

# CORRUPTION

Di Bruno Faidutti

Traduzione: **Sargon**

Contenuto :

70 Carte di gioco (10 carte per giocatore e per colore)

24 carte "lavori"

3 carte "decisore"

14 carte "carnet d'indirizzi"

## SETUP:

1. Ogni giocatore prende un set di carte dello stesso colore che comprende 6 carte corruzione (bottino) dal valore da 1000 a 10.000 \$, più un giudice, due giornalisti e un killer
2. Le tre carte decisore (Città, Contea, Stato) vengono piazzate scoperte al centro del tavolo
3. Le 24 carte lavori vengono mischiate e viene formato un mazzo coperto posizionato vicino al centro del tavolo.
4. La prima manche comincia.

## LE MANCHE:

Ogni manche è divisa in 3 fasi : Determinazione Lavori in Corso, Corruzione, Attribuzione dei Lavori. La partita è divisa in 4 manche.

### FASE 1: DETERMINAZIONE LAVORI IN CORSO

Le prime 6 carte lavori sotto il mazzo vengono prese scoperte e assegnate due a ogni carta decisore. Le carte rappresentano i cantieri proposti dai differenti organi decisori. Se dei lavori non sono stati attribuiti ad alcun giocatore nella manche precedente, restano in gioco si aggiungono alle nuove 6 carte lavori. Certe carte decisore possono quindi avere più di 2 carte (ILLUSTRAZIONE 1).

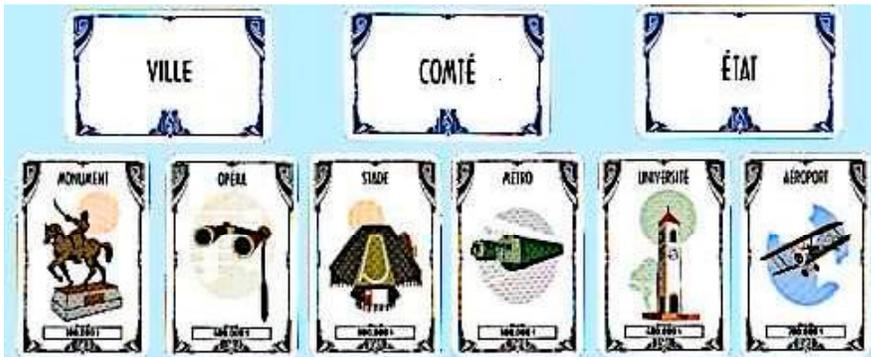


ILLUSTRAZIONE 1

### FASE 2: CORRUZIONE

Il giocatore che è in testa, cioè quello che ha totalizzato più punti nelle manche precedenti, gioca per primo. In caso di parità, inizia il giocatore che, tra quelli in parità, ha più carte Lavori. Nella prima manche della partita il primo giocatore è scelto a caso o, sapendo che iniziare è uno

svantaggio, fate iniziare quello che conosce meglio il gioco.

Ogni giocatore al proprio turno (l'ordine di gioco è in senso antiorario) piazza una delle sue carte sotto un Lavoro o sopra un decisore (questo indica che state rimpolpando il conto in Svizzera dell'organo decisore). Si procede così finché ogni giocatore non ha posizionato tutte le proprie carte.

Le carte piazzate sui Lavori vengono posizionate verticalmente, ma quelle giocate sui conti in Svizzera vengono posizionate orizzontalmente. La Svizzera è uno stato a se, senza giudici, giornalisti o killer. Quindi giornalisti, giudici e killer non possono essere giocati in Svizzera (quindi solo nei Lavori).

Nella prima manche, la prima carta di ogni giocatore viene giocata scoperta, mentre le 5 successive coperte. Alla seconda manche, le prime due carte di ogni giocatore vengono giocate scoperte, le altre 3 coperte. Alla terza manche, le prime 3 carte giocate da ogni giocatore vengono giocate scoperte, le altre 2 coperte. Alla quarta manche, le prime 4 carte di ogni giocatore vengono giocate scoperte, l'ultima coperta.

Eccezione: per privacy bancaria tutte le carte giocate in Svizzera verranno sempre giocate coperte.

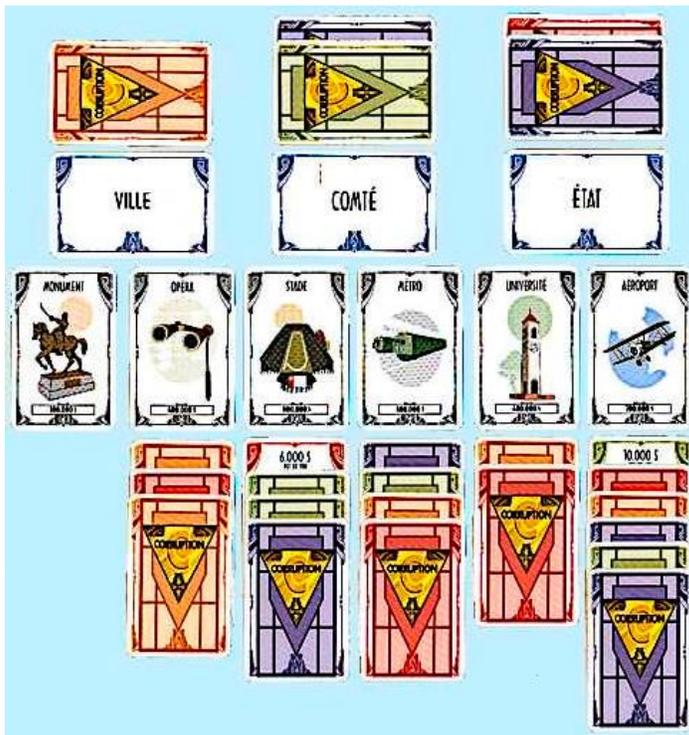


ILLUSTRAZIONE 2

*Esempio di prima manche notate che due giocatori, il Giallo e il Verde non hanno carte scoperte giocate, questo vuol dire che le loro prime carte sono state giocate in Svizzera.*

### FASE 3: ATTRIBUZIONE DEI LAVORI:

Quando ogni giocatore ha giocato le sue 6 carte, tutte le carte vengono scoperte per determinare che vince la carta Lavoro.

### REGOLE GENERALI PER TUTTE LE TAPPE DI QUESTA FASE:

1. Per ognuna delle tappe seguenti, si gioca da sinistra verso destra e dall'alto verso il basso. Si comincia con l'organo decisore o il lavoro più a sinistra nel tavolo e si continua verso destra. Se nell'organo decisore o Lavoro che si sta vagliando, più bustarelle (carte corruzione) sono state

giocate (nel caso di un conto in Svizzera) o se più killer o più giornalisti sono stati giocati (nel caso di un Lavoro), si comincia dalla prima carta giocata e si continua con la successive. Per questa ragione, è importante che le carte giocate siano piazzate chiaramente una sotto l'altra/e già giocate durante il gioco.

2. Le carte personaggi vengono scartate dal gioco dopo essere state utilizzate (e non potranno più essere utilizzate nel corso della partita, NdT). Le carte corruzione (le bustarelle) vengono recuperate dai giocatori per essere disponibili per la nuova manche.

3. Per determinare a quale giocatore va il Lavoro si procede come segue :

a) I giocatori che hanno piazzato bustarelle sui conti in Svizzera degli organi decisori, scelgono per quale carta Lavoro vogliono utilizzare le loro bustarelle. Una bustarella piazzata in Svizzera per un organo decisore può essere utilizzata su tutte le carte lavoro dell'organo decisore. Il valore di una bustarella piazzata in Svizzera è diminuita della metà come indicato in corsivo (italico....) sul bordo laterale della carta.

*Esempio: La prima bustarella gialla piazzata in Svizzera è una carta da 8000\$, quindi ha un valore di 4000\$. (ILLUSTRAZIONE 3). Il giocatore giallo può decidere di piazzare i suoi 400\$ sulla carta Lavoro "Opera" o sulla carta Lavoro "Monumento". Sapendo che la carta Lavoro dell' «Opera» ha un giudice ha tutto l'interesse di mettere i suoi 4000\$ sul "Monumento" (ILLUSTRAZIONE 4).*



ILLUSTRAZIONE 3



ILLUSTRAZIONE 4

Da notare che le carte che vengono spostate dal conto in Svizzera alle carte Lavoro rimangono orizzontali per distinguerle da quelle giocate normalmente sulle carta Lavoro e per evidenziare il reale valore in dollari della carta, ossia la metà di quello nominale.

**b)** I giocatori che hanno giocato delle carte killer, se c'è possono eliminare un giudice o un giornalista piazzato sulla stessa carta Lavoro. Un killer senza bersaglio viene semplicemente ritirato dal gioco.

**c)** Le carte Lavoro sulle quali si trova uno o più giudici vengono annullate. Restano sul tavolo, ma nella manche successiva saranno normalmente in gioco (si aggiungeranno a quelle che verranno pescate, non possono cambiare organo decisore...).

*Esempio: La carta Lavoro dell' «Opera» viene annullata e ritornerà disponibile dalla prossima manche.*

**d)** Ogni giornalista permette al suo proprietario di annullare una carta Corruzione (quelle verticali, non quelle orizzontali dei conti in Svizzera) giocata sulla carta Lavoro su cui è stato giocato il giornalista. Ricordatevi che le carte corruzione (bustarella) che vengono giocate nei conti in Svizzera non possono essere annullate.

*Esempio: Due giornalisti sono stati giocati sulla carta lavoro «Aeroporto». Il giocatore verde che ha giocato il suo giornalista per primo (è più in alto dell'altro), annulla la carta del giocatore giallo dal valore di 10.000\$. Invece il giocatore blu decide di annullare la carta 10.000\$ del giocatore verde.*

Si calcola, per ogni carta lavoro non annullata, la somma delle carte corruzione giocate da ogni giocatore (ivi incluse le carte orizzontali...). Le carte giocate in Svizzera contano la metà del valore nominale (quindi il valore scritto sul lato della carta). Il giocatore che ha la somma più alta prende la carta Lavoro. In caso di parità, il Lavoro è annullato e sarà disponibile per la manche successiva.

*Esempio: Il giocatore giallo prende la carta Lavoro «Monumento», invece il giocatore rosso prende la carta Lavoro «Università». Il giocatore verde prende la carta Lavoro «Strada», il blu quella «Metro». La carta Lavoro «Opera» (annullata da un giudice) e la carta Lavoro*

*”Aeroporto” (annullata per parità) saranno disponibili nel turno successivo in più rispetto alle 6 carte da pescare a inizio di ogni nuova manche.*

**VITTORIA:**

Dopo la quarta manche, il giocatore che ha la somma dei valori delle proprie carte Lavoro più alto, vince.

**VARIANTI:**

**DOWN THE RIVER**

Nella prima manche viene giocata solo la terza carta scoperta. Alla seconda manche vengono giocate la terza e la quarta carta scoperte. Alla terza manche vengono giocate la seconda, la terza e la quarta carta scoperte. Alla quarta manche vengono giocate la seconda, terza, la quarta e al quinta carta scoperte.

**STUDIO LIBERO**

Ad ogni manche è il primo giocatore che decide quando e quali carte giocare scoperte.

**STABILITA**

Tutte le carte vengono sempre giocate coperte. Si gioca senza personaggi.

**CARNET D’INDIRIZZI**

All’inizio del gioco, ogni giocatore riceve due carte Carnet d’Indirizzi. Un giocatore può, in ogni momento, utilizzare una carta Carnet d’Indirizzi per vedere una carta giocata verticalmente su una carta Lavoro. Non è possibile guardare le bustarelle in Svizzera.