

BOSS KITO

di Michael Schacht

per 3-5 giocatori da 10 anni in su – Durata: 45 min. circa

MATERIALE DI GIOCO

- 30 gettoni banana
- 50 carte banana in 5 colori differenti
- 45 carte beneficio di 9 tipi differenti, numerate da 1 a 9 (il numero sulla carta indica anche il numero di carte totali di quel tipo)
- 5 carte Boss Kito in 5 colori differenti
- 5 carte giocatore
- 1 carta giocatore iniziale
- regolamento in 4 lingue (olandese, inglese, tedesco, francese)

PREPARAZIONE

- Ogni giocatore sceglie una carta giocatore.
- Piazzare le 5 carte Boss Kito una accanto all'altra al centro del tavolo a faccia scoperta.
- Mescolare le carte beneficio e dividerle in 5 mazzi uguali, ognuno di 9 carte, e piazzare ciascuno di essi a faccia scoperta sotto una delle carte Boss Kito.
- Prendere la prima carta beneficio di ciascun mazzo e piazzarla a faccia scoperta sotto il rispettivo mazzo.
- Mescolare le carte banana e distribuirne 5 a ciascun giocatore, che le tiene segretamente nella propria mano.
- Piazzare le rimanenti carte banana in un mazzo di presa al centro del tavolo.
- Consegnare 3 gettoni banana a ciascun giocatore; i gettoni rimanenti devono essere piazzati in una riserva al centro del tavolo, accessibili a tutti i giocatori.
- Consegnare la carta giocatore iniziale a quello che più assomiglia ad un gorilla.



Disposizione iniziale delle carte Boss Kito e delle carte beneficio

SVOLGIMENTO DEL GIOCO

La partita si svolge in 9 round; ciascun round è composto da 4 turni in cui, a partire dal giocatore iniziale e proseguendo in senso orario, ogni giocatore al suo turno deve svolgere a scelta una delle seguenti azioni:

- Giocare una carta banana dalla propria mano piazzandola davanti a sé a faccia scoperta;
- Piazzare 1 o 2 gettoni banana dalla propria riserva su carte banana precedentemente piazzate di fronte a sé, ovvero 1 o 2 gettoni sulla stessa carta oppure 1 gettone su una carta e 1 altro gettone su un'altra carta;
- Pescare una carta banana dal mazzo e aggiungerla alla propria mano; non ci sono limiti al numero di carte nella propria mano;
- Prendere 3 gettoni banana dalla riserva generale aggiungendoli alla propria; il numero di gettoni in proprio possesso deve sempre essere visibile a tutti i giocatori;
- Scartare un numero qualsiasi di carte banana dalla propria mano e ripescarne altrettante dal mazzo.

Alla fine del 4° turno di ogni round, ciascuna carta beneficio viene assegnata al giocatore che mostra davanti a sé il maggior numero di banane associate al colore della carta Boss Kito relativa alla carta beneficio in esame, considerando che ciascuna carta banana mostra 3 frutti, mentre ciascun gettone ne mostra 1 solo. Le carte beneficio così guadagnate devono essere tenute a faccia scoperta nell'area di gioco dei rispettivi giocatori, ben visibili a tutti.

Se per un certo colore delle carte Boss Kito nessun giocatore ha banane davanti a sé oppure due o più giocatori sono in parità per il numero di banane davanti a sé, la rispettiva carta beneficio non viene assegnata a nessuno e viene rimossa dal gioco.

Tutte le carte banana giocate vengono scartate e tutti i gettoni banana giocati su di essi tornano nella riserva generale; le carte in mano e i gettoni banana non giocati restano a disposizione dei rispettivi giocatori per il round successivo; le 5 carte in testa ai mazzi delle carte beneficio devono essere piazzate alla base dei rispettivi mazzi, iniziando così un nuovo round, sempre a partire dal giocatore in possesso della carta giocatore iniziale.

NOTA: le carte beneficio devono essere assegnate in ordine, seguendo da sinistra a destra le rispettive carte Boss Kito; questo è importante perché su alcune carte beneficio sono riportati dei simboli che indicano delle azioni che il giocatore che si è aggiudicato la carta deve compiere immediatamente appena gli viene assegnata:



il giocatore a cui viene assegnata una carta con questo simbolo deve prendere la carta giocatore iniziale e consegnarla ad un altro giocatore (anche se stesso);



il giocatore a cui viene assegnata una carta con questo simbolo deve pescare una carta banana dal mazzo e aggiungerla alla propria mano;



il giocatore a cui viene assegnata una carta con questo simbolo deve aggiungere un gettone banana alla sua riserva personale.

Ogni volta che il mazzo delle carte banana si esaurisce, rimescolate gli scarti e formatene uno nuovo; se anche gli scarti fossero esauriti, l'azione "Pescare una carta banana dal mazzo" non potrà più essere eseguita finché non ci saranno a disposizione delle carte scartate con cui formare un nuovo mazzo.

Se nella riserva generale dei gettoni banana dovessero esserne rimasti meno di 3, l'azione "Prendere 3 gettoni banana" il giocatore che sceglie questa azione prende solo quelli rimasti; se la riserva si esaurisce, la stessa azione non potrà più essere eseguita finché alla fine di un round non torneranno a disposizione dei gettoni provenienti dagli scarti dei giocatori che li hanno utilizzati.

FINE DEL GIOCO E CONDIZIONI DI VITTORIA

La partita termina alla fine del 9° round, dopo aver assegnato le carte beneficio per l'ultima volta (avendo esaurito di conseguenza i relativi mazzi). Le carte banana avanzate in mano e i gettoni banana nelle riserve personali non contano nulla.

A questo punto, per ogni tipo di carta beneficio (numerate da 1 a 9) si deve controllare quale giocatore ne detiene il maggior numero: quel giocatore totalizza un numero di punti vittoria pari al numero della carta in esame; se due o più giocatori risultano in parità, ciascuno di essi totalizza il numero di punti vittoria previsto; tutti gli altri giocatori ottengono 1 punto vittoria per ogni carta di quel tipo in loro possesso.

I punti vittoria così assegnati vanno annotati su un foglio di carta. Dopo aver valutato tutti i 9 tipi di carta beneficio, il giocatore col maggior numero di punti vittoria è il vincitore; in caso di parità fra due o più giocatori, vince quello che, fra di essi, ha conservato nella propria riserva il maggior numero di gettoni banana.

Traduzione di Adams