

I Castelli della Borgogna – Seconda Espansione

Le tessere esagonali sono mischiate nelle due riserve corrispondenti (nera e gialla).



Parco (edificio/beige)

Quando un giocatore aggiunge il parco alla sua proprietà, esso può assumere la funzione di **qualunque** edificio. *Per esempio, vendere merci (magazzino) o prendere 2 pepite (banca), ecc.* Alla fine del gioco, il parco può inoltre essere usato per le corrispondenti tessere conoscenza (16-23), come **qualunque** edificio (anche se diverso da quello inizialmente dichiarato).



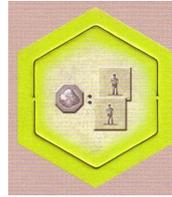
Capre (animale/verde chiaro)

Un giocatore che aggiunge le capre alla sua proprietà le conta come fossero un **qualunque** tipo di animale (maiale, per esempio). Se in seguito altre tessere animale sono aggiunte a **quello stesso** pascolo, le capre verranno sempre conteggiate come 2 PV aggiuntivi, anche se l'animale è diverso da quello inizialmente dichiarato. Alla fine del gioco, le capre contano inoltre come un **tipo** di animale aggiuntivo per la tessera conoscenza 24.



Ordine sequenziale (giallo)

Il giocatore che aggiunge questa tessera gialla alla sua proprietà è da questo momento sempre in cima alla fila dell'ordine sequenziale con la propria pedina. Ciò sia attivamente che passivamente (anche se un'altra pedina lo raggiungesse e andrebbe quindi normalmente in cima).



Tessere lavoratore (giallo)

Quando un giocatore aggiunge questa tessera gialla alla sua proprietà, potrà d'ora in poi, in qualunque momento, **acquistare** tessere lavoratore dalla riserva generale. Il costo è di 1 pepita per 2 tessere.