Raccoglitore di Radici

Sono il **Coraggioso Raccoglitore di Radici**
produco una pozione arancione e
2 bacchette magiche

Sono il **Raccoglitore di Radici Codardo**
produco immediatamente una pozione
arancione o 1 bacchetta magica

Raccoglitore di Frutti

Sono il **Coraggioso Raccoglitore di Frutti**
produco due pozioni viola e
1 pozione a mia scelta

Sono il **Raccoglitore di Frutti Codardo**
produco immediatamente una pozione viola

Raccoglitore di Erbe

Sono il **Coraggioso Raccoglitore di Erbe**
produco 2 pozioni verdi e
una bacchetta magica

Sono il **Raccoglitore di Erbe Codardo**
produco immediatamente una pozione verde

Strega delle Colline

Sono la **Coraggiosa Strega delle Colline**
volo in una collina adiacente
per consegnare una pozione

Sono la **Strega Codarda delle Colline**
volo immediatamente in una collina adiacente

Strega dei Boschi

Sono la **Coraggiosa Strega dei Boschi**
volo in un bosco adiacente
per consegnare una pozione

Sono la **Strega Codarda dei Boschi**
volo immediatamente in un bosco adiacente

Strega delle Praterie

Sono la **Coraggiosa Strega delle Praterie**
volo in una prateria adiacente
per consegnare una pozione

Sono la **Strega Codarda delle Praterie**
volo immediatamente in una prateria adiacente

Strega delle Montagne

Sono la **Coraggiosa Strega delle Montagne**
volo in una montagna senza nuvole adiacente
per consegnare una pozione

Sono la **Strega Codarda delle Montagne**
volo immediatamente in una montagna
senza nuvole adiacente

Druido Delle Cime

Sono il **Coraggioso Druido delle Cime**
Consegno una pozione in una torre su una
Collina o Montagna per ottenere 3 PV

Sono il **Codardo Druido delle Cime**
Consegno immediatamente una pozione in una
torre su una Collina o Montagna

Druido Delle Valli

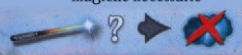
Sono il **Coraggioso Druido delle Valli**
Consegno una pozione in una torre su una
Prateria o Bosco per ottenere 3 PV

Sono il **Codardo Druido delle Valli**
Consegno immediatamente una pozione in una
torre su un Prateria o Bosco

FATA DEL TEMPO

Sono la **Fata Coraggiosa del Tempo**
disperdo una nuvola adiacente con le bacchette magiche necessarie per ottenere 3 PV

Sono la **Fata Codarda del Tempo**
disperdo una nuvola adiacente con le bacchette magiche necessarie



TUTTO IN UNA VOLTA!

Alla Fine del Round
ogni giocatore può scartare
una risorsa di ogni tipo
per ottenere 9 punti

LA MANO PIù ALTA

Alla Fine del Round
ogni giocatore può
nascondere nel suo pugno
un numero di risorse a suo
piacimento.
Il giocatore con più risorse
le scarta e ottiene
8 punti

A MANI VUOTE

I giocatori che posseggono
5 o meno risorse
alla fine del Round

ricevono 3 PV.

UN'UNICA MENTE

I giocatori che hanno
entrambi i Pedoni
sullo stesso
tipo di Area alla fine
del Round
ricevono 4 PV.

PIù O MENO?

All'inizio del Round,
ogni giocatore sceglie
in segreto con quante
carte Ruolo giocare
il round corrente.
Dopodiché riceve i PV
in base al numero
di carte scelte.

CUOR DI LEONE

Il primo giocatore
di ogni Ruolo deve scegliere
l'Azione coraggiosa.
Il primo giocatore
del Round riceve una
Bacchetta Magica

MERCATO NERO

Ogni giocatore
può scegliere di guadagnare
3 PV
al posto di svolgere l'azione
da "codardo"

DISTILLERIA CLANDESTINA

Ogni giocatore
può scegliere di ottenere
una risorsa
al posto di svolgere l'azione
da "codardo"

LUOGHI PROTETTI

Tutti i giocatori ricevono o perdono i PV indicati in base all'Area dove si trovano i loro Pedoni alla fine del round.

LUOGHI PERICOLOSI

Tutti i giocatori perdono i PV indicati in base all'Area dove si trovano i loro Pedoni alla fine del round.