

RAZZE

BARBARIANS

I tuoi Barbarians non possono riposizionare le loro truppe alla fine di ogni turno. Se il tuo ultimo tentativo di conquista fallisce, metti i Barbarians non usati fuori il tabellone fino all'inizio del tuo prossimo turno.

HOMUNCULI

Ogni volta che una combinazione Razza Homunculi è saltata, in aggiunta al gettone Vittoria, devi anche aggiungere alla combinazione un segnalino Homunculi preso dalla riserva (se disponibili). Questi segnalini sono aggiunti a quelli normalmente ricevuti quando la combinazione Homunculi è finalmente presa, insieme a tutti i gettoni Vittoria.

LEPRECHAUNS

Durante il Riposizionamento, piazza un Pentolone d'Oro in qualsiasi (o tutte, se vuoi) regione occupata dai tuoi Leprechauns. Ogni Pentolone d'Oro ancora presente all'inizio del tuo prossimo turno va nella tua riserva e vale 1 gettone Vittoria. Se un avversario conquista una di queste regioni prima del tuo prossimo turno, prende lui il Pentolone d'Oro. Qualsiasi segnalino Pentolone d'Oro può essere usato durante il susseguente riposizionamento finché tutti sono finiti.

PIXIES

Durante il Riposizionamento delle tue Truppe, lascia un solo segnalino Pixie in ogni regione occupata. Tutti i tuoi altri segnalini Pixies devono essere tenuti fuori dal tabellone fino all'inizio del tuo prossimo turno.

PYGMIES

Ogni volta che perdi un segnalino Pygmies, lancia un dado rinforzi e ricevi segnalini Pygmies in base al risultato ottenuto (fino al totale di quelli disponibili). Posizionali sul tabellone alla fine del turno del giocatore corente.

POTERI SPECIALI

BARRICADE

Collezione 3 gettoni extra ogni volta che le tue truppe Barricade occupano 4 regioni o meno alla fine del tuo turno.

CATAPULT

Una volta per turno, puoi piazzare la Catapult in una regione che occupi per conquistare qualsiasi regione che sia distante 1 regione (ma non adiacente) ad 1 segnalino in meno del normale. La Catapult può essere usata per attaccare una regione al di là del Lago, ma non oltre i Mari. La regione con la Catapult è immune alle conquiste nemiche nello stesso modo dei propri poteri razza e speciali. La Catapult scompare quando entri in Declino.

CORRUPT

Collezione 1 gettone extra da qualsiasi avversario ogni volta che conquistano con successo una delle tue regioni attive.

IMPERIAL

Per ogni regione in eccesso alle 3, che le tue truppe Imperial occupano alla fine del tuo turno, collezione 1 gettone extra (es. se occupano 5 regioni alla fine del turno, ricevi 2 monete extra).

MERCENARY

Ogni volta che conquisti una regione, puoi spendere un gettone Vittoria per ridurre di 2 il numero di segnalini necessari per conquistarla. Un minimo di 1 segnalino è ancora richiesto. Se usi il Mercenary durante il tuo ultimo tentativo di conquista puoi decidere di farlo dopo il tuo lancio del dado rinforzi.

RAZZE

BARBARIANS

I tuoi Barbarians non possono riposizionare le loro truppe alla fine di ogni turno. Se il tuo ultimo tentativo di conquista fallisce, metti i Barbarians non usati fuori il tabellone fino all'inizio del tuo prossimo turno.

HOMUNCULI

Ogni volta che una combinazione Razza Homunculi è saltata, in aggiunta al gettone Vittoria, devi anche aggiungere alla combinazione un segnalino Homunculi preso dalla riserva (se disponibili). Questi segnalini sono aggiunti a quelli normalmente ricevuti quando la combinazione Homunculi è finalmente presa, insieme a tutti i gettoni Vittoria.

LEPRECHAUNS

Durante il Riposizionamento, piazza un Pentolone d'Oro in qualsiasi (o tutte, se vuoi) regione occupata dai tuoi Leprechauns. Ogni Pentolone d'Oro ancora presente all'inizio del tuo prossimo turno va nella tua riserva e vale 1 gettone Vittoria. Se un avversario conquista una di queste regioni prima del tuo prossimo turno, prende lui il Pentolone d'Oro. Qualsiasi segnalino Pentolone d'Oro può essere usato durante il susseguente riposizionamento finché tutti sono finiti.

PIXIES

Durante il Riposizionamento delle tue Truppe, lascia un solo segnalino Pixie in ogni regione occupata. Tutti i tuoi altri segnalini Pixies devono essere tenuti fuori dal tabellone fino all'inizio del tuo prossimo turno.

PYGMIES

Ogni volta che perdi un segnalino Pygmies, lancia un dado rinforzi e ricevi segnalini Pygmies in base al risultato ottenuto (fino al totale di quelli disponibili). Posizionali sul tabellone alla fine del turno del giocatore corente.

POTERI SPECIALI

BARRICADE

Collezione 3 gettoni extra ogni volta che le tue truppe Barricade occupano 4 regioni o meno alla fine del tuo turno.

CATAPULT

Una volta per turno, puoi piazzare la Catapult in una regione che occupi per conquistare qualsiasi regione che sia distante 1 regione (ma non adiacente) ad 1 segnalino in meno del normale. La Catapult può essere usata per attaccare una regione al di là del Lago, ma non oltre i Mari. La regione con la Catapult è immune alle conquiste nemiche nello stesso modo dei propri poteri razza e speciali. La Catapult scompare quando entri in Declino.

CORRUPT

Collezione 1 gettone extra da qualsiasi avversario ogni volta che conquistano con successo una delle tue regioni attive.

IMPERIAL

Per ogni regione in eccesso alle 3, che le tue truppe Imperial occupano alla fine del tuo turno, collezione 1 gettone extra (es. se occupano 5 regioni alla fine del turno, ricevi 2 monete extra).

MERCENARY

Ogni volta che conquisti una regione, puoi spendere un gettone Vittoria per ridurre di 2 il numero di segnalini necessari per conquistarla. Un minimo di 1 segnalino è ancora richiesto. Se usi il Mercenary durante il tuo ultimo tentativo di conquista puoi decidere di farlo dopo il tuo lancio del dado rinforzi.

RAZZE

BARBARIANS

I tuoi Barbarians non possono riposizionare le loro truppe alla fine di ogni turno. Se il tuo ultimo tentativo di conquista fallisce, metti i Barbarians non usati fuori il tabellone fino all'inizio del tuo prossimo turno.

HOMUNCULI

Ogni volta che una combinazione Razza Homunculi è saltata, in aggiunta al gettone Vittoria, devi anche aggiungere alla combinazione un segnalino Homunculi preso dalla riserva (se disponibili). Questi segnalini sono aggiunti a quelli normalmente ricevuti quando la combinazione Homunculi è finalmente presa, insieme a tutti i gettoni Vittoria.

LEPRECHAUNS

Durante il Riposizionamento, piazza un Pentolone d'Oro in qualsiasi (o tutte, se vuoi) regione occupata dai tuoi Leprechauns. Ogni Pentolone d'Oro ancora presente all'inizio del tuo prossimo turno va nella tua riserva e vale 1 gettone Vittoria. Se un avversario conquista una di queste regioni prima del tuo prossimo turno, prende lui il Pentolone d'Oro. Qualsiasi segnalino Pentolone d'Oro può essere usato durante il susseguente riposizionamento finché tutti sono finiti.

PIXIES

Durante il Riposizionamento delle tue Truppe, lascia un solo segnalino Pixie in ogni regione occupata. Tutti i tuoi altri segnalini Pixies devono essere tenuti fuori dal tabellone fino all'inizio del tuo prossimo turno.

PYGMIES

Ogni volta che perdi un segnalino Pygmies, lancia un dado rinforzi e ricevi segnalini Pygmies in base al risultato ottenuto (fino al totale di quelli disponibili). Posizionali sul tabellone alla fine del turno del giocatore corente.

POTERI SPECIALI

BARRICADE

Collezione 3 gettoni extra ogni volta che le tue truppe Barricade occupano 4 regioni o meno alla fine del tuo turno.

CATAPULT

Una volta per turno, puoi piazzare la Catapult in una regione che occupi per conquistare qualsiasi regione che sia distante 1 regione (ma non adiacente) ad 1 segnalino in meno del normale. La Catapult può essere usata per attaccare una regione al di là del Lago, ma non oltre i Mari. La regione con la Catapult è immune alle conquiste nemiche nello stesso modo dei propri poteri razza e speciali. La Catapult scompare quando entri in Declino.

CORRUPT

Collezione 1 gettone extra da qualsiasi avversario ogni volta che conquistano con successo una delle tue regioni attive.

IMPERIAL

Per ogni regione in eccesso alle 3, che le tue truppe Imperial occupano alla fine del tuo turno, collezione 1 gettone extra (es. se occupano 5 regioni alla fine del turno, ricevi 2 monete extra).

MERCENARY

Ogni volta che conquisti una regione, puoi spendere un gettone Vittoria per ridurre di 2 il numero di segnalini necessari per conquistarla. Un minimo di 1 segnalino è ancora richiesto. Se usi il Mercenary durante il tuo ultimo tentativo di conquista puoi decidere di farlo dopo il tuo lancio del dado rinforzi.