

Preparazione

Mescola le carte Lore del Mago dalla 1 alla 15 e consegna 4 carte a ogni giocatore.

Tra queste seleziona 1 carta che rappresenterà il tuo incantesimo di partenza e ponila nel portacarte del Lore. Scarta le altre in un mazzo Lore comune a fianco del tabellone di gioco.

Pesca 1 gettone Lore dalla comune Fonte del Lore e posizionalo nel tuo calice.

Magò

Durante il tuo turno di gioco

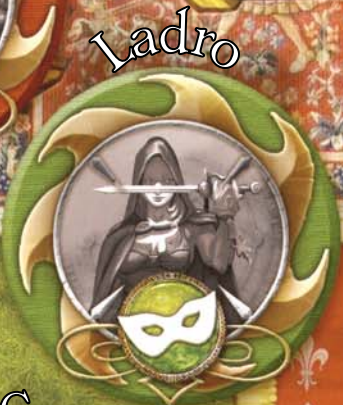
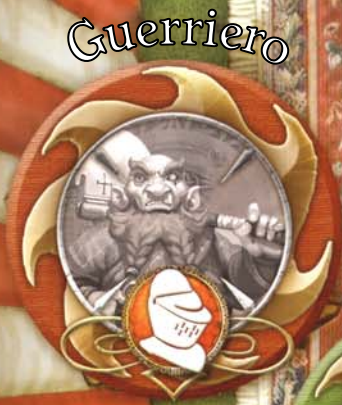
- Puoi giocare un singolo incantesimo Lore dalla tua mano durante il tuo turno (o il turno dell'avversario), pagando il costo Lore della carta utilizzando la tua riserva nel calice rimettendo i gettoni nella Fonte del Lore comune.
- Alla fine del tuo turno di gioco, quando peschi una carta Comando, potrai anche scegliere tra:

Pesca 2 carte Lore, scegline 1 e scarta l'altra nella pila degli scarti Lore,
Oppure
Pesca 1 gettone Lore dalla Fonte del Lore e 1 carta dal mazzo delle carte Lore
Oppure
Pesca 2 gettoni Lore dalla Fonte del Lore

Comandante	
Nessuno	➤ 3 
Livello 1	➤ 4 
Livello 2	➤ 5 
Livello 3	➤ 6 

Regole Carte Lore

- I giocatori possono giocare solo una carta Lore per turno.
- Le carte Lore giocate senza il personaggio necessario costano 3  gettoni aggiuntivi e possono essere giocate esclusivamente a Livello 1



Mazzo iniziale Carte Lore

- Maestro del Lore presente in entrambe le fazioni: includere 14 carte di quella classe
- Maestro del Lore presente in una fazione: includere 8 carte di quella classe.
- Maestro del Lore assente da entrambe le fazioni: includere 5 carte di quella classe.

Livello	Carte Lore iniziali	(determinata dal Livello più alto tra i Maestri del Lore presenti nel Consiglio)	
		Riserva iniziale gettoni Lore	Massimo Carte Lore
1	1	1	2
2	2	2	3
3	3	3	4