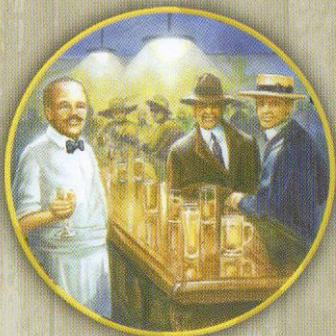


CARTA SCAGNOZZO
Opportunity Knocks

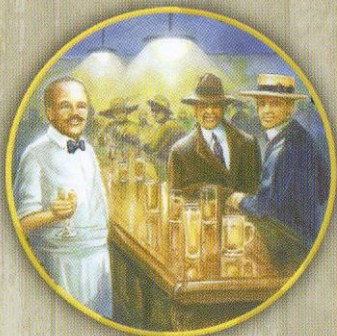


Muovete un Segnalino Miglioramento da uno spaccio ad un altro.

Lo spaccio che ne beneficerà deve essere aperto.

Può essere giocata successivamente

CARTA SCAGNOZZO
Word of Mouth

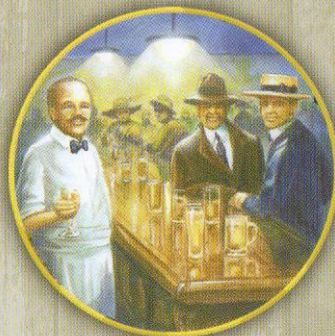


Giocatela su uno spaccio aperto. Il margine di profitto viene aumentato (per un turno solamente) di 1G\$ per ogni cassa venduta.

Non può essere giocata su O'Malley's.

Può essere giocata successivamente

CARTA SCAGNOZZO
Safe House

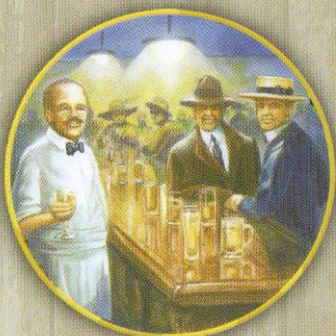


Riprendetevi fino a 3 Segnalini Influenza dagli spacci. Piazzateli nella Back Room della distilleria di famiglia (può essere utilizzata per spostare la vostra influenza da uno spaccio ad un altro).

Non si possono ri-piazzare i Segnalini Influenza negli spacci fino al turno seguente.

Può essere giocata successivamente

CARTA SCAGNOZZO
Thirsty

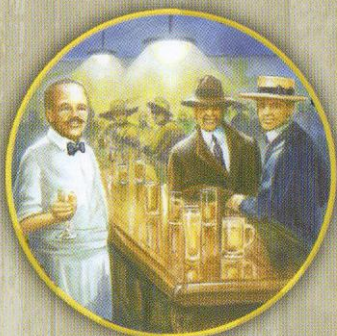


Giocatela su uno spaccio aperto. Il consumo aumenta di 1 dado (per un turno).

Non può essere giocata su O'Malley's.

Può essere giocata successivamente

CARTA SCAGNOZZO
Windfall



Pescate una carta dal mazzo Men of Action. La carta pescata viene giocata secondo le sue regole.

La carta pescata può essere giocata subito o durante la Fase Muscoli di un turno successivo.

Può essere giocata successivamente

CARTA SCAGNOZZO
Hey, Free Truck

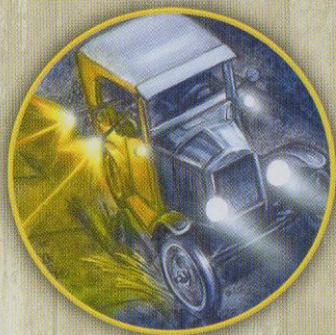


Giocatela su un camion vuoto. Rubate quel camion.

Giocatela solo durante la fase 4 (Spedizione), dopo che tutti i Gangsters hanno caricato le casse sui camion. Non può essere giocata durante le negoziazioni per l'affitto/vendita di un camion o per la vendita delle casse.

Può essere giocata successivamente

CARTA SCAGNOZZO
Hit



Giocatela su uno spaccio. Eliminate un Segnalino Influenza (a vostra scelta) da quello spaccio.

Può essere giocata successivamente

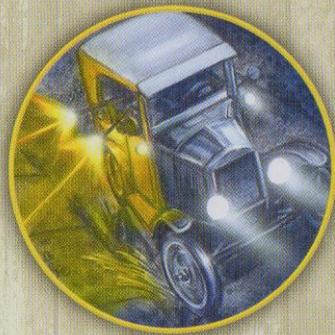
CARTA SCAGNOZZO
Hit



Giocatela su uno spaccio. Eliminate un Segnalino Influenza (a vostra scelta) da quello spaccio.

Può essere giocata successivamente

CARTA SCAGNOZZO
Mob War



Giocatela su uno spaccio. Eliminate due Segnalini Influenza (a vostra scelta) da quello spaccio.

Può essere giocata successivamente

CARTA SCAGNOZZO
Call in a Big Favour



Uso gratuito di un camion grande per un solo turno.
Il camion proviene dalla scorta, non da un altro Gangster.

Può essere giocata successivamente

CARTA SCAGNOZZO
Call in a Little Favour



Uso gratuito di un camion medio per un solo turno.
Il camion proviene dalla scorta, non da un altro Gangster.

Può essere giocata successivamente

DOUBLE INFLUENCE



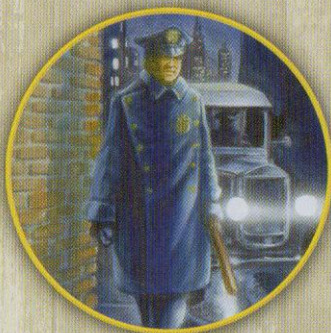
Acquisite immediatamente
2
Segnalini Influenza

DOUBLE INFLUENCE



Acquisite immediatamente
2
Segnalini Influenza

CARTA SCAGNOZZO
Copper in the House

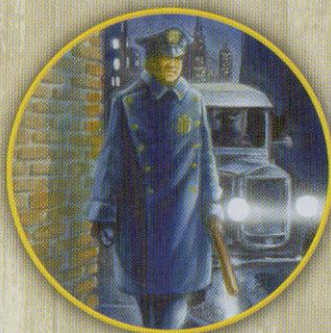


Giocatela in uno spaccio aperto. Nessuna influenza, nessun margine di profitto, consumo illimitato, prezzo di vendita all'ingrosso = 1G\$ per cassa (solo per un turno).

Non può essere giocata su O'Malley.

Può essere giocata successivamente

CARTA SCAGNOZZO
Investigation



Giocatela su un'altra Carta Scagnozzo che è appena stata giocata (o su "Friendly Union Boss" scoperta).
Quella carta è annullata

Può essere giocata successivamente

CARTA SCAGNOZZO
Double Cross



Giocatela su uno spaccio. Scegliete se eliminare un Segnalino Influenza presente nello spaccio o aggiungerne uno dei vostri (1 gratis dalla scorta, non dalla Back Room).

Può essere giocata successivamente

CARTA SCAGNOZZO
Turf War

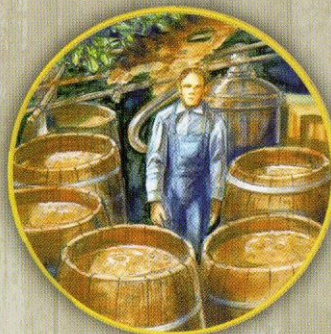


Giocatela su una distilleria. Distruggete una distilleria periferica (compresi i relativi dadi miglioramento) oppure un dado miglioramento di una distilleria di famiglia.

Non potete distruggere l'ultimo dado di una distilleria di famiglia

Può essere giocata successivamente

CARTA SCAGNOZZO
Warehouse

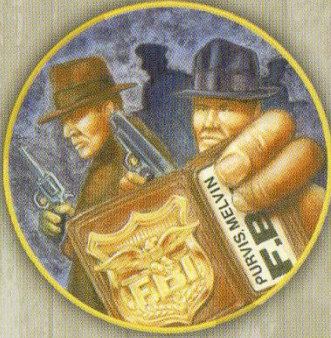


Immagazzinamento temporaneo. Potete conservare le casse, non caricate sui camion, fino al prossimo turno (un solo turno).

Non potete conservare le casse già consegnate ma rimaste invendute.

Può essere giocata successivamente

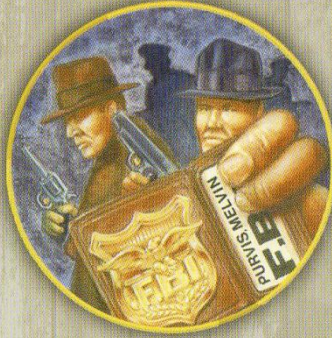
CARTA SCAGNOZZO
G-Men Bust a Shipment



Giocate la su un camion durante la fase 4 (Spedizione). Il carico di quel camion viene confiscato (non arriva allo spaccio). Il camion vuoto viene restituito al proprietario.

Può essere giocata successivamente

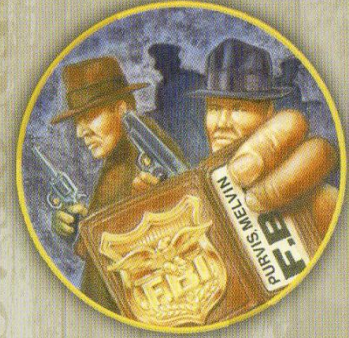
CARTA SCAGNOZZO
G-Men Bust a Shipment



Giocate la su un camion durante la fase 4 (Spedizione). Il carico di quel camion viene confiscato (non arriva allo spaccio). Il camion vuoto viene restituito al proprietario.

Può essere giocata successivamente

CARTA SCAGNOZZO
G-Men Bust a Speakeasy

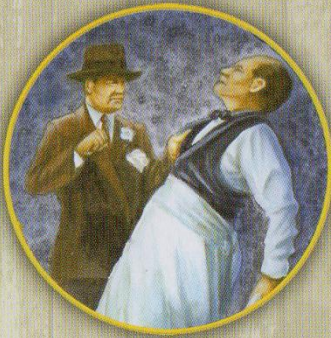


Giocate la su uno spaccio aperto. Quello spaccio rimane chiuso per un turno.

Può essere giocata anche su O'Malley's.

Può essere giocata successivamente

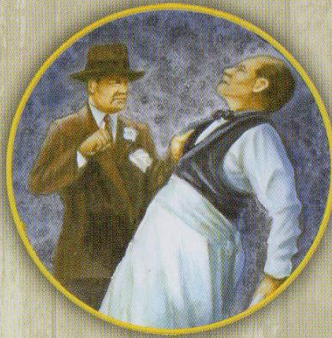
CARTA SCAGNOZZO
A Little Vigorish



Giocate la su una distilleria. Il proprietario vi deve pagare 3G\$ pe ogni dado produzione presente o quella distilleria non produrrà niente per quel turno.

Può essere giocata successivamente

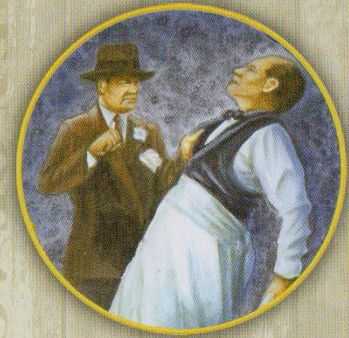
CARTA SCAGNOZZO
Big City Boys



Giocate la su una Carta Muscoli. Aggiunge un valore di 5 e 1/2 a quella carta, per un solo turno.

Può essere giocata successivamente

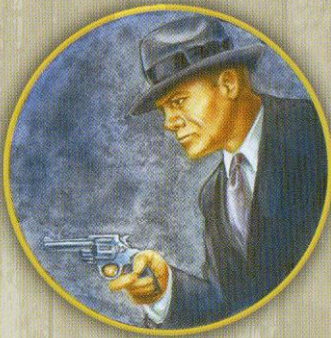
CARTA SCAGNOZZO
Muscling In



Giocate la su una distilleria periferica. Rubate un dado da quella distilleria e mettetelo in una delle vostre (o nella Back Room di quella di famiglia). La distilleria periferica non viene comunque distrutta anche se viene rubato l'ultimo dado.

Può essere giocata successivamente

CARTA SCAGNOZZO
Hijack



Giocate la su un camion (non vuoto) durante la fase 4 (Spedizione). Prendete le casse di quel camion e caricatele su uno dei vostri, vuoti. Consegnatele come se le aveste prodotte voi.

Bisogna avere un camion vuoto disponibile.

Può essere giocata successivamente

CARTA SCAGNOZZO
Packing Heat

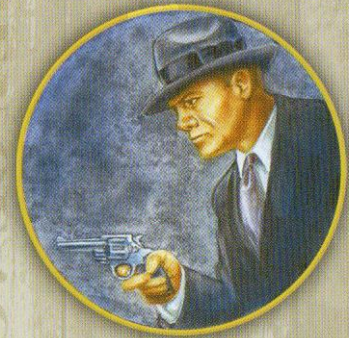


Giocate la su uno spaccio aperto. Il prezzo di vendita all'ingrosso, per tutti (tranne per voi che l'avete giocata) è di 1G\$ per cassa (valida solo per un turno).

Non può essere giocata su O'Malley's.

Può essere giocata successivamente

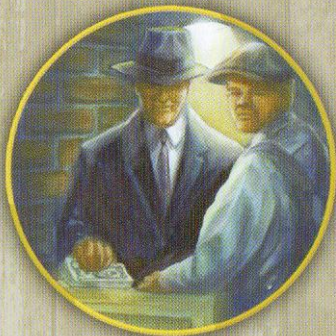
CARTA SCAGNOZZO
Move Over, Pigeon



Giocate la su un camion in fila davanti ad uno spaccio. Prendete in "prestito" quel camion e rubate il suo carico. Restituite il camion vuoto al proprietario dopo la vendita delle casse. Il camion non può essere spostato e deve essere scaricato secondo le regole del proprietario, non le vostre.

Può essere giocata successivamente

CARTA SCAGNOZZO
Big Payoff

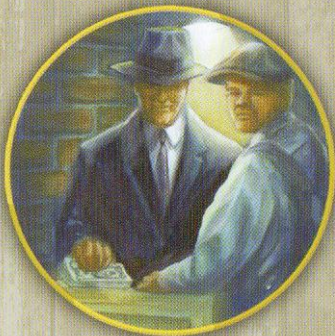


Giocatela su uno spaccio aperto. Pagate 5G\$ alla banca per ottenere l'influenza di controllo su quello spaccio (per un solo turno).

Non può essere giocata su O'Malley's.

Può essere giocata successivamente

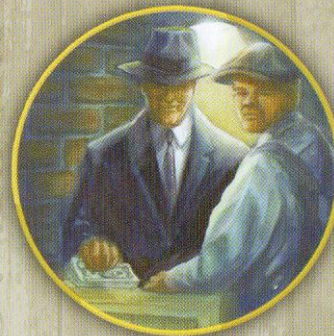
CARTA SCAGNOZZO
City Politics



Acquistate 1 o 2 Segnalini Influenza per 4G\$ ognuno.

Può essere giocata successivamente

CARTA SCAGNOZZO
Friendly Union Boss

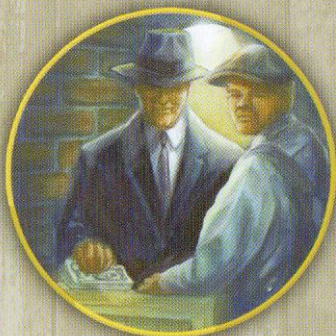


Mettetela scoperta di fronte a voi. Non dovete pagare le bustarelle agli autisti fino a che questa carta è in gioco.

Rimane in gioco fino a che non viene giocata, contro di essa, la carta "Investigation".

Può essere giocata successivamente

CARTA SCAGNOZZO
Recruiting

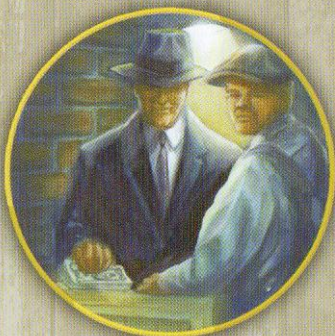


Tirate un dado. Un numero di Segnalini Influenza pari al numero lanciato diventano disponibili. Chi ha giocato la carta prende il primo, quindi ogni Gangster (incluso chi ha usufruito della carta) ne prende 1 in ordine di Carte Muscoli, fino a che non finiscono.

Se hai la Carta Muscoli più alta prendi i primi 2, che te ne pare? Buono, no?

Può essere giocata successivamente

CARTA SCAGNOZZO
Recruiting

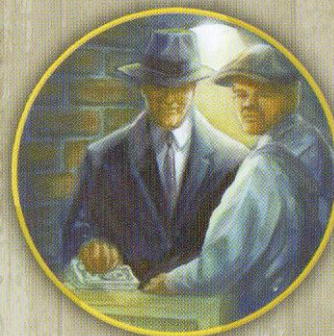


Tirate un dado. Un numero di Segnalini Influenza pari al numero lanciato diventano disponibili. Chi ha giocato la carta prende il primo, quindi ogni Gangster (incluso chi ha usufruito della carta) ne prende 1 in ordine di Carte Muscoli, fino a che non finiscono.

Se hai la Carta Muscoli più alta prendi i primi 2, che te ne pare? Buono, no?

Può essere giocata successivamente

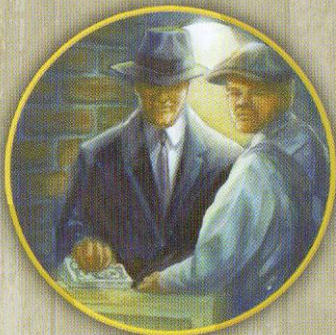
CARTA SCAGNOZZO
State Politics



Acquistate 1, 2 o 3 Segnalini Influenza per 5G\$ ognuno.

Può essere giocata successivamente

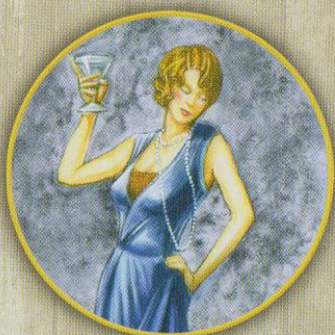
CARTA SCAGNOZZO
You Dirty Rat



Giocatela su uno spaccio. Rimpiazzate un Segnalino Influenza di un altro Gangster, presente nello spaccio, con uno dei vostri (uno "gratis" dalla scorta, non dalla Back Room). Il segnalino rimosso non può tornare nella Back Room del proprietario.

Può essere giocata successivamente

CARTA SCAGNOZZO
Moll



E' molto carina e.. distrae molto!! Scegliete un Gangster a cui volete far perdere un po' di contanti e tirate un dado. La vostra "pupa" spenderà una quantità di verdoni pari al numero del dado (risultato 1=1G\$ etc). I soldi vanno alla banca e non a chi ha giocato la carta.

Può essere giocata successivamente