mischia con +1d per l'intero turno. Non possono effettuare attacchi a distanza. Se non possiedi unità su cavalcatura, dai un ordine a 1 unità a tua scelta.

Vessilli Rossi



Per ogni carta comando che possiedi, inclusa questa, dai ordini a 1 unità con **vessillo rosso**.
Se non possiedi nessuna unità con vessillo rosso, dai un ordine a 1 unità a tua scelta.

Vessilli Rossi



Per ogni carta comando che possiedi, inclusa questa, dai ordini a 1 unità con **vessillo rosso**.
Se non possiedi nessuna unità con vessillo rosso, dai un ordine a 1 unità a tua scelta.

Avanzata

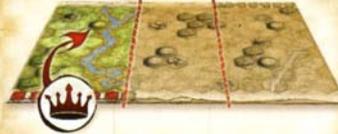
Per ogni carta comando che hai, inclusa questa, dai ordini ad una unità nel settore sinistro.



Ordina un numero di unità pari a quello delle carte comando.

Avanzata

Per ogni carta comando che hai, inclusa questa, dai ordini ad una unità nel settore sinistro.



Ordina un numero di unità pari a quello delle carte comando.

Avanzata

Per ogni carta comando che hai, inclusa questa, dai ordini ad una unità nel settore centrale.



Ordina un numero di unità pari a quello delle carte comando.

Avanzata

Per ogni carta comando che hai, inclusa questa, dai ordini ad una unità nel settore centrale.



Ordina un numero di unità pari a quello delle carte comando.

Avanzata

Per ogni carta comando che hai, inclusa questa, dai ordini ad una unità nel settore destro.



Ordina un numero di unità pari a quello delle carte comando.

Avanzata

Per ogni carta comando che hai, inclusa questa, dai ordini ad una unità nel settore destro.



Ordina un numero di unità pari a quello delle carte comando.

Attacco

Dai un ordine a 3 unità nel settore sinistro.



Ordina 3 Unità

Attacco

Dai un ordine a 3 unità nel settore sinistro.



Ordina 3 Unità

Attacco

Dai un ordine a 3 unità nel settore sinistro.



Ordina 3 Unità

Attacco

Dai un ordine a 3 unità
nel settore sinistro.



Ordina 3 Unità

Attacco

Dai un ordine a 3 unità
nel settore centrale.



Ordina 3 Unità

Attacco

Dai un ordine a 3 unità
nel settore centrale.



Ordina 3 Unità

Attacco

Dai un ordine a 3 unità
nel settore centrale.



Ordina 3 Unità

Attacco

Dai un ordine a 3 unità
nel settore centrale.



Ordina 3 Unità

Attacco

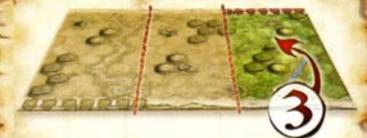
Dai un ordine a 3 unità
nel settore centrale.



Ordina 3 Unità

Attacco

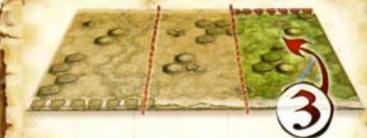
Dai un ordine a 3 unità
nel settore destro.



Ordina 3 Unità

Attacco

Dai un ordine a 3 unità
nel settore destro.



Ordina 3 Unità

Attacco

Dai un ordine a 3 unità
nel settore destro.



Ordina 3 Unità

Attacco

Dai un ordine a 3 unità nel settore destro.



Ordina 3 Unità

Avanti

Dai un ordine a 2 unità in ogni settore.



Ordina 2 Unità in ogni settore

Avanti

Dai un ordine a 2 unità in ogni settore.



Ordina 2 Unità in ogni settore

In marcia

Dai un ordine a 1 unità in ogni settore.



Ordina 1 Unità in ogni settore

In marcia

Dai un ordine a 1 unità in ogni settore.



Ordina 1 Unità in ogni settore

Pattuglia

Dai un ordine a 2 unità nel settore sinistro.



Ordina 2 Unità

Pattuglia

Dai un ordine a 2 unità nel settore sinistro.



Ordina 2 Unità

Pattuglia

Dai un ordine a 2 unità nel settore sinistro.



Ordina 2 Unità

Pattuglia

Dai un ordine a 2 unità nel settore centrale.



Ordina 2 Unità

Pattuglia

Dai un ordine a 2 unità nel settore centrale.



Ordina 2 Unità

Pattuglia

Dai un ordine a 2 unità nel settore centrale.



Ordina 2 Unità

Pattuglia

Dai un ordine a 2 unità nel settore centrale.



Ordina 2 Unità

Pattuglia

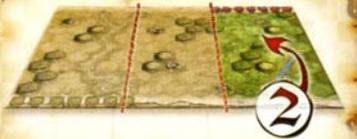
Dai un ordine a 2 unità nel settore centrale.



Ordina 2 Unità

Pattuglia

Dai un ordine a 2 unità nel settore destro.



Ordina 2 Unità

Pattuglia

Dai un ordine a 2 unità nel settore destro.



Ordina 2 Unità

Pattuglia

Dai un ordine a 2 unità nel settore destro.



Ordina 2 Unità

Esplora

Dai un ordine a 1 unità nel settore sinistro. Quando peschi una nuova carta comando, prendine due e sceglينه una scartando l'altra.



Ordina 1 Unità

Esplora

Dai un ordine a 1 unità nel settore sinistro. Quando peschi una nuova carta comando, prendine due e sceglينه una scartando l'altra.



Ordina 1 Unità



PHOTOS AND ILLUSTRATION COPYRIGHT DAYS OF WONDER, INC. 2006
 USED BY PERMISSION FROM DAYS OF WONDER, INC.
THIS IS NOT A DAYS OF WONDER PRODUCT

LE FOTO E LE ILLUSTRAZIONI SONO
 COPYRIGHT DELLA DAYS OF WONDER, INC. 2006
 USATE DIETRO PERMESSO DELLA DAYS OF WONDER, INC.

QUESTO NON E' UN PRODOTTO DAYS OF WONDER

LA PRESENTE TRADUZIONE NON SOSTITUISCE IN ALCUN MODO
 IL REGOLAMENTO ORIGINALE DEL GIOCO.
 IL PRESENTE DOCUMENTO È DA INTENDERSI COME UN AIUTO
 PER I GIOCATORI DI LINGUA ITALIANA
 PER COMPRENDERE LE REGOLE DI GIOCO.
 TUTTI I DIRITTI SUL GIOCO E SULLE IMMAGINI
 SONO DETENUTI DAL LEGITTIMO PROPRIETARIO.