

Abitazioni:

Posizione: bordo della città +1

Vicinato:

Parco: +1

Fabbrica: -2

Tramvia: x2



Uffici:

Posizione: centro della città +1

Vicinato:

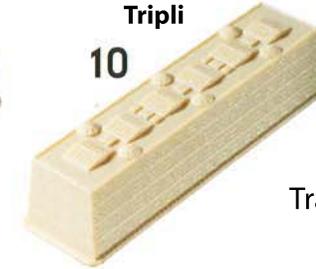
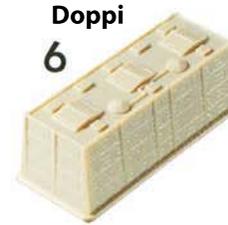
Parco: +1

Fabbrica: -2

Tramvia: x2

Municipio: x2

Tramvia + Municipio: x3



Edifici Speciali

Municipio



- ! Posizione al centro della città
- ➡ Influenza il valore di Uffici, Cinema, Banca e Posta edificati in seguito nei terreni adiacenti. Rende possibile poter piazzare nuovi quartieri, costruire edifici speciali e strutture, piazzare tratti di tramvia.

! = Condizioni
➡ = Effetti
2 = Valore base

↓ **Questi edifici possono essere edificati solamente dopo la costruzione del Municipio:** ↓

Chiesa



- ! Può essere costruita solo come ultimo edificio di un quartiere, su un terreno contrassegnato da un numero di cifre uguali.

Grandi Magazzini



- ! 1 Abitazione adiacente
1 Ufficio adiacente
1 Edificio speciale adiacente
1 tratto di Tramvia adiacente

Tratto di Tramvia



- ➡ Raddoppia il valore di Abitazioni, Uffici, Cinema, Banca e Posta edificati in seguito sui terreni adiacenti.

Banca



- ! 2 Uffici adiacenti

Cinema



- ! 2 Abitazioni adiacenti

Posta



- ! 1 Abitazione adiacente
1 Ufficio adiacente

Vicinato: Tramvia: x2, Municipio: x2
Tramvia + Municipio: x3
(valido solo per Banca, Cinema e Posta)

Strutture

Fabbrica



- ! Almeno due terreni al bordo della città

- ➡ Abitazioni ed Uffici costruiti in seguito su terreni adiacenti **diminuiscono** il loro valore di 2

Parco



- ! Al massimo un terreno al bordo della città

- ➡ Abitazioni ed Uffici costruiti in seguito su terreni adiacenti **aumentano** il loro valore di 1