

Il calcio ha enormemente influenzato il mondo ludico tanto da far registrare una costante produzione di giochi a tema dal Calciopuzzle al Cricobilli, dal Subbotto ai giochi di società calcistici, dai videogiochi al calcio virtuale.

Una ricchezza che consente al tifoso di giocare e vivere le emozioni di questo splendido sport letteralmente a una stanza, da soli o con gli amici, virtuali o in carne e ossa.

Ma perché soltanto il calcio ha dato origine a così tanti giochi? E soprattutto, quanti sono in totale questi giochi, chi li ha realizzati, come si sono sviluppati e quali sono le regole?

A tutte queste domande viene data una puntuale risposta ne "Il calcio in una stanza", grazie al minuzioso lavoro di ricerca storica svolto dall'autore, Gino Svanera. Questo testo, di agile lettura e corredato da un'interessante appendice fotografica e da vignette a tema, inizia proprio descrivendo il calcio nei suoi aspetti meno conosciuti e proseguendo con rigore enciclopedico.

La carrellata di giochi ad esso ispirata, viene poi impostata ulteriormente dal commento dei vari protagonisti di ciascun settore, che propongono al lettore emozioni legate ad un arco temporale molto ampio in un'ottica multidisciplinare.

**GOAL BOOK**  
 LE GUIDE DEL TIFOSO

Altre pubblicazioni su:  
[www.goalbookeditors.it](http://www.goalbookeditors.it)

**Dizionario Spalletti (allenatore)**

...*"Il calcio in una stanza"* richiama tutte queste emozioni, in maniera insolita ma accattivante, attraverso racconti, aneddoti, vignette e segreti del piccolo grande e straordinario mondo del pallone!...

**Enrico Roma (Le Ieri)**

...*Bastereva spostare un pochino il letto, togliere un po' di vestiti buttati a terra, spingere la scrivania verso la libreria ed ecco che quelle quattro pareti si trasformavano nello stadio Olimpico, oppure diventavano in un attimo San Siro, il Comunale di Torino, lo stadio San Paolo. Tutto questo era possibile grazie a tanta fantasia ma soprattutto grazie a quel gioco meraviglioso che si chiamava Subbotto...*

**Claudio Valeri (giornalista Rai)**

*Questo è un vocabolario grosso del calcio, un libretto d'istruzioni che ha dentro di sé quello che nessun manuale d'uso riesce a comprendere, il lato romantico e unitario di una passione che dagli spalti e dal divano di casa, davanti alla TV, riesce a vedere anche altrove, in simulazioni artigianali o tecnologiche.*

**Maurizio Caputi (giornalista Rai)**

...*Il ricordo più bello è legato ai tanti pomeriggi trascorsi a giocare con una pallotta di carta, riaperta dallo scotch, al fare sponda con i muri e i mobili di casa che, nella fantasia adolescenziale, erano i miei compagni di squadra. Mi sembra di sentire la mia voce commentare quella gata, tra il corridoio e il salotto: Caputi che passa a Riven, bello il lancio in profondità, crax al centro di Mazzola e splendida girata al volo di Caputi, nulla da fare per Albertoni...*



Gino Svanera

**IL CALCIO IN UNA STANZA**



Gino Svanera  
**IL CALCIO IN UNA STANZA**



Illustrazione in copertina:  
 Federico Penzo

Gino Svanera è nato a Napoli nel 1976. Medico con la passione per il calcio e la geografia, ha negli anni creato una vasta e ricca collezione di giochi (e non solo) sul calcio. Ha collaborato per l'Enciclopedia "Dizionario di Storia Contemporanea" edita da Federico Motto, alla stesura di due voci, una sulla musica di tendenza degli anni '90 ed una sugli sport estremi.