

Scudi: Pesca 2 carte Combattimento aggiuntive al punto "Pescare le Carte Combattimento" di ogni battaglia in cui sei il difensore.





ARCTURUS MENGSK

RISERVA LABORATORI

Abilità della Razza Terran

Decollo: Quando esegui un ordine Mobilitazione, se hai una base sul pianeta attivo, puoi spostarla in qualunque altra area alleata sul pianeta.

Versatilità: Il tuo limite di mano è 8 (invece di 6).

RISERVA
ORDINI SPECIALI



LAVORATORI NON DISPONIBILI



Base 1 (Red)

1	1	0	0
0	1	1	2
Marine	Fenice	Medic	Fantasma
+1	+1	ASSIST	+1

Base 2 (Grey)

2	2	2
0	1	2
Rapace	Goliath	Mozzo d'Assedio
+1	+1	+2

Base 3 (Black)

2	0	1	3
1	2	2	2
Spectro	Vascello Scientifico	Valkyrie	Incrociatore
+1	ASSIST DETECTOR	+2	+2

Mazzo
TECNOLOGIA

4
2

Area di gioco con unità e risorse.

Area di gioco con unità e risorse.



JIA RAYNOR

RISERVA LAVORATORI

Abilità della Razza Terran

Decollo: Quando esegui un ordine Mobilitazione, se hai una base sul pianeta attivo, puoi spostarla in qualunque altra area alleata sul pianeta.

Versatilità: Il tuo limite di mano è 8 (invece di 6).

RISERVA ORDINI SPECIALI



LAVORATORI NON DISPONIBILI



1

1	1	0	0
0	1	1	2
Marina	Fenice	Madre	Fantasma
+1	+1	ASSIST	+1

2	2	2
0	1	2
Rapace	Goliath	Mazzo d'Assedio
+1	+1	+2

2	0	1	3
1	2	2	2
Spettro	Vascello Scientifico	Valkyrie	Inerciatore
+1	ASSIST DETECTOR	+2	+2

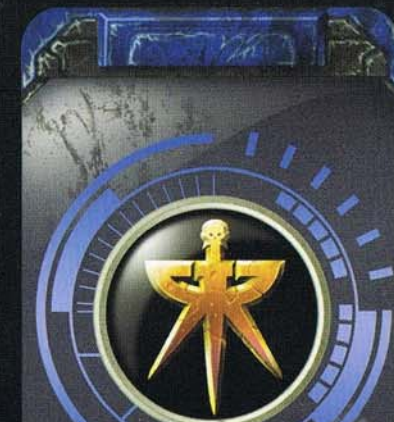


MAZZO TECNOLOGIA

4

2

6 empty slots for cards



OVERMIND

RISERVA LAVORATORI



Abilità della Razza Zerg

Crescita Strisciante: Il tuo limite costruzione unità equivale a due volte il numero di edifici diversi presenti sulla tua Scheda Fazione.

Guarigione: Peschi una carta Combattimento alla fine di ogni battaglia a cui partecipi.

RISERVA ORDINI SPECIALI



LAVORATORI NON DISPONIBILI



0	1	1	1	0	1	1	1	0	1	1	1	0	1	1	1
1	0	1	0	0	1	1	0	1	2	1	0	2	1	1	0
Guardiano	Devourer	Lurker	Infested Terrain	Zergling	Hydralisk	Ultralisk		Regina	ASSIST	Corrutore	ASSIST	Flagello	SACRIFICE	Mutalisk	
+2	+2	+1	SACRIFICE	+1	+1	+2								+1	

Unità Che Richiedono Tecnologia

Mazzo TECNOLOGIA

4

2





REGINA DELLE LAME

RISERVA LAVORATORI

Abilità della Razza Zerg

Crescita Strisciante: Il tuo limite costruzione unità equivale a due volte il numero di edifici diversi presenti sulla tua Scheda Fazione.

Guarigione: Pesca una carta Combattimento alla fine di ogni battaglia a cui partecipi.

RISERVA
ORDINI SPECIALI



LAVORATORI NON DISPONIBILI



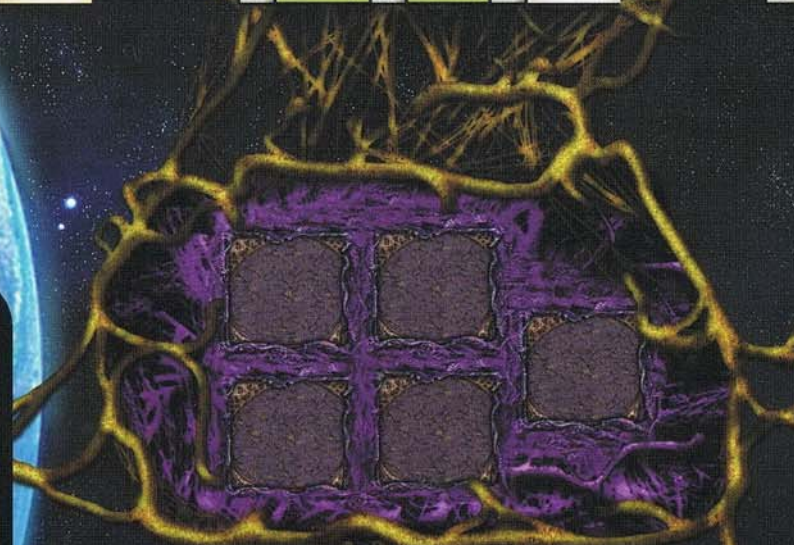
0	1	1	1
1	0	1	0
Guardiano	Devourer	Lurker	Infested Terran
+2	+2	+1	SACRIFICE

Unità Che Richiedono Tecnologia

1	1	2
0	1	2
Zergling	Hydralisk	Ultralisk
+1	+1	+2

0	0	
1	2	
Regina	Corruttore	
ASSIST	ASSIST	

0	2	
2	1	
Flagello	Mutalisk	
SACRIFICE	+1	





TASSADAR

Abilità della Razza Protoss

Scudi: Pesca 2 carte Combattimento aggiuntive al punto "Pescare le Carte Combattimento" di ogni battaglia in cui sei il difensore.

RISERVA ORDINI SPECIALI



LAVORATORI NON DISPONIBILI



RISERVA LAVORATORI



Arconte

0

2

0

+

Dark Archon

0

0

0

ASSIST

2	2	1	0	2	2	2	0	3
0	1	2	1	1	2	2	2	2
+								

Dragon

+

Dark Templar

+

Alto Templare

ASSIST

+

Predatore

+2

+

Arbitro

ASSIST

+2

WESPENE GAS
007540007

MINERAL
DEPOSIT
00330077

4

2

Mazzo
TECNOLOGIA

6 empty slots

Protoss symbol logo