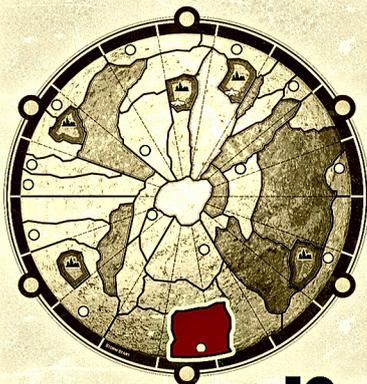


### CIELAGO SOUTH

Bacino di Spezia



Aggiungi 12 unità di spezia  
in questo territorio.

12

### SOUTH MESA

Bacino di Spezia



Aggiungi 10 unità di spezia  
in questo territorio.

10

### RED CHASM

Bacino di Spezia



Aggiungi 8 unità di spezia  
in questo territorio.

8

### SIHAYA RIDGE

Bacino di Spezia



Aggiungi 6 unità di spezia  
in questo territorio.

6

### OLD GAP

Bacino di Spezia



Aggiungi 6 unità di spezia  
in questo territorio.

6

### BROKEN LAND

Bacino di Spezia



Aggiungi 8 unità di spezia  
in questo territorio.

8

### ROCK OUTCROPPINGS

Bacino di Spezia



Aggiungi 6 unità di spezia  
in questo territorio.

6

### FUNERAL PLAIN

Bacino di Spezia



Aggiungi 6 unità di spezia  
in questo territorio.

6

### THE GREAT FLAT

Bacino di Spezia



Aggiungi 10 unità di spezia  
in questo territorio.

10

### HABBANYA ERG

Bacino di Spezia



Aggiungi 8 unità di spezia  
in questo territorio.

8

### HABBANYA RIDGE FLAT

Bacino di Spezia



Aggiungi 10 unità di spezia  
in questo territorio.

10

### CIELAGO NORTH

Bacino di Spezia



Aggiungi 8 unità di spezia  
in questo territorio.

8

### THE MINOR ERG

Bacino di Spezia



Aggiungi 8 unità di spezia  
in questo territorio.

8

### HAGGA BASIN

Bacino di Spezia



Aggiungi 6 unità di spezia  
in questo territorio.

6

### WIND PASS NORTH

Bacino di Spezia



Aggiungi 6 unità di spezia  
in questo territorio.

6

### SHAI-HULUD

Allarme Verme



Iniziano subito le Trattative (i giocatori possono formare o rompere alleanze), prima di ogni altra azione.

Dopo le Trattative rimuovi tutta la **spezia** ed i **segnalini** dall'ultimo **territorio**, poi continua a pescare carte finché un **territorio** viene rivelato e la **spezia** viene piazzata.

### SHAI-HULUD

Allarme Verme



Iniziano subito le Trattative (i giocatori possono formare o rompere alleanze), prima di ogni altra azione.

Dopo le Trattative rimuovi tutta la **spezia** ed i **segnalini** dall'ultimo **territorio**, poi continua a pescare carte finché un **territorio** viene rivelato e la **spezia** viene piazzata.

### SHAI-HULUD

Allarme Verme



Iniziano subito le Trattative (i giocatori possono formare o rompere alleanze), prima di ogni altra azione.

Dopo le Trattative rimuovi tutta la **spezia** ed i **segnalini** dall'ultimo **territorio**, poi continua a pescare carte finché un **territorio** viene rivelato e la **spezia** viene piazzata.