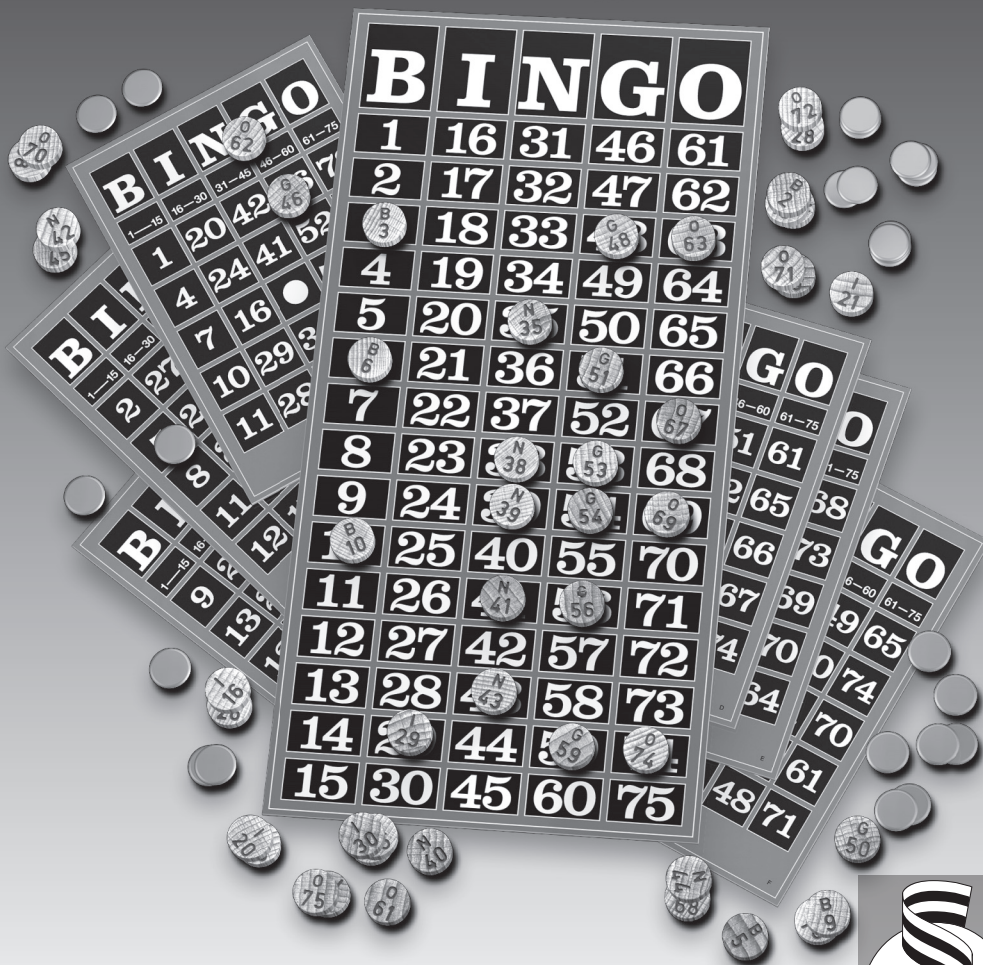


Classic Line

Bingo



① Regole del gioco



Bingo

Contenuto

- 1 cartellone per il conduttore del gioco
- 40 cartelle bingo
- 75 dischetti numerati
- 250 gettoni (per coprire i numeri)

Scopo del gioco

Vince chi per primo sarà riuscito a „fare bingo“, cioè a coprire 5 numeri in fila sulla propria cartella.

Preparativi

Si decide chi sarà il conduttore del gioco; egli avrà il compito di amministrare il cartellone e i dischetti numerati. Le colonne del cartellone sono sovrascritte con le 5 lettere „B-I-N-G-O“ per facilitare il posizionamento dei numeri estratti. Il conduttore del gioco mischia i 75 dischetti numerati e li mette davanti a sè accanto al cartellone con il numero non visibile.

Colonna B	letta da su in giù	1-15
Colonna I	letta da su in giù	16-30
Colonna N	letta da su in giù	31-45
Colonna G	letta da su in giù	46-60
Colonna O	letta da su in giù	61-75

Ogni giocatore riceve lo stesso numero di cartelle bingo. I giocatori decidono prima di cominciare con quante cartelle vorranno giocare. Le cartelle rimanenti vengono riposte nella scatola. I gettoni per coprire i numeri vengono messi a mucchio al centro tavolo, a disposizione di tutti.

Svolgimento del gioco

Il conduttore del gioco estrae un dischetto numerato, lo gira e legge ad alta voce il numero con la lettera corrispondente, p.e. „B 12“. Tutti i giocatori che sulla loro cartella hanno un 12 nella co-

lonna „B“ possono coprire questa casella con un gettone preso dal mucchio. Anche il conduttore del gioco copre col dischetto il numero sul suo cartellone a scopo di controllo.

Chi sulla sua cartella o sulle sue cartelle bingo non ha il numero estratto, aspetta l'estrazione del prossimo da parte del conduttore.

Non appena i giocatori sono pronti, il conduttore estrae il prossimo numero. Lo legge nuovamente ad alta voce e copre la rispettiva casella sul suo cartellone col dischetto appena estratto. Anche quei giocatori che hanno il numero su una o più cartelle bingo lo coprono.

Si procede in questo modo fino a quando un giocatore non abbia raccolto su una delle sue cartelle 5 gettoni disposti in fila (orizzontale, verticale o diagonale) e grida „bingo“.

Il conduttore del gioco può controllare il „bingo“ facendosi leggere dal giocatore i numeri del suo „bingo“. Questi devono corrispondere ai numeri coperti con i dischetti sul cartellone del conduttore.

Il quadrato libero al centro delle cartelle bingo viene coperto con un gettone prima di iniziare il gioco e conta quindi sempre come casella segnata.

Fine del gioco

Il giocatore che per primo avrà fatto correttamente „bingo“ vince e sarà il conduttore della prossima partita. Se più giocatori gridano contemporaneamente „bingo“ si sorteggia il vincitore. Tutte le cartelle bingo vengono nuovamente mischiate e distribuite. Poi il gioco ricomincia come al solito.