

Davitto	Combattimento quando attacca con vittoria: (Trattenuta) può rubare un tesoro addizionale (se il perdente ne ha...altrimenti l'abilità non si può attivare)
Leona	Movimento (costo 1 punto azione): (finta) può cambiare la propria posizione con quella di un altro personaggio NEMICO che si trova in uno spazio adiacente
Iris	Combattimento o Difesa: (Carica) può scartare una carta Arcana (in possesso suo team) per rilanciare una volta i suoi dadi
Harid	(Tarocchi Magici) può (quando Harid è attivo) scartare una carta Arcana (in possesso del suo team) e pescarne una nuova

Tortok	Combattimento o Difesa: (Furia) può ritirare un dado da combattimento
Elise	Quando apre un forziere: (Svaligiare) con lancio di dado e risultato 1 o 2 può rubare 2 Ducati in più
Kaldern	Movimento (costo 1 punto Azione): (Schivare) durante il suo movimento Kaldern può attraversare uno spazio già occupato da un'altro giocatore
Sarys	Movimento (prima o dopo) (costo 1 Punto Azione): (Voodoo) può rubare una carta Arcana ad un suo avversario che si trova ad uno spazio adiacente

Torham	Quando apre un forziere: (Cercare) con lancio di dado e risultato 1 o 2 può rubare una carta Arcana in più
Jehlan	Combattimento o Difesa: (Colpo perfetto) durante un combattimento non può essere attaccato dall'avversario con le carte Arcana
Dorak	Combattimento quando attacca con vittoria: (Brigante) può rubare 2 ducati in più (può usare l'abilità solo se la gilda dell'avversario ha Ducati)
Anays	Movimento (costo 1 punto azione): (Teletrasporto) può spostarsi direttamente da uno spazio con simbolo teletrasporto ad un altro

Faras	Movimento (costo 1 punto azione): (Fantasma) può attraversare un muro (linea rossa)
Valdur	Ogni tesoro che trasporta fuori dal quartiere: (Cacciatore di Taglie) riceve 2 ducati in più
Drokan	Combattimento o Difesa: (Colpo potente) aggiunge +1 al suo dado più alto
Sanaris	Combattimento quando attacca con vittoria: (Istinto) può pescare 1 carta Arcana