

LOCANDA

UNA VOLTA PER TURNO

OR

FINALE: 100x100x125x150x175x190x210x230x250x270x290x310x330x350x370x390x410x430x450x470x490x510x530x550x570x590x610x630x650x670x690x710x730x750x770x790x810x830x850x870x890x910x930x950x970x990

TAVERNA

SOLO UNA VOLTA

FINALE: 100x100x125x150x175x190x210x230x250x270x290x310x330x350x370x390x410x430x450x470x490x510x530x550x570x590x610x630x650x670x690x710x730x750x770x790x810x830x850x870x890x910x930x950x970x990

GIARDINI

SOLO UNA VOLTA

FINALE: 100x100x125x150x175x190x210x230x250x270x290x310x330x350x370x390x410x430x450x470x490x510x530x550x570x590x610x630x650x670x690x710x730x750x770x790x810x830x850x870x890x910x930x950x970x990

TORRE

QUANDO COSTRUITA

FINALE: 100x100x125x150x175x190x210x230x250x270x290x310x330x350x370x390x410x430x450x470x490x510x530x550x570x590x610x630x650x670x690x710x730x750x770x790x810x830x850x870x890x910x930x950x970x990

FABBRIO

UNA VOLTA PER TURNO

FINALE: 100x100x125x150x175x190x210x230x250x270x290x310x330x350x370x390x410x430x450x470x490x510x530x550x570x590x610x630x650x670x690x710x730x750x770x790x810x830x850x870x890x910x930x950x970x990

BANCA

UNA VOLTA PER TURNO

FINALE: 100x100x125x150x175x190x210x230x250x270x290x310x330x350x370x390x410x430x450x470x490x510x530x550x570x590x610x630x650x670x690x710x730x750x770x790x810x830x850x870x890x910x930x950x970x990

FORTEZZA

QUANDO COSTRUITA

FINALE: 100x100x125x150x175x190x210x230x250x270x290x310x330x350x370x390x410x430x450x470x490x510x530x550x570x590x610x630x650x670x690x710x730x750x770x790x810x830x850x870x890x910x930x950x970x990

MERCATO

STAZIONEMENTO SCAMBIO

STAZIONEMENTO SCAMBIO

FINALE: 100x100x125x150x175x190x210x230x250x270x290x310x330x350x370x390x410x430x450x470x490x510x530x550x570x590x610x630x650x670x690x710x730x750x770x790x810x830x850x870x890x910x930x950x970x990

GUARDIOLA

QUANDO COSTRUITA (un solo segnalino su un simbolo)

PIAZZA UN SECONDO SEGNALINO SULLA GUARDIOLA

FINALE: 100x100x125x150x175x190x210x230x250x270x290x310x330x350x370x390x410x430x450x470x490x510x530x550x570x590x610x630x650x670x690x710x730x750x770x790x810x830x850x870x890x910x930x950x970x990



BIBLIOTECA

ALLA FINE DEL TURNO

FINALE: 100x100x125x150x175x190x210x230x250x270x290x310x330x350x370x390x410x430x450x470x490x510x530x550x570x590x610x630x650x670x690x710x730x750x770x790x810x830x850x870x890x910x930x950x970x990




GILDA dei MERCANTI



Fino a **due volte** nella fase Azioni, puoi prendere 1  dalla riserva in cambio di 1  **inoltre** + 3 visite alla Stazione di Scambio durante questa fase Azioni.

GILDA degli ARCHITETTI



Scegli un simbolo Edificio, Mura, o Gilda ancora vuoto e piazza un tuo Segnalino Edificio sopra di esso. Paga il costo con uno sconto di 1  o di 2  .

GILDA dei BIBLIOTECARI



Pesca 3 Carte Edificio dal Mazzo di Pesca e aggiugile alla tua mano, quindi scarta 1 carta dalla tua mano.

GILDA dei RECLUTATORI



Ottieni 1 Elfo o 1 Nano dalla riserva, oppure prendi 1 Gnomo dalla pila e piazzalo immediatamente su un Lucchetto Gnomo ancora libero delle tue Carte Edificio.

GILDA dei MURATORI



Ottieni     dalla Riserva.

GILDA dei BANCHIERI



Ottieni    dalla Riserva.

GILDA dei BOSCAIOLI



Ottieni     dalla Riserva.

GILDA dei MINATORI



Ottieni   dalla Riserva.

GILDA delle SPIE



Tutti gli altri giocatori scelgono e rivelano una carta Edificio dalla propria mano. Scegli una di queste carte e aggiugila alla tua mano.




GILDA dei MAGHI



Scegli due Locazioni dello stesso tipo. Scambia la posizione dei Segnalini.





GILDA dei LADRI



Ruba   da un unico giocatore, **oppure** ruba  fino a 3 giocatori differenti.

GILDA dei BANDITI



Ruba  **oppure**   da un unico giocatore, **oppure** ruba  fino a 3 giocatori differenti.

SOMMARIO ROUND

- 1) **CALENDARIO**
 - Il calendario viene aggiornato.
- 2) **PIAZZAMENTO**

Seguendo l'ordine del turno, finché tutti passano.

 - Ciascun giocatore piazza 1 Lavoratore su una qualsiasi area disponibile, o passa e assegna i restanti lavoratori nelle Aree Risorse.
- 3) **RACCOLTA**

La "Collection Board" viene risolta da sinistra a destra, dall'alto in basso. I Lavoratori tornano dai rispettivi proprietari.

 - I giocatori raccolgono risorse come indicato nelle apposite aree risorsa.
 - Bonus risorse per il maggior numero di lavoratori su ciascuna di esse.
 - I giocatori al Banco Assunzioni ottengono nuovi lavoratori.
 - I giocatori nel Campo del Re possono scambiarsi lo stemma turno.
 - Tutti i giocatori raccolgono le imposte e pagare le tasse.
- 4) **AZIONI**

In ordine di turno, ciascun giocatore compie quante azioni vuole o può, in qualsiasi ordine.












 - Costruire mura/proprietà/gilde.
 - Attivare lavoratori precedentemente piazzati.
 - Visitare una volta la Stazione di Scambio.
 - Assumere uno Gnomo.
 - Comprare una carta Edificio *dopo tutte le altre azioni.
- 5) **PUNTEGGIO**

Solo quando il segnalino del Calendario è su una **X**



	PUNTEGGIO	1°	2°	3°
	MAGGIORANZA NEL DISTRETTO	5	3	1
	MAGGIORANZA ELFI/NANI/GNOMI	3	1	1

solo con 4+ giocatori

	TAVERNA	1	2	3	4
	GIARDINI	1	2	3	4
	MURA (no carte)	1	2	3	4
	TORRE	1	2	3	4
	LOCANDA	1	2	3	4
	FABBRÒ	1	2	3	4
	BANCA	1	2	3	4
	MERCATO	1	2	3	4
	GUARDIOLA	1	2	3	4
	BIBLIOTECA	1	2	3	4
	FORTEZZA	1	2	3	4

