

CARTE GOVERNO

ANARCHIA

(ANARCHY)

La tua capitale non può svolgere alcuna azione durante questo turno. Il prossimo turno, devi cambiare forma di governo scegliendo tra quelle da te sbloccate.

COMUNISMO

(COMMUNISM)

Ognuna delle tue città genera 2 PUNTI PRODUZIONE extra.

La tua capitale produce 1 GETTONE CULTURA in meno quando si consacra alle Arti.

DEMOCRAZIA

(DEMOCRACY)

Guadagni 2 PUNTI MERCATO extra ogni turno.

Le tue armate non possono attaccare le città.

DISPOTISMO

(DESPOTISM)

Il DISPOTISMO non provoca alcun effetto.

FEUDALESIMO

(FEUDALISM)



Ogna delle tue città può raccogliere risorse che si trovano in altre tue città.

FONDAMENTALISMO

(FUNDAMENTALISM)

Il numero di CARTE GUARNIGIONE aumenta di 1.

Produci 2 PUNTI MERCATO in meno ogni turno.

MONARCHIA

(MONARCHY)

La tua capitale genera 1 GETTONE CULTURA extra quando si consacra alle Arti.

Il tuo Limite Carte Culturali cresce di 1.

REPUBBLICA

(REPUBLIC)

Le tue armate possono costruire città come se fossero esploratori.

I tuoi esploratori possono esplorare i villaggi (ma non gli accampamenti).